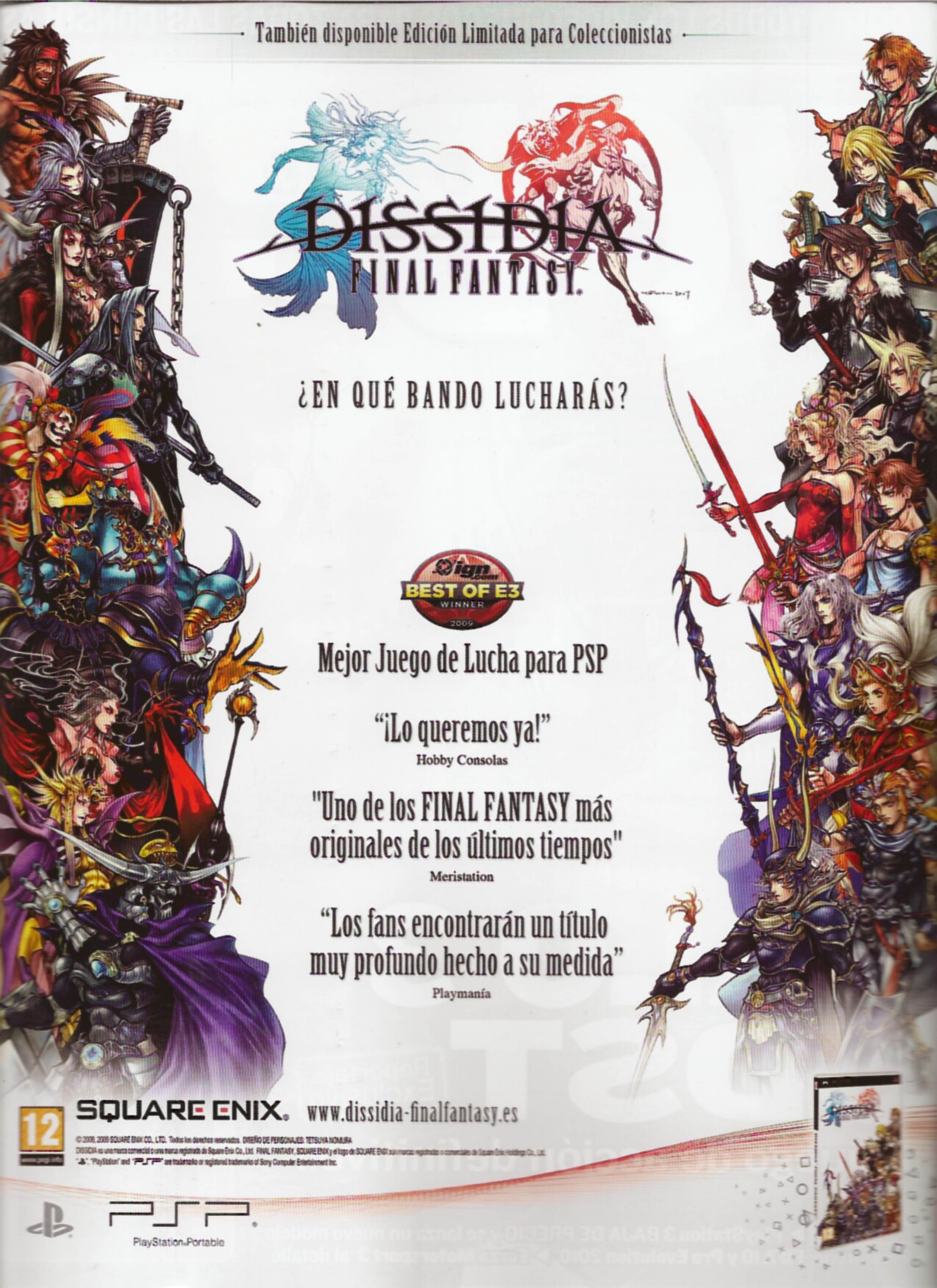
2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILES
Nº 216
HOBBY CONSOLAS
¡ENTREVISTA EXCLUSIVA!
¡Fernando Torres nos habla de PES 2010!
AHÓRRATE 5€ EN LOS MEJORES JUEGOS
A FONDO
BATMAN ARKHAM ASYLUM
Analizamos el mejor juego del superhéroe
PRIMER CONTACTO
DE FIESTA CON DJ HERO
¡Ya hemos jugado a la nueva locura musical!
¡ASÍ SERÁ EL NUEVO HALO!
HALO 3 ODST
Reportaje Exclusivo
¡¡El juego de acción definitivo!!
¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!
ADEMÁS... ▶ PlayStation 3 BAJA DE PRECIO y se lanza un nuevo modelo
▶ Preestreno: FIFA 10 y Pro Evolution 2010 ▶ Forza Motorsport 3 al detalle
Portugal 2,99 €



La rebaja de PlayStation 3

MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Cuando tengáis este número en vuestra manos ya se habrá hecho el anuncio oficial en la GamesCon con todos los detalles, pero hoy, a día 12 de agosto cuando escribo estas líneas, una de las noticias más esperadas en el mundo de los videojuegos -para muchos, la que más- está confirmada: PlayStation 3 rebaja su precio considerablemente y se lanza un nuevo modelo Slim que a partir de ahora será el que veamos en las tiendas. Sin duda es una excelente noticia para el sector que, sobre todo en España y por diversas razones que van desde la crisis hasta la piratería, no está pasando por su mejor momento tras varios años de bonanza. Sony se ha hecho de rogar con esta rebaja. Los rumores de una bajada de precio llevan saliendo casi desde que se lanzó la consola. Desde que se supo lo que iba a costar PlayStation 3 hubo unanimidad en constatar que era un precio elevado, más aún en comparación con sus competidores. No seré yo quien ponga en duda las prestaciones, capacidad y potencia de esta consola, y que su valor como producto justificara ese coste, pero esta forma de entretenimiento se rige por sus propios códigos. Para un usuario medio acostumbrado a cifras más moderadas, 600, 500 ó 400 euros (en sus diferentes modelos) suponía un precio alto para una consola de videojuegos... y más en los tiempos que corren. Desde aquí felicito a Sony por esta decisión, que situará su consola al alcance de muchos más usuarios y nos plantea un panorama muy atractivo, con tres máquinas excelentes, con propuestas propias y muy interesantes... y todas ellas a precios competitivos.

Esta rebaja permitirá que la consola esté al alcance de muchos más usuarios

LA REDACCIÓN

JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

¿Somos todos iguales? La expansión de Internet hace que mucha gente piense que con ese medio le basta para mantenerse informado. Eso nos obliga a ir un paso más allá y ofreceros temas exclusivos que los demás no tienen, como la visita a los estudios de «Halo 3 ODST» o la entrevista a Torres. La información más completa, solo para vosotros.

DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Coleccionistas. Cada vez son más los juegos que cuentan con ediciones de coleccionista. La inclusión de extras, cajas metálicas y contenido adicional es un premio para los fans, además de un modo de luchar contra la piratería. Os confieso que no puedo dormir desde que vi las ediciones Prestige de «Modern Warfare 2» y limitada de «Arkham Asylum».

DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

Vuelvo al Yermo. Con la salida de «Mothership Zeta» se cierra el ciclo de lanzamientos para «Fallout 3», un juego que, a pesar de tener casi un año, me ha tentado para volver a jugar. Al final de la aventura, cuando pulsaba cierto teclado, pensé: entre tanto clónico, refrito y producto del marketing... ¡demonios, qué gusto da pasarse un buen juego!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

REPORTAJE

Regresa la acción con Halo 3 ODST

Desde las oficinas de Bungie en Seattle, traemos información confidencial sobre este "shooter" futurista que está a punto de desembarcar en nuestras consolas.

PÁGINA 64

NOTICIAS

Forza 3 pone nuestra consola a 200 Km/h

PÁGINA 18

Aquí os ofrecemos las últimas novedades del simulador de conducción más esperado en Xbox 360.

REPORTAJE

Baila al ritmo de DJ Hero

Os explicamos cómo se juega a la última locura de los creadores de «Guitar Hero». ¡Subid el volumen!

PÁGINA 30

SUMARIO

6 El Sensor

Echando un vistazo a las próximas ediciones especiales, se nos ha ocurrido diseñar nuestros propios packs para coleccionistas.

12 Noticias

Hablamos con Fernando Torres, os adelantamos las novedades de «Forza 3» y «Assassin´s Creed Bloodlines» ¡y la bajada de precio de PS3! Este mes, la sección viene cargada de sorpresas.

26 Big in Japan

Kagotani, como buen japonés, sigue trabajando duro para traernos los juegos más punteros:

- 26 → Dragon Ball Revenge of King Piccolo

37 Preestrenos

Con el arranque de la temporada futbolística, los mejores simuladores llegan a nuestras consolas. ¡Pero hay muchas más novedades en camino!

- 38 → FIFA 10
- 42 → Pro Evolution Soccer 2010
- 46 → Mini Ninjas
- 48 → Ninja Gaiden Sigma 2
- 50 → Star Wars: Héroes de la República
- 52 → Colin McRae DIRT 2
- 54 → Escuela de Campeones
- 56 → Marvel Ultimate Alliance 2
- 58 → Wet
- 60 → Operation Flashpoint 2
- 62 → Spyborgs

81 Novedades

Superhéroes, lucha y acción para todas las consolas. Aquí están nuestros análisis más destacados de este caluroso mes:

- 82 → Batman Arkham Asylum
- 86 → SoulCalibur Broken Destiny
- 90 → Dissidia Final Fantasy
- 92 → Wolfenstein
- 94 → The King of Fighters XII
- 95 → IL-2 Sturmovik
- 96 → Lego Battles
- 97 → G.I. Joe

98 Los Mejores

Si todavía no sabéis que juego comprar, será mejor que le echéis un vistazo a nuestras listas, con lo más destacado de cada género.

NOVEDAD

Batman se ve las caras con el Joker

Acompañamos al caballero oscuro en su última aventura, en la que debe enfrentarse a los peores criminales de la ciudad de Gotham.

PÁGINA 82

PREESTRENOS

Las claves de FIFA 10 y Pro Evolution Soccer 2010

Jugamos en profundidad a los dos grandes del fútbol y damos una primera impresión. Además Torres nos habla de su labor en «PES».

FIFA 10 38
Pro Evolution Soccer 2010 42
Y además:
Entrevista a Fernando Torres 14

102 Periféricos

Todavía se le puede sacar más partido a nuestra consola. ¿Como? Pues con cualquiera de los accesorios que os enseñamos aquí.

104 Zona de Descarga

El ciberespacio no se detiene. Este mes está saturado de clasicos renovados y juegos de lo más variado. ¿Para qué arriesgarse a salir a la calle, con lo fresquito que se está comprando desde el sofá de nuestra casa?

110 Trucos

Sacar todo el partido a los juegos es cada vez más sencillo. No en vano, tenemos a un comité de expertos encadenados a las consolas. A veces se quejan, pero al final sacan todos los secretos.

120 Teléfono Rojo

Bastante más moreno, pero igual de "puesto" en esto de los videojuegos, Yen vuelve otro mes para despejar todas vuestras dudas.

126 Planeta Móvil

Los mejores videojuegos también caben en nuestro bolsillo. Comprobadlo en esta sección.

126 → Resident Evil 4
127 → Spiderman Toxic City HD
127 → Real Tennis 2009
127 → AMF bowling: Pinbusters

132 Escaparate

Mmmm, ¿con qué "fliparse" este mes? Hay películas, música, libros... Y todo el "merchandising" que podáis imaginar.

TODOS LOS JUEGOS

PS3
Batman Arkham Asylum 82
Beatles Rock Band 20
Call of Juarez Bound in Blood 110
DJ Hero 30
Fallout 3 111
Fat Princess 108
FIFA 10 38
Final Fantasy VII 110
Fuel 110
G.I. Joe 97
IL 2 Sturmovic 95
Infamous 110
King of Fighters XII 94
Marvel Ultimate Alliance 2 56
Mini Ninjas 46
Ninja Gaiden Sigma 2 48
Operation Flashpoint Dragon Rising 60
Pain 110
Pro Evolution Soccer 2010 42
Resident Evil 5 110
Star Wars Héroes de la República 50
The Punisher No Mercy 110
Transformers 2 111
Up 111
WET 58
Wolfenstein 92
Wolfenstein 3D 110

Xbox 360
Batman Arkham Asylum 82
Battlefield 112
Beatles Rock Band 20
Bionic Commando 112
Dark Messiah of Might and Magic 112
Dead Space 112
DJ Hero 30
Eat Lead 112
Facebreaker 112
FIFA 10 38
Fight Night Round 4 112
Forza Motorsport 3 18
G.I. Joe 97
Gears of War 2 112
GTA IV. The Lost and Damned 113
Halo 3 ODST 64
Harry Potter y el Misterio del Príncipe 113
IL 2 Sturmovic 95
King of Fighters XII 94
Left 4 Dead 113
Marvel Ultimate Alliance 2 56
Mass Effect 113
Mini Ninjas 46
Operation Flashpoint Dragon Rising 60
Pro Evolution Soccer 2010 42
Prototype 113
Resident Evil 5 112
Star Wars Héroes de la República 50
WET 58
Wolfenstein 92

Wii
Beatles Rock Band 20
Call of Duty Modern Warfare 12
Colin McRae DIRT 2 52
DJ Hero 30
Dragon Ball Revenge of King Piccolo 26
Escuela de Campeones 54
FIFA 10 38
G.I. Joe 97
Marvel Ultimate Alliance 2 56
Metroid Trilogy 22
Mini Ninjas 46
Spyborgs 62

PlayStation 2
Beatles Rock Band 20
DJ Hero 30

PSP
Assassin´s Creed Bloodlines 12
Dissidia Final Fantasy 90
Soul Calibur Broken Destiny 86

Nintendo DS
Call of Duty Modern Warfare 12
Kingdom Hearts 358/2 Days 23
Lego Battles 96

Mira en la página 115

PROPUESTAS PARA COLECCIONISTAS

Unas ediciones muy especiales

Últimamente los mejores juegos cuentan con ediciones limitadas, que vienen cargadas de extras y regalos. A nosotros se nos han ocurrido algunos packs exclusivos, que causarían furor entre los jugones.

PACK OPERACIÓN WiiKINI

Wii Fit Plus + Balance Board + Botellín + Wii Faja

Esta edición especial incluiría el juego, la tabla de ejercicios Wii Balance Board, un botellín para aguantar mejor las sesiones de fitness y, si todo falla, una Wii Faja reductora con la que disimular esos kilitos de más.

ALAN WAKE SIESTA ED.

Alan Wake + Despertador + Linterna + Almohada

Además del juego, este pack traería una linterna, una cómoda almohada y un despertador que le vendrían muy bien al protagonista, que padece insomnio y seguro que se duerme en el peor momento.

MARIO JURASSIC PACK

Super Mario Galaxy 2 + Desatascador + Cráneo Yoshi + Gorra + Bigote

Los fans de «Super Mario Galaxy 2» fliparían con esta edición, que tendría un kit de fontanería formado por una gorra, bigote postizo y un práctico desatascador. ¡Ah! Y esta joya también incluiría una cabeza "actualizada" del simpático Yoshi. ¡No somos nadie!

PRO EVOL. FONDO NORTE

Pro Evolution Soccer 2010 + Balón + Bocata + Bocina

Este kit sería el auténtico rey de los domingos por la tarde. Incluye el juego, un balón de reglamento, bocina para "martirizar" a los vecinos y un bocata de calamares para coger fuerzas en el descanso. ¡Es que el deporte resulta agotador, aunque sea en consola!

SUBEN

▲ PLAYSTATION 3: La consola de Sony por fin ha bajado de precio, y se coloca en una posición más competitiva para afrontar las próximas Navidades.

▲ BATMAN: Después de muchos años el superhéroe de Gotham regresa a las consolas con un juego que por fin está a la altura de su prestigio en cómics y pelis.

▲ EL FÚTBOL. Ya empieza la liga, y los grandes simuladores, «FIFA 10» y «Pro Evolution Soccer 2010», se preparan para ganar por goleada en nuestras casas.

▲ LAS EDICIONES ESPECIALES anunciadas para «Batman Arkham Asylum», «Assassin´s Creed 2», «Forza 3», «DJ Hero» o el próximo «Call of Duty».

▼ LOS RETRASOS, a los que estamos cada vez más acostumbrados. Este mes le toca a «Bayonetta» y «Splinter Cell Conviction», que se van a 2010.

▼ LOS JUEGOS DE PELÍCULAS: Después de un "espejismo", títulos como «Up», «G.I. Joe» o «Transformers 2» han resultado mediocres.

▼ LOS DESPIDOS EN ESTUDIOS como GRIN, los responsables de «Bionic Commando», o Atomic Games, creadores de «Six Days in Fallujah».

▼ LA PORTADA DE «FIFA 10» que se ha publicado es un montaje, y tiene muchos fallos. Ojalá Xavi y Benzema participen en otra sesion de fotos...

BAJAN

NFS POLIGONERO

Need For Speed SHIFT + Volante + Consola + Llave inglesa

Un sueño para los fans de la velocidad: la edición especial de PS3, un volante, una copia de «Need for Speed SHIFT» y una llave inglesa. La chica no está incluida en el pack, pero es tan guapa...

VIÑETA CONSOLERA

POR SIGNO

MOLA

@ El destartalado aspecto de Max Payne. Le hace falta un buen repaso...

Tiene bastante pinta de dominguero, sí. En vez de "Max", debería llamarse "Menox Payne".

@ Que ahora que estamos en época de crisis y en verano nos cambiamos los juegos entre amigos para jugar más.

La verdadera amistad no conoce de crisis. Uy, esto que hemos dicho es precioso...

@ Que haya jugado contra Yen en «Grand Theft Auto IV»... y que le ganara.

No parece muy probable, Yen solo juega contra amiguetes japoneses para preservar su identidad secreta.

@ La rubia de la portada del número anterior. Podríais regalar una de verdad con cada revista.

Las chicas monas no se consiguen así como así. Hace falta personalidad, atractivo, talento... Básicamente, hace falta ser redactor de Hobby.

@ Que lleguen a nuestro país las compañías Square-Enix, Namco-Bandai... Ahora sí que no puede haber problemas de distribución.

Ahora que están más cerca, ¿se animarán a hacer un «Final Fantasy» más "nuestro", con chocobos vestidos de folklórica y tal?

@ «Avatar», el nuevo juego de James Cameron. Lo único que espero es que no salga el Titanic en algún momento.

Que salga el Titanic no sería preocupante, pero... ¿y si se ve a Leonardo DiCaprio en plan romanticón? ¡Ay, qué miedo!

@ El avatar de Xbox 360 de David que pusisteis el mes pasado. ¡Pero si es Pocoyo en adulto!

La verdad es que su expresión nos quedó un poquito parecida, sí. Eso sí, él siempre dice que su personaje favorito de la serie es Pajaroto, ¿vale?

NO MOLA

@ Que mis amigos me llamen "raro" cuando hablábamos el otro día de que me iba a comprar «Dissidia» y no descargarlo ilegalmente como ellos. ¿Esto qué es?

Lo "raro" es que ellos se las den de amantes de los juegos, cuando los saquean igual que unos ladronzuelos. Como se enteren los personajes de «Final Fantasy»...

@ Que los únicos avatares que se os parecían en el Sensor del mes pasado fueran los Miis.

Bueno, nuestras fotografías también se nos parecían bastante. Un poco al menos.

@ Que en el próximo «Trauma Center» de DS no podamos ayudar a combatir la gripe H1N1. ¡Oh, Dios mío, esto es un infierno!

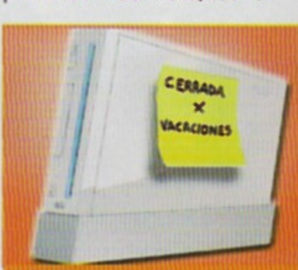
Quieren empezar con cosas más sencillitas. Primero la varicela y luego ya vamos subiendo, ¿vale?

@ Que mis padres se han llevado la televisión de 32 pulgadas y ahora juego en una de 14. Los Locust parecen hormigas cuando los vemos dentro de ella.

¡Es que la juventud de ahora es muy exigente! En mis tiempos jugábamos en una NES con tele a pedales que solo se veía en blanco y negro. Uy, qué viejos "semos"...

@ Que un amigo mío presuma de que su PSP alcanza la misma resolución gráfica que la PS3 y que no se crea que eso es imposible.

Hombre, si él está convencido, poca resolución tiene ese problema. Buf, qué juego de palabras más malo, leche.



@ La escasa cantidad de títulos en épocas veraniegas. Y los pocos que salen no son precisamente buenos...

Todo el mundo se va a la playita o la montaña en estas fechas, incluidos los desarrolladores y distribuidores de juegos. Y nosotros, a dos velas.

→ Consigue la camiseta de Hobby Consolas
¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta camiseta junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Marc Surís, Iker Natarrate, Juan Francisco Guerrero, Iván Sobral, David Vioque, Jesús Lucindo, Antonio Jaime Sánchez, Daniele Mariani, Tom D., Alberto Caro, Juan Pedro Guirado, Sebastiá Mascaró y Dani S. Albert.

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece la nueva consola portátil PSPgo?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

Y EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS HA PARECIDO L

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid. Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".

LOS "CRACKS" DEL FÚTBOL TAMBIÉN SON ESTRELLAS DE LOS VIDEOJUEGOS

Ahí lo tenéis, con su traje especial durante una sesión de captura de movimientos. Leo Messi es la imagen y el colaborador del próximo «Pro Evolution Soccer 2010» junto a Torres, al que hemos entrevistado, como podéis ver unas páginas más adelante. Mientras, «FIFA 10» presenta a Xavi Hernández y Benzema. ¡Los juegos, cada vez más "galácticos"!

Lo que dice la prensa...

20 Minutos, 5 de agosto

"Un japonés de 38 años ha sido condenado a dos años y medio de prisión y a una multa de más de 66.500 € por colgar en su web más de mil versiones descargables de juegos para DS."

HC: Eso, para que alguien se arriesgue a piratear. ¡Mano dura con los que se pitorrean del sector!

ABC, Suplemento HoyTecnología, 8 de agosto

"La mitad (de los menores) maneja juegos violentos. La clave está en la clasificación por edades. Y, en la mayoría de los casos, se obvia."

HC: Efectivamente, las guías están para algo. Los padres han de preocuparse por la educación de sus chavales.

LA POLÉMICA DEL MES

¿La saga Final Fantasy está sobreexplotada?

Este mes salen «Dissidia», «My Life as a Darklord» y «Crystal Defenders». ¿Se está abusando de una saga como «Final Fantasy»?

Sí

Rafael Aznar
Colaborador de Hobby Consolas

Ver siempre lo mismo cansa

Está claro que ver nuevas entregas de sagas míticas siempre es un gusto. Pero no cuando la sobreexplotación es tanta que ni siquiera da tiempo a "paladear" los juegos, eso si suponemos que a la compañía le ha dado tiempo a conferirle al juego un mínimo de calidad. Con «Final Fantasy» estamos llegando a la peligrosa sensación de que la saga siempre está entre nosotros. Mejor sería volver a los tiempos en que había que esperar varios años para una nueva entrega, porque la expectación por la llegada de una nueva "fantasía" no se podía describir con palabras. En cambio, ahora en lapsos mínimos de tiempo salen juegos y más juegos que, en ningún caso, llegan a obras maestras.

Sobreexplotar las franquicias con retahílas de juegos mediocres no es buena idea. No les da tiempo a evolucionar y el usuario acaba por tener la sensación de no estar viendo nada nuevo.

No

Carlos Villasante
Colaborador de Hobby Consolas

Mejor lo bueno conocido

A ver, Rafa, ¿qué problema hay en que Square-Enix mantenga a los fans de «Final Fantasy» con las manos llenas? Es una saga que nos ha regalado juegos increíbles y que siempre ha mantenido (y aún mantiene) un estándar de calidad muy alto. Lógicamente, todos los días no les van a salir títulos como el legendario «FF VII», pero la gran mayoría de entregas de la saga están entre los mejores juegos de su género y de la correspondiente consola. Y sí que seguimos teniendo esa expectación por los "grandes manjares", como «FF XII» (que lleva unos cuantos años en el horno), solo que mientras tanto Square-Enix nos entretiene con otros "aperitivos" que tampoco están nada mal.

Mientras las nuevas entregas de sigan siendo buenos juegos, bienvenidos sean. Seguro que un fan de cualquier otra saga firmaría tener títulos nuevos de su franquicia favorita cada año.

■ Verdaderamente, para los que tengan las 3 anteriores me parece un malgasto de dinero y más como están las cosas ahora. Para los que puedan darse el capricho la veo bastante bien, sobre todo con los juegos que vienen.
Daniele Mariani

■ Me parece un acierto la renovación casi total de PSP. No basta con hacerla más delgada y menos pesada. Los usuarios buscan mejoras técnicas y no físicas. Es una consola más potente y accesible, me gusta.
Iván Sobral (Pontevedra)

■ Pues la verdad, empiezo a estar un poco harto de tanta remodelación de la PSP original. Me pregunto por qué no sacan una consola MEJOR, no una más delgadita o con la pantalla un par de milímetros más grande. Con eso no es suficiente.
Tom D.

■ La nueva PSPgo me parece fascinante aunque tenga algunos fallos comparada con la anterior (la pantalla es más pequeña...). A pesar de todo es muy buena y la posibilidad de descargar juegos va a molar un montón.
Alberto Cano

■ Esta nueva PSP no me parece una buena idea porque no tiene ranura para meter discos UMD. Por lo demás, me parece bien que te puedas bajar contenidos como juegos, música, vídeos...
Juan Pedro Guirado (Murcia)

REBAJA DE PRECIO DE PLAYSTATION 3?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE JULIO — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Wii Sports Resort	(Wii)	-	1
2	Prof. Layton y la Villa...	(NDS)	5	5
3	Pokémon Platino	(NDS)	1	3
4	Call of Juarez B. in Blood	(PS3)	-	1
5	Pro Evol. Soccer 2009	(PS2)	-	1
6	Pro Evol. Soccer 2009	(PSP)	10	2
7	Wii Fit	(Wii)	7	3
8	Monster Hunter Freedom	(PSP)	-	1
9	Prototype	(PS3)	2	2
10	Mario Kart Wii	(Wii)	9	2

Wii SPORTS RESORT Los jugadores españoles tampoco se han podido resistir a estos minijuegos para Wii. No se nos ocurre mejor manera de estrenar nuestro periférico Wii MotionPlus (incluido).

PROTOTYPE La ciudad de Nueva York se ha llenado de monstruos, pero Alex Mercer nos ha prestado sus poderes para que los mantengamos a raya. ¡Y ya llevamos dos meses haciéndolos!

Pro Evolution Soccer 2009
Aunque la próxima entrega ya está casi a punto de salir, todavía es un buen momento para echar unos partiditos al «Pro Evolution Soccer» del año pasado. Sobre todo si lo encontramos a este precio tan irresistible.

Por consolas

PS3
1 Call of Juarez 2
2 Prototype
3 Pro Evol. Soccer 2009
4 FIFA 09
5 Need For Speed UC. (P.)
6 Metal Gear Solid 4 (P.)
7 Assassin´s Creed (Plat.)
8 Virtua Tennis 2009
9 Killzone 2
10 Call of Duty 4 (Plat.)

XBOX 360
1 Xbox Live Arcade
2 FIFA 09 (Clas.)
3 Gears of War 2 (Ed.Col.)
4 Fallout 3 +Pitt + Anch.
5 Dead Space
6 Prototype
7 Assassins Credd (Clas.)
8 Fallout 3 (Clas.)
9 Call of Juarez 2
10 Call of Duty 4 (Clas.)

Wii
1 Wii Sports Resort
2 Wii Fit
3 Mario Kart Wii
4 EA Sports Active
5 Another Code R

NDS
1 Prof. Layton y la V.M.
2 Pokémon Platino
3 New Super Mario Bros.
4 Final Fantasy IV
5 Pokémon Mundo Mist.

PSP
1 PES 2009 (Platinum)
2 Monster Hunter F.U.
3 FIFA 09
4 NFS Undercover
5 GTA VCS + Midnight C3

PS2
1 PES 2009 (Platinum)
2 GTA San Andreas (Plat.)
3 NFS Carbono (Plat.)
4 Harry Potter y el M.
5 Moto GP 07

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 2 al 9 de agosto — Datos cedidos por MagicBox

1. Monster Hunter 3 Tri (Wii)
2. Dragon Quest IX (DS)
3. Tomodachi Collection (DS)
4. Wii Sports Resort (Wii)
5. Puyo Puyo 7 (DS)
6. Gears of War 2 (Xbox 360)
7. Hissou Pachinko Vo. 14 (PS2)
8. Armored Core 3 Portable (PSP)
9. To Heart 2 Portable (PSP)
10. Okaeri! Chibi-Robo! (DS)

MONSTER HUNTER 3 TRI está cosechando un enorme éxito en la consola de Nintendo. En el primer fin de semana el juego de Capcom consiguió vender más de 500.000 copias.

En EE.UU.

Del 1 al 8 de agosto — Datos cedidos por VGChartz

1. Wii Sports Resort (Wii)
2. Wii Sports (Wii)
3. Wii Fit (Wii)
4. NCAA Football 10 (Xbox 360)
5. Mario Kart Wii (Wii)
6. EA Sports Active (Wii)
7. NCAA Football 10 (PS3)
8. The King of Fighters XII (PS3)
9. Fight Night Round 4 (Xbox 360)
10. Halo 3 (Xbox 360)

Wii SPORTS RESORT encabeza la lista de los juegos más vendidos en EE.UU. La consola de Nintendo ha arrasado este verano: cinco de los diez juegos más vendidos son exclusivos de Wii.

En Gran Bretaña

Del 1 al 8 de agosto — Datos cedidos por ELSPA

1. Ashes Cricket 2009 (PS3, Xbox 360, Wii)
2. Wii Sports Resort (Wii)
3. Wii Fit (Wii)
4. Tiger Woods PGA Tour Golf 10 (PS3, Xbox 360)
5. Fight Night Round 4 (PS3, Xbox 360)
6. Harry Potter and the Half Blood Prince (Todas)
7. Call of Juarez Bound in Blood (PS3, Xbox 360)
8. Mario Kart Wii (Wii)
9. G-Force (PS3, Xbox 360, Wii)
10. Call of Duty World at War (PS3, Xbox 360)

ASHES CRICKET 2009. Aunque no es un deporte muy popular fuera de las islas británicas, el cricket ha entrado con fuerza en la lista de los juegos más vendidos. ¿Cuánto aguantará?

La cifra
600.000 UNIDADES DE «Wii SPORTS RESORT» SE HAN VENDIDO EN EUROPA DURANTE LAS PRIMERAS DOS SEMANAS.

KONAMI

CHAMPIONS LEAGUE Official Licensed Product

EUROPA LEAGUE Official Licensed Product

TE LLEVAMOS DENTRO

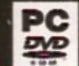
Ya se han celebrado los castings PES Star en Madrid y Barcelona con un éxito sin precedentes... cientos de candidatos sudaron la camiseta y dieron lo mejor de sí mismos para aparecer junto con Fernando Torres y Leo Messi en la campaña de publicidad de Pro Evolution Soccer 2010

Los gemelos Pablo y Gonzalo Martínez Pérez (de Madrid) han sido los escogidos, ¡Enhorabuena!

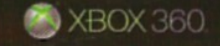
Descubre toda la historia de cómo los fans del juego están participando en su desarrollo en: **www.pes2010.com**

PES 2010. FAN MADE

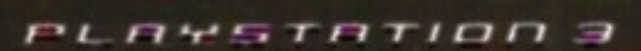
PES 2010
PRO EVOLUTION SOCCER

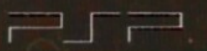


Wii



PlayStation 2





PRIMERAS IMÁGENES – PSP

El asesino tiene nuevos retos

Os mostramos como será Assassin´s Creed Bloodlines, el espectacular enlace portátil entre los dos capítulos de PS3 y Xbox 360.

ALTAIR
El carismático protagonista de la primera parte volverá a la carga tras los pasos de Armand Bouchart. Ya no obedecerá a nadie, y tiene pinta de no querer amigos.

LOS COMBATES repetirán el intuitivo sistema que ya disfrutamos en el primer «Assassin's Creed».

Muchos os pudisteis sentir decepcionados al saber que Altair no protagonizaría la segunda parte de «Assassin's Creed». Ezio tiene pinta de molar bastante, pero... ¿de dónde ha salido? ¿qué ha ocurrido con Altair? Estas preguntas solo tendrán respuesta en este **título exclusivo de PSP**, que a final de año promete sacar el máximo partido a la portátil. Los chicos de Ubisoft Montreal quieren la saga mantenga intacta su calidad y, a juzgar por lo que hemos visto, parece que pueden conseguirlo.

De este modo, **volveremos a movernos a nuestras anchas por enormes ciudades,** reconstruidas con un diseño asombroso, en las que "cazaremos" a nuestros objetivos haciendo uso de una agilidad y un sigilo únicos. Donde sí habrá diferencias será en la ambientación, ya que **nos trasladaremos a Chipre,** y en el propio personaje protagonista, que una vez liberado del liderazgo de Al Mualim, comenzará a forjar su propio destino, mostrándose más curioso y desconfiado. Además, se está poniendo **especial cuidado en dar más variedad a las misiones,** ya que habrá 8 nuevos tipos, y **tendrá conectividad con «Assassin's Creed 2» de PS3,** de forma que los contenidos desbloqueados de una versión lo estarán también en la otra.

NUEVO JUEGO – NINTENDO DS

La portátil da la nota

Tocar el piano estará al alcance de todos con Easy Piano.

La moda de los juegos musicales no tiene límites. El último juego del género en anunciarse se llama «Easy Piano», saldrá en noviembre para DS, y vendrá con un periférico en forma de teclado de 8 notas que podremos conectar a nuestra portátil. La idea es que tanto los que ya sepan tocar el piano como los que quieran aprender disfruten con las 40 canciones que incluirá.

NOTICIAS BREVES

LO NUEVO DE NARUTO LLEGARÁ EN NOVIEMBRE
Namco Bandai ha anunciado que «Naruto Shippuden: Ultimate Ninja 5» verá la luz en PS2 el próximo mes de noviembre. Tendrá un nuevo sistema de juego con tres personajes, la novedad de poder aumentar las estadísticas y un modo versus que permitirá manejar a más de 60 personajes en 24 escenarios.

«CASTLEVANIA» SE PASA A LA GRAN PANTALLA
La saga de Konami hará su debut en cines durante el primer cuarto de 2010. Producida por Steven Paul («Ghost Rider») y dirigida por James Wan («SAW»), la película estará protagonizada por Trevor y Cristofer Belmont, dos caballeros que deberán hacer frente a Drácula en su castillo.

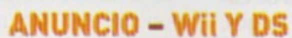
RESUELVE EL CASO DE «CSI: DEADLY INTENT»
Convertirse en un experto médico forense como los de la famosa serie de televisión CSI será posible a finales de

EL MOTOR GRÁFICO va a ser espectacular. Las ciudades de Limasol y Kyrenia lucirán como a finales del siglo XII.

EL APARTADO TÉCNICO se está cuidando al máximo para mantener todas las características del original. Podremos movernos libremente por las ciudades, trepar muros, saltar entre los tejados... una pasada.

EMBOSCAR AL ENEMIGO seguirá siendo la estrategia favorita de Altair en su lucha contra los templarios.

ANTES DE ACABAR CON LOS OBJETIVOS, tendremos que completar una serie de misiones más variadas.



2009. El juego llegará a Wii, DS, Xbox 360 y PC, y constará de cinco casos preparados expresamente por los guionistas de la serie de televisión.

RETRASOS EN VARIOS JUEGOS DE UBISOFT

Una vez más «Splinter Cell: Conviction» retrasa su llegada a Xbox 360, en principio hasta el primer cuarto de 2010, una fecha a la que también se ha ido «Red Steel 2». Los retrasos también afectarán al nuevo «Ghost Recon» y a «I Am Alive», que no llegarán a las tiendas hasta el año fiscal 2010-2011.

CARRERAS EN OTOÑO CON «WHEELSPIN»

Bethesda será la encargada de publicar el nuevo juego de Awesome Play para Wii durante el próximo otoño. «Wheelspin» ofrecerá un sinfín de carreras interplanetarias y futuristas a velocidades de vértigo. El título, que estará adaptado al control del Wiimote, contará con tres modos de juego, así como con un interesante multijugador de hasta ocho participantes.

«SUPER MONKEY BALL» ATERRIZARÁ EN Wii

Sega ha anunciado que una de sus sagas más aclamadas desembarcará de nuevo y en exclusiva para Wii. «Super Monkey Ball Step & Roll» hará uso tanto de la Balance Board como del Wiimote e incluirá la presencia de personajes como AiAi, MeeMee, GonGon o Baby. Además de los puzles y desafíos para un jugador, se incluirá gran variedad de juegos sociales para disfrutar en familia o con los amigos.

ANUNCIO – Wii Y DS

La guerra moderna llega a Nintendo

Nuevas versiones de Call of Duty Modern Warfare.

El gran sabor de boca que nos dejó «Call of Duty 4» tendrá continuidad en Wii. Al mismo tiempo que PS3 y Xbox 360 estrenen «Modern Warfare 2», Wii recibirá la primera parte, a cargo de Treyarch (el estudio responsable del sobresaliente «World at War»). Por su parte, DS cumplirá su cita anual con la saga estrenando un título exclusivo llamado «Mobilized», que vendrá con multijugador para seis, y un envidiable arsenal de armas y vehículos.

ENTREVISTA EXCLUSIVA – TODAS LAS CONSOLAS

"Cuando juego siempre elijo al Atleti"

Fernando Torres, imagen de Pro Evolution 2010 junto a Messi, nos recibió en Liverpool para hablarnos del juego y de su afición a las consolas.

"El Niño" (que ya no lo es tanto, 25 años) está en el mejor momento de su carrera. Por eso Konami le ha elegido, junto a Messi, para ocupar la portada de la edición de «Pro Evolution» de este año. Algo que para él significa mucho más que para otros jugadores, porque le encantan los videojuegos, se considera un gran jugador de Pro ¡y además compra cada mes Hobby Consolas!: "**Siempre que paso por un aeropuerto voy directo al kiosco a buscar vuestra revista"**. Además de esa "virtud", Fernando nos sorprendió por su humildad, su amabilidad y su simpatía. Hablamos de juegos con él como lo hubiéramos hecho con cualquier jugón. Un tío muy majo. Nos fuimos hasta las instalaciones del Liverpool, donde se rodaba el anuncio del juego, para charlar con él (él mismo solicitó a Hobby Consolas para la entrevista).

Hobby Consolas: ¿Cómo y cuándo empezó tu afición a las consolas?
Fernando Torres: De siempre, recuerdo que la primera consola que me regalaron fue una de estas que en un cartucho llevaba cientos de juegos, muchos repetidos. Luego llegó la Super Nintendo, y después la Play 1, la Play 2 y la Play 3.

¿Siempre has sido de Play?
Sí, ha sido una cuestión de costumbre, de adaptarme a la forma del mando, a los botones. Amigos míos tienen la 360 y también juego con ella, me parece una consola muy interesante también. Así todos jugamos con todas las consolas y probamos todos los juegos. También tengo la Wii, aunque es otro tipo de entretenimiento muy diferente, más para jugar con amigos en casa y con los niños.

Pero tu eres más del estilo clásico...
Sí, me encanta jugar a juegos de deportes y picarme, sobre todo competir...

¿Solo deportes?
En general sí, pero ha habido otros como «Metal Gear Solid», con el que estuve obsesionado...

Tu eres de los míos por lo que veo... ¡y a Konami le va encantar oír eso! ¿Es de la competencia?

Todo lo contrario, es suyo también (la gente de Konami asegura entre risas que la respuesta no estaba pactada)
Pues no lo sabía. Sí, me encantó. Y también «Assassin´s Creed». Lo que pasa que al tener menos tiempo que antes ahora me centro más en juegos de fútbol, tenis, baloncesto... sobre todo para competir, aunque sea online o yo solo contra la máquina. Porque si me pongo con un juego de aventuras no puedo parar hasta que me lo acabo... y hay que descansar también.

> "IKER ES MUY MALO JUGANDO. ¡CON ÉL NO PUEDO JUGAR!"

¿Cuándo juegas ahora?
Por ejemplo en las concentraciones con la selección, que nos tiramos una semana sin hacer nada juego mucho. En casa cada vez menos, porque apenas paro.

TORRES
Fernando se confesó lector habitual de la revista así que posó encantado con ella y el reportaje de fútbol que hicimos el mes pasado.

¡ESTUVIMOS EN LIVERPOOL!

FERNANDO TORRES posó así de sonriente con nuestro director, Manuel del Campo, autor de la entrevista. Fernando demostró ser un jugón de primera además de ser tan simpático como buen futbolista.

¿Juegas también con o contra compañeros de selección?
Sí, pero no creas que hay muchos aficionados.

Pensaba que sí, hace tiempo hablamos con Iker Casillas y...
¡Pero Iker es muy malo jugando! ¡Con él no puedo jugar! (risas). Pero, por ejemplo, en las últimas concentraciones había un vicio tremendo con «Virtua Tennis» y había que jugar mucho para poder competir con los mejores. También ahora en Asia con el Liverpool hemos jugado unos cuantos al «Pro Evolution».

Jugar con amigos siempre es divertido
Sí, pero yo soy más de jugar solo: organizar ligas, intentar ganarlas, jugar online -aunque es más difícil llevar el seguimiento- pero yo no me aburro jugando solo, puedo estar horas y horas...

Hablemos del «Pro», ¿desde cuándo le conoces?
Yo creo que fue el primer «Pro Evolution» para PlayStation, porque yo todavía no tenía la consola y lo tenía un amigo cuando entré en el Atleti, y eso fue con 11 años. Recuerdo que no salían los nombres reales, pero sí estaban caracterizados como ellos.

¿Fue el primer juego de fútbol que viste en tu vida?
Que va, el primero fue «Kick Off», y luego en la Super Nintendo el «World Cup», cuyos muñecos nos parecían muy reales ¡y mira ahora! (risas)

¿Siempre has sido de «Pro»?
Sí, sé que «FIFA» ha mejorado mucho, pero yo con mis amigos hemos sido más de «Pro» y cuando te acostumbras a un juego luego te cuesta cambiar. Para mí ha estado por delante de «FIFA» en cuando a jugabilidad, aunque ahora estén más igualados.

Sabes que hay mucha rivalidad con ese tema...
Lo sé, lo sé, igual que en el fútbol, o como con Sega y Nintendo en su momento. Es difícil que la gente cambie. «Pro Evolution» me parece más real, aunque es verdad que «FIFA» tiene todas las licencias y todo eso.

¿Has visto ya esta nueva entrega de «Pro»?
Solo el avance y lo que me ha contado la gente de Konami... y lo que os he leído a vosotros. Pero la verdad es que este año estoy deseando que salga para ver si tiene ese gran cambio que se dice.

LA GORRA DE HOBBY CONSOLAS le sirvió a Torres para firmarnos esta dedicatoria para todos los lectores de la revista.

Hombre, y más siendo tú la imagen...
Sí, no sé si me habrán mejorado el muñeco (risas). En serio, estuvimos viendo la diferencia entre la versión 2009 y la 2010 y la verdad es que había un cambio brutal en la caracterización, con detalles que quizá no aprecie todo el mundo, pero nosotros que somos los que salimos ahí sí apreciamos. Pero sobre todo estoy esperando ver la jugabilidad y así poder pasar jugando horas y horas otra vez... y hacer los fichajes que falten.

¿Te gusta trastear con las opciones tácticas y la estrategia?
Sí, cuando juego yo solo una liga voy mejorando mi equipo, cambiando las tácticas. Intento no hacer siempre lo mismo ya que el juego ofrece tantas posibilidades.

¿Tienes alguna jugada favorita, algún recurso que uses cuando las cosas van mal?
Pues mira, antes jugar en largo no servía de mucho, pero ahora con algunos equipos ingleses la gente llega al rechace y creas peligro. Así que como se hacía antes, cuando voy perdiendo, pelotazo, y así se llega antes arriba

“YO NO ME ABURRO JUGANDO SOLO. PUEDO ESTAR HORAS Y HORAS...”

Veo que se te ha pegado la filosofía de juego de aquí de Inglaterra (risas)
Sí, sí, antes era más de tocar, pero ahora el juego te permite jugar en largo y ganar la espalda a las defensas.

Bueno, confiesa, ¿qué equipo coges cuando juegas, el Liverpool o el Atleti?
Suelo coger el Atleti

Ya veo que hay cosas que no se pierden...
Eso, nunca.

Eso te lo voy a poner de titular en esta entrevista, ¿o se van a enfadar aquí en Liverpool?
(Risas) No creo. Siempre me dejan escoger el último y como nadie se coge el Atleti lo cojo yo. Antes no era un buen equipo en el juego, pero ahora tiene a jugadores como Agüero, Forlán o Simao, que son importantes y los han hecho bastante bien. En el de hace tres años no podías ganar a nadie con el Atleti, pero ahora es otra cosa. *

¿Sabes qué...
consola estuvo a punto de recibir un «Halo» que nunca salió?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

NUEVA APLICACIÓN – NDSi

Facebook en tu DSi

La nueva actualización de esta consola añade compatibilidad con la red social.

Mirad qué fácil: Basta con que os conectéis a Internet con la consola y tras un par de minutos la habréis actualizado. Ahora, entrad en el menú de la cámara y encontraréis el icono de Facebook. Desde ahí podréis acceder a la aplicación «Facebook Connect», que sirve para subir las fotos que hagáis con la consola hasta vuestro perfil de Facebook. Podéis incluir hasta 200 fotos en cada álbum, que será nombrado automáticamente "Fotos de la Nintendo DSi". ¡Ah, es gratis!

SUBIR LAS FOTOS hasta vuestro perfil es tan fácil como pulsar un botón e introducir la contraseña que uséis normalmente en Facebook.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS3, PS2, 360 Y PSP

Una nueva temporada para el mejor "basket"

NBA Live 10, con Pau Gasol como imagen, llegará el próximo octubre.

Muchos dicen que este año tenemos la mejor selección de jugadores españoles de basket de la Historia, pero... ¿qué hay de los videojuegos? Este año, la saga «NBA Live» se superará a sí misma con la nueva función "ADN dinámico", que permitirá un comportamiento más realista de los jugadores. Otros aspectos mejorados serán el comportamiento de los árbitros, la defensa, el manejo del balón, el control del pivot y el juego sin balón. La fecha de lanzamiento definitiva es el 8 de octubre, para PlayStation 3, Xbox 360, PSP y PS2. ¡Saltad a la cancha, chicos!

EL NIVEL GRÁFICO, que ya era asombroso el año pasado, volverá a elevar el listón.

"POW" GASOL lucirá así de agresivo en la carátula.

ANUNCIO – PLAYSTATION 3

¡¡PS3 BAJA DE PRECIO!!

Sony anuncia un nuevo modelo de PlayStation 3 y la consola sufre una rebaja considerable que la situará por debajo de los 300 €.

Aunque al cierre de esta edición aún no están confirmados los detalles, **Sony ha anunciado el lanzamiento de un nuevo modelo de la consola junto con una rebaja considerable en el precio.** La nueva versión, que podría denominarse PS3 Slim, estará disponible en las próximas semanas, a **un precio que podría rondar los 300 euros.** Mientras, el modelo actual de 80 gigas sufriría una rebaja aún mayor, sensiblemente por debajo de los 300 euros, de forma que las tiendas acaben lo antes posible con el stock y pueda ser reemplazado por el nuevo modelo. En estos momentos, varias tiendas importantes de nuestro país ya han comenzado a realizar descuentos en esta consola y se anuncia que, con el fin de agotar existencias, **las rebajas del modelo actual podrían ir acompañadas de ofertas de packs muy competitivos.** Pese a nuestra insistencia, Sony España no ha querido ofrecernos detalles del nuevo modelo de PS3, ni si tendrá más o menos prestaciones que el actual, pero tened por seguro que en el próximo número os daremos todos los detalles de esta noticia, así como una entrevista con los responsables de la compañía en nuestro país. Sin duda, una excelente noticia para el sector.

ESTE MODELO DE PLAYSTATION 3 parece que va a dejar de fabricarse en beneficio de otro nuevo que vendrá acompañado de una importante rebaja en el precio.

¡EXCLUSIVA!

PRIMER CONTACTO – XBOX 360

Un nuevo bólido ya está en la parrilla

Caballeros, enciendan sus motores, porque el nuevo Forza Motorsport 3 está casi acabado. Hemos visitado los estudios en Seattle de Turn 10, responsables del título, para contaros las novedades del mejor simulador de conducción para Xbox 360.

La tercera entrega de «Forza Motorsport» calienta motores de cara a su lanzamiento en octubre, y por eso "no tuvimos más remedio" que ir a echarle el guante a los estudios de Turn 10, en Seattle. Lo primero que nos llamó la atención es el **especial cuidado que están poniendo en el apartado gráfico,** gracias a la iluminación y las texturas de alta definición. Los coches lucen como si fueran de verdad, no solo por su parecido en el aspecto exterior, sino también por su comportamiento en la carretera. Todos los bólidos serán modelos reales de las marcas más potentes del panorama automovilístico, como **Lamborghini, Aston Martin, Audi, Porsche o Ferrari,** hasta completar **un garaje de 400 coches** que se moverán con una física realmente alucinante. Pero estos no son los únicos números que nos impresionaron de «Forza 3»: también lo pasaremos en grande en sus **más de 100 circuitos (entre ellos los nuevos LeMans y Montmeló) y 220 eventos** en los que competir. Además, por primera vez disfrutaremos de circuitos inventados, como el españolísimo "camino viejo de Montserrat" o uno ambientado en el desierto, que serán más espectaculares visualmente que los circuitos reales.

La novedad más interesante, y que más va a dar que hablar, es la inclusión de un botón de rebobinado (al estilo de otros simuladores como «Grid» o el nuevo «Colin McRae Dirt 2») que los jugadores más inexpertos agradecerán y los más puristas aborrecerán. Y es que no existe ningún tipo de límite ni penalización a su uso. Así pues, si nos salimos en una curva o nos chocamos con otro vehículo, por ejemplo, podremos rebobinar tantas veces como queramos para volver a intentarlo. Pero las novedades no se quedarán ahí: también tendremos un **nuevo sistema de pintura para nuestro coche, que se asemeja a un Photoshop,** con el que crear un diseño único. Además, **la comunidad online nos permitirá poner a las venta nuestros coches tuneados, vídeos, fotos, diseños de pintura, etc.** y por supuesto competir en infinidad de modos online, como carreras o torneos, que asegurarán diversión para rato.

LA CALIDAD GRÁFICA es abrumadora. La iluminación y las texturas en alta definición conseguirán que gocemos de unos modelos y unos circuitos clavados a los de verdad.

AUDI R8

Este modelo de la poderosa Audi ha sido el elegido como imagen del juego. Según nos contaron, pese a no ser el más rápido o potente, sí que es muy completo y accesible.

¡Nintendo DS!

«Halo DS» fue una apuesta de la propia Microsoft, pero desaveniencias con Bungie hicieron que nunca pasara del estado de prototipo.

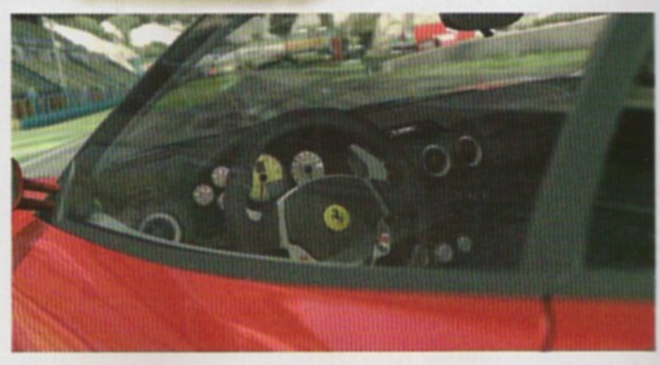
DE VISITA EN LOS ESTUDIOS DE TURN 10

EL ESTUDIO está afincado en Seattle, EE.UU. Durante nuestra visita pudimos ver como trabajan para ultimar los detalles del mejor simulador de conducción para Xbox 360. Y es que Turn 10 tiene una absoluta dedicación al mundo del motor, pues los juegos de la saga «Forza» son los únicos que han desarrollado como estudio.

NURBURGRING será uno de los muchos circuitos reales en los que pilotaremos. Sus numerosas chicanes y baches (izq.) estarán fielmente recreados (derecha).

MONTMELÓ también estará entre las más de 100 pistas. Los desarrolladores hicieron miles de fotos "in situ" para conseguir que luzca así de realista.

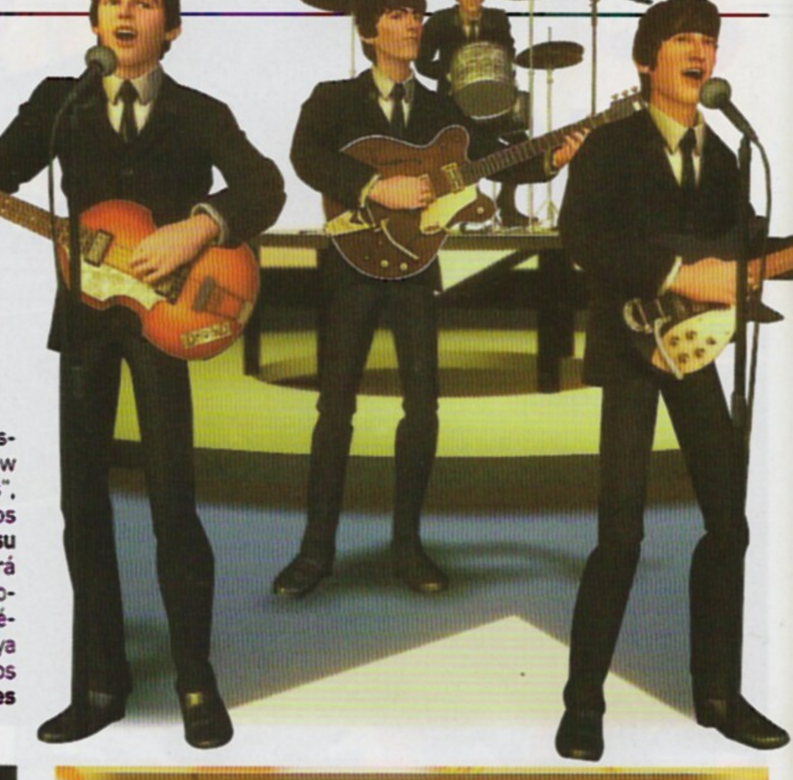
LA EDICIÓN ESPECIAL DE «FORZA MOTORSPORT 3» incluirá un pack exclusivo de coches para el juego, como el Audi R8 V10; un kit de diseño y herramientas de tuning para el editor; un USB de 2 gigas para guardar fotos, vídeos y diseños, y un estupendo llavero.



EL REALISMO alcanzado será alucinante. Una buena prueba de ello serán los interiores de los coches, que lucirán un salpicadero igualito al real.

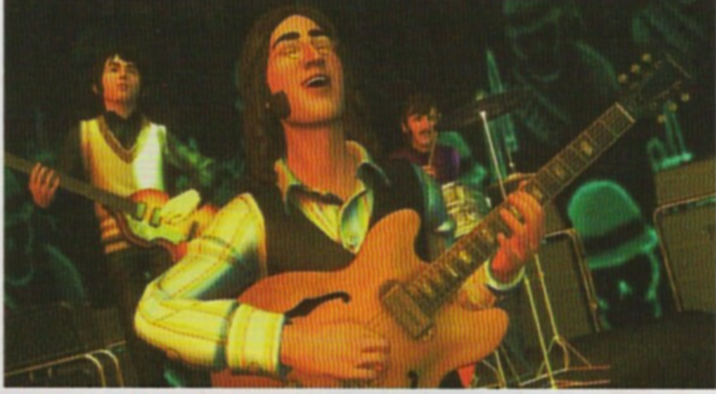
NUEVOS DATOS – PS3, XBOX 360, Wii

Toca con John, Paul, Ringo y George



Ya está a punto The Beatles Rock Band, el juego de la mítica banda de Liverpool.

Nada menos que **45 de los inmortales temas** del cuarteto de Liverpool estarán presentes en la lista inicial del juego. Entre ellas no faltarán "Yellow Submarine", "Can't Buy Me Love" o " With a Little Help from My Friends", todas ambientadas en los locales propios de la época. Así pues, desde los pubs en que dieron sus primeros conciertos allá por 1963, **recorreremos su trayectoria paso a paso.** Además, el álbum completo "Abbey Road" estará disponible como contenido descargable, y el tema "All You Need Is Love" podrá comprarse sólo en Xbox Live y por tiempo limitado, para beneficio de Médicos sin Fronteras. Por supuesto, podremos usar los instrumentos que ya tenemos, tanto de «Rock Band» como de «Guitar Hero», pero los auténticos fans seguro que se compran las **impresionantes réplicas de los originales de la banda.** El concierto empieza en PS3, 360 y Wii el 9 de septiembre.



PODREMOS CANTAR LOS COROS a cuatro voces tan comunes en las canciones de Los Beatles. Por lo demás, tendrá los modos habituales de la saga «Rock Band».

LA ESTÉTICA reflejará con exactitud los peinados, vestuarios y locales de cada etapa del grupo. Incluso las animaciones se inspirarán en el estilo de los álbumes.

INTERNET ONLINE

Xbox Live se actualiza de nuevo

Desde el pasado 11 de agosto, todos los usuarios de Xbox 360 podemos disfrutar de novedades en los avatares, el servicio de cine en casa y, sobre todo, de la llegada de la tienda virtual "Games on Demand", que sirve para comprar juegos completos de Xbox 360 desde el Live e instalarlos en el disco duro. Los primeros disponibles son títulos tan potentes como «Assassin's Creed» o «Mass Effect». Además, ya podemos ordenar las opciones del menú de la consola a nuestro gusto y puntuar todos los contenidos del bazar.

La SingStore, con temas de Universal

Sony ha cerrado un acuerdo con el gigante musical 'Universal Music' para contar con sus grupos en la SingStore. Las ventajas ya han empezado a notarse, con la inclusión de temas de auténticos mitos como Elton John, The Police o Cher. Con esto se amplían enormemente las posibilidades de una tienda con más de 1.300 canciones disponibles.

Concursos Buzz! en el PS Home

El popular juego social de Sony invade el servicio Home con dos nuevos espacios: "Cuartel General de Buzz!" y "Estudio de Buzz!". En ellos podréis enfrentaros a otros 63 usuarios, respondiendo (sobre un pulsador gigante) preguntas creadas por los usuarios de "MyBuzz!". Hay premios como nuevas camisetas con motivos del videojuego.

Battlefield 1943 ya bate records

El título de Electronic Arts se ha convertido en el juego (de los sólo disponibles en descarga) más vendido en su primer día, y también en su primera semana. Sumando PS Network y Xbox Live, la cifra supera las 600.000 descargas en todo el mundo.

WEB DE MODA

http://www.shamoozal.com/epidodes.php

En esta web podéis encontrar una serie de cortos sobre videojuegos realizados con Flash en tono de humor. El único inconveniente es que están en inglés, pero son bastante curiosos.

Otras webs recomendadas:

- www.kingdomheartsdays.com
- www.naruto-videogames.com
- www.losrabbidsinvadenelmundo.es

en voz baja

por javier abad

¿Qué hay amigos, se acabaron ya las vacaciones? Bueno, a ver si los interesantes rumores que os traigo logran sacaros de la depresión "post-playa". Como este es el mes de «Halo» en Hobby Consolas, os diré que **el final de la saga quizá no esté tan "cantado"** como parecía. Bungie dijo que echaría el cierre con «Halo 3 ODST» y el próximo «Halo Reach», pero ahora se oye que Gearbox, los creadores de «Borderlands» y «Brothers in Arms», podrían "contratar" al jefe maestro **para que protagonice un hipotético «Halo 4».**

Otra saga **a la que todavía le queda cuerda es «Medal of Honor»**, sobre todo después de que John Riccitiello, el jefazo de EA, haya dicho que cuentan con ella para sus planes de futuro.

Mucho más enigmática es **la secuela de una de sus grandes franquicias** en la que trabaja Capcom. No sueltan prenda sobre qué juego será, pero aseguran que nos va a dejar boquiabiertos...

Para terminar, os pongo sobre aviso de que **Apple quizá lance un "Apple Tablet"** este mismo año, un mini portátil con pantalla táctil... del que se dice que **mantendrá la apuesta por los juegos** que tan buen resultado le está dando a sus iPhone y iPod Touch. ¿Llegará a convertirse en un rival para las consolas? Mmm, habrá que verlo.

EL APPLE TABLET podría tener este aspecto. ¿Os imagináis jugando en un aparato así?

PRÓXIMO LANZAMIENTO – Wii

Samus vuelve... ¡por partida triple!

Metroid Prime Trilogy reunirá en un sólo disco, por sólo 29,95 €, los tres juegazos con mejoras.

El 4 de septiembre es la fecha a marcar en el calendario para todos los seguidores de la popular saga de Nintendo. Al fin llega a las tiendas el «New Play Control!» más deseado por todos, y lo hace en un pack absolutamente irresistible. Dos de los mejores juegos de la pasada generación, como son «Metroid Prime» y «Metroid Prime 2: Echoes» de GameCube, lucirán mejor que nunca gracias a una resolución de 480p y al modo panorámico, además de controlarse al estilo Wii. Por increíble que parezca, no solo no se venderán en ediciones independientes, sino que, en el mismo disco, se incluirá la espectacular tercera parte de la saga. Por si esto fuera poco, traerá extras desbloqueables que harán las delicias de los fans, así como el multijugador para cuatro a la vez, a pantalla partida, de la segunda parte.

EL INMEJORABLE CONTROL de la tercera parte se aplicará a las dos versiones de GameCube que, además, verán mejorado su aspecto técnico.

¡Qué flash!

"La próxima generación en los videojuegos vendrá definida por el software y los servicios, no por el hardware. Xbox 360 tendrá un ciclo de vida mayor gracias a la innovación y la longevidad que le aportará el lanzamiento de Project Natal".

SHANE KIM, vicepresidente de Microsoft

NUEVOS PACKS – XBOX 360, PS2 Y PSP

Los tipos duros vienen en packs

Los juegos de Grand Theft Auto se unen en "combos" a precio reducido.

Los capítulos extra de «GTA IV», exclusivos de Xbox 360, finalmente saldrán a la venta en formato disco. El paquete se llamará «Episodes from Liberty City», e incluirá «The Lost and The Damned» y «The Ballad of Gay Tony», por 44,95 €. Cabe destacar que ambos serán completamente jugables sin necesidad de tener el propio «GTA IV», y que es la única forma de ampliar este genial título si no tenéis conexión a internet. Por otra parte, los packs «GTA» también llegan a PS2 y PSP. Para la portátil está disponible desde el pasado 31 de julio un pack con «Vice City Stories» y «Liberty City Stories» por 29,99 €, y en PS2 ha llegado «La Trilogía» por el mismo precio.

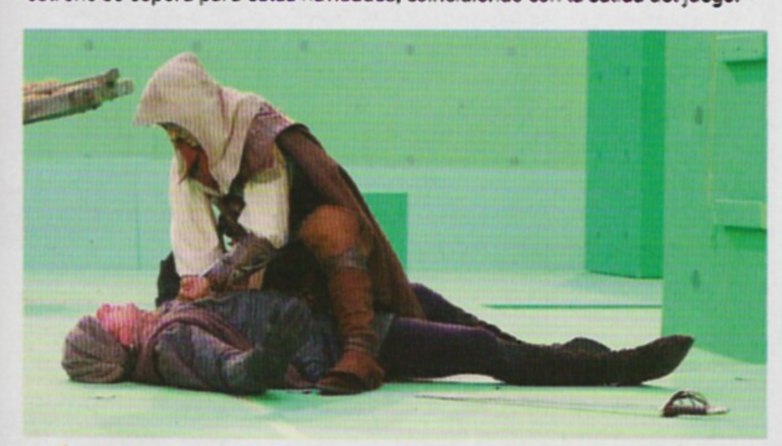
GTA: LA TRILOGÍA reúne las ediciones para PS2 de «GTA III», «Vice City» y «San Andreas» en un jugoso pack que cuesta 29,99 €.

PRIMERAS IMÁGENES – CINE

Cine y videojuegos juntos

Ubisoft prepara una serie de cortometrajes sobre el próximo Assassin's Creed II.

La pasada feria Comic-Con fue el escenario escogido por Ubisoft para dar a conocer las primeras imágenes sobre la serie de tres cortos que están produciendo. La trilogía tendrá por nombre «Assassin's Creed: Lineage», y su trama narrará acontecimientos anteriores a los del esperado videojuego. Nos servirá para conocer la historia de Giovanni Auditore da Firenze, el padre de Ezio. El estreno se espera para estas navidades, coincidiendo con la salida del juego.



SERÁN CORTOS DE IMAGEN REAL, con buena carga de efectos especiales para recrear la ambientación. Junto a «Bloodlines» de PSP, servirán para conectar toda la saga.

ANUNCIO – NINTENDO DS

La magia llega a DS

Kingdom Hearts: 358/2 Days, un título fundamental en la saga, ya tiene fecha.

Este nuevo capítulo de una de las sagas de rol más carismáticas se pondrá a la venta en España el 9 de octubre. En él se aclararán puntos como la participación de Roxas en la Organización XIII, su conexión con Sora o el misterio tras el miembro XIV. Además, será el primer «Kingdom Hearts» con multijugador, un modo que nos permitirá superar misiones con los cuatro miembros de la organización que más nos gusten. El esfuerzo por trasladar la calidad de la saga a DS puede desembocar en uno de los títulos más espectaculares de la portátil de Nintendo.

EL MOTOR GRÁFICO será de lo mejor que se ha visto nunca en DS, con escenarios enormes y en 3D.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los juegos más potentes para los próximos meses

SOULCALIBUR BROKEN DESTINY

EL CLÁSICO DE LA LUCHA estrena versión en la portátil de Sony, con una jugabilidad y unos gráficos a la altura de la saga.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Soul Calibur Broken Destiny	PSP	Lucha	27 de agosto
	Batman Arkham Asylum	PS3, Xbox 360	Aventura	28 de agosto
	Cursed Mountain	Wii	Aventura	28 de agosto
	Wolfenstein	PS3, Xbox 360	Shoot´em up	28 de agosto
	IL-2 Sturmovik	PS3, Xbox 360	Simulador	3 de septiembre
	Dissidia Final Fantasy	PSP	Lucha	4 de septiembre
	The Beatles: Rock Band	PS3, 360, Wii	Musical	9 de septiembre
	Mini Ninjas	PS3, 360, Wii	Acción	11 de septiembre
	Need for Speed Shift	PS3, 360, PSP	Velocidad	17 de septiembre
★	Clone Wars Héroes de la Rep.	PS3, 360, Wii, DS	Acción	18 de septiembre
	One Piece Unlimited Cruise 2	Wii	Rol	18 de septiembre
	WET	PS3, Xbox 360	Acción	18 de septiembre
	Ninja Gaiden Sigma 2	PS3	Acción	22 de septiembre
★	Marvel Ultimate Alliance 2	Todas	Acción	25 septiembre
	Dead Space Extraction	Wii	Aventura	2 de octubre
★	FIFA 10	Todas	Fútbol	2 de octubre
★	Kingdom Hearts 358/2 Days	DS	Rol	9 de octubre
	NBA Live 10	PS3, 360, PSP	Deportivo	9 de octubre
	Mario & Sonic en los JJOO de Inv.	Wii, DS	Deportivo	16 de octubre
	Brutal Legend	PS3, Xbox 360	Acción	18 de octubre
	Dragon Age: Origins	PS3, Xbox 360	Rol	23 de octubre
	GTA The Ballad of Gay Tony	Xbox 360	Aventura	29 de octubre
	Alpha Protocol	PS3, Xbox 360	Rol	octubre
	DBZ Attack of the Saiyans	DS	Rol	octubre
	DB Revenge of King Piccolo	Wii	Rol	octubre
	NBA 2K10	PS3, 360, Wii, PS2, PSP	Deportivo	octubre
	Pro Evolution Soccer 2010	PS3, 360, PS2, PSP	Fútbol	otoño
★	Silent Hill Shattered Mem.	Wii, PS2, PSP	Aventura	otoño
	Tekken 6	PS3, Xbox 360, PSP	Lucha	otoño

P Precio reducido ★ NUEVA FECHA

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES DEL CONCURSO

NINTENDO NEW PLAY CONTROL!

JUEGOS PIKMIN + PIKMIN 2 + MARIO POWER TENNIS PARA Wii

CARLOS ANTONIO REY .... A CORUÑA
MANUEL CAMPOS MURO .... ÁLAVA
MANUEL FERNÁNDEZ PAZOS .... ALBACETE
ESTHER DE GRACIA CORTÉS .... ALICANTE
FRANCISCO MATA .... BARCELONA
MARC VILARDELL SÁNCHEZ .... BARCELONA
CARMEN GARCÍA VILA .... BARCELONA
ALEJANDRO MIRABENT LANDERO .... CÁDIZ
FRANCISCO GUIJARRO HIDALGA .... CIUDAD REAL
ALBERTO ANDRÉS TOLEDANO SÁNCHEZ .... CÓRDOBA
MANEL SERRANO .... GIRONA
JESÚS MANUEL PRIETO GONZALO .... MADRID
ALEJANDRO SÁEZ ROMERO .... MURCIA
FRAN ITURBE BASTOS .... PONTEVEDRA
VÍCTOR OSUNA BLASCO .... ZARAGOZA

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Regalan 100 Wii MotionPlus

¡100 Wii MotionPlus! Si quieres hacerte con el periférico que va a revolucionar los juegos de Wii, participa en este sensacional concurso

En portada: Wii Sports Resort. El juego de moda, el imprescindible de este verano, ha pasado por las manos de sus redactores. Analizan los 12 deportes, uno a uno, y te cuentan como funciona el Wii MotionPlus.

Adelántate al otoño. Con los dos reportajes que proponen en la revista. Uno dedicado a las futuras estrellas para Nintendo DS (Profesor Layton 2, Golden Sun...); y otro con los éxitos que vienen desde Japón (Dragon Ball, Resident Evil...).

Generations... ¡viva la música! La portada de Nintendo Generations es para los juegos musicales. Repasan los mejores títulos disponibles y avanzan los que van a venir.

Guía Pokémon Platino. En la revista Pokémon continúan avanzando por la guía de Platino, con nuevos consejos, trucos y claves para hacerse con todas las medallas y Pokémon salvajes.

→ E-GIRL

Tu consola se llena de magia

Reportaje: Los Magos de Waverly Place. La serie más mágica de la televisión está a punto de aterrizar en la consola. Sí, sí, la familia Russo llega a tu DS con ganas de hechizarte y con un montón de minijuegos. Además, han estado con Selena Gómez y les cuenta todo sobre la serie, sus amigos, su familia...

Los mejores videojuegos: Han estado jugando a las últimas novedades del verano: Another Code, Let's tap, Harry Potter, Flirts... ¡¡y muchos más!! No te los pierdas.

Shopping vuelta a clase: El verano se acaba y las clases están a punto de empezar. Si el próximo curso quieres ir a la última, atenta a su shopping: ropa, complementos, mochilas...

Internet: Seguro que tienes un montón de fotos de tus vacas ¿verdad? ¿Quieres tener un álbum original? Te cuentan paso a paso como crear uno online.

©Disney

→ PLAYMANÍA

¡Vuelve el rey de la lucha!

En portada. La saga Tekken llega a PS3 y en PlayManía te adelantan todo lo que ofrecerá: personajes, modos de juego... ¡no te lo pierdas!

10 juegos sorprendentes. Si quieres conocer las propuestas más originales de este año, no te pierdas la selección que ha preparado PlayManía: Alpha Protocol, Dragon Age, The Saboteur, Borderlands, DJ Hero...

Las últimas novedades. Puntúan y avanzan títulos como Batman, Ninja Gaiden Sigma 2, Need For Speed Shift, DIRT 2 y muchos más.

De regalo. Un disco repleto de contenidos que podrás reproducir en PS3, con las últimas novedades, trucos, temas, fondos de escritorio y mucho más.

→ MICROMANÍA

¡El Mundo a tus pies!

Napoleón: Total War. Descubre en un reportaje exclusivo la expansión de Empire Total War, con la que estarás al frente del "Grande Armée" de Napoleón en sus campañas de Italia, Rusia y Egipto.

A examen, los juegos del momento. En la sección de reviews encontrarás los análisis de Anno 1404, Fuel, Blood Bowl, y SBK09 entre muchos otros.

¡Así será Starcraft II! Micromanía ha visitado los estudios de Blizzard en Irvine (California) para contarte cómo será la campaña individual y las últimas novedades sobre Starcraft II.

Y además, un DVD de regalo con el juego completo Paradise, y las mejores demos, parches y trucos para los títulos que arrasan este verano.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡Los mejores juegos del verano!

No te pierdas todo sobre los mejores juegos que están apunto de aterrizar en tu PC: Cazafantasmas, Batman, Trine...

Además, analizan las novedades del momento en 24 ordenadores diferentes. ¿Funcionarán en tu PC Call of Juarez, Overlord II o Street Fighter IV?

100 Minijuegos de regalo en su DVD, para que pases las tardes más frescas y divertidas frente a tu ordenador.

aquí Tokio

por christophe kagotani

¡Hola amigos! Este mes os escribo desde el Sega Private Show 2009, una feria donde la compañía muestra sus últimos lanzamientos en máquinas recreativas. Pero también traigo jugosas novedades para nuestra consola, nada menos que la penúltima aventura de **Son Goku para Wii: «Dragon Ball Revenge of King Piccolo».**

Precisamente, hablando con los responsables de Sega, me he enterado de los primeros datos de **«Ryuga Gotoku 4: Heir to the Legend»**, que en occidente se conoce como «Yakuza 4». **El juego aparecerá en exclusiva en PS3** y contará con las voces y también los movimientos de los conocidos actores Hiroki Narimiya y Kenta Kiritani.

Ya se ha confirmado el lanzamiento de «Gran Turismo» para PSP. Será el 8 de octubre, y lo más curioso es que la versión descargable costará 4400 yenes, mientras que el UMD tendrá un precio de 5480.

Y me despido con más noticias portátiles. **DSi ya ha superado los 3.000.000 de unidades vendidas aquí.** La cifra se alcanzó a principios de agosto, gracias al éxito de títulos como los nuevos «Pokémon» o «Dragon Quest». Y hasta aquí las noticias japonesas. El mes que viene, mucho más. ¡Sayonara!

EL NIÑO MÁS DURO del manga vuelve a su mejor etapa. Sus golpes y Kame Hame a todos respeto infunden. ¡Ya lo veis a ver!

AVENTURA ■ NAMCO-BANDAI ■ Lanzamiento: Ya disponible (Japón) - Octubre (España)

ES PEQUEÑO, PERO VALIENTE

DRAGON BALL REVENGE OF PICCOLO

En Japón, como en España, la etapa preferida de "Bola de Dragon" es aquella en la que Goku era un crío. Este juego va a revivirla casi en su totalidad. ¡Volvamos al origen de todo!

LOS GRÁFICOS

Cartoon, cartoon

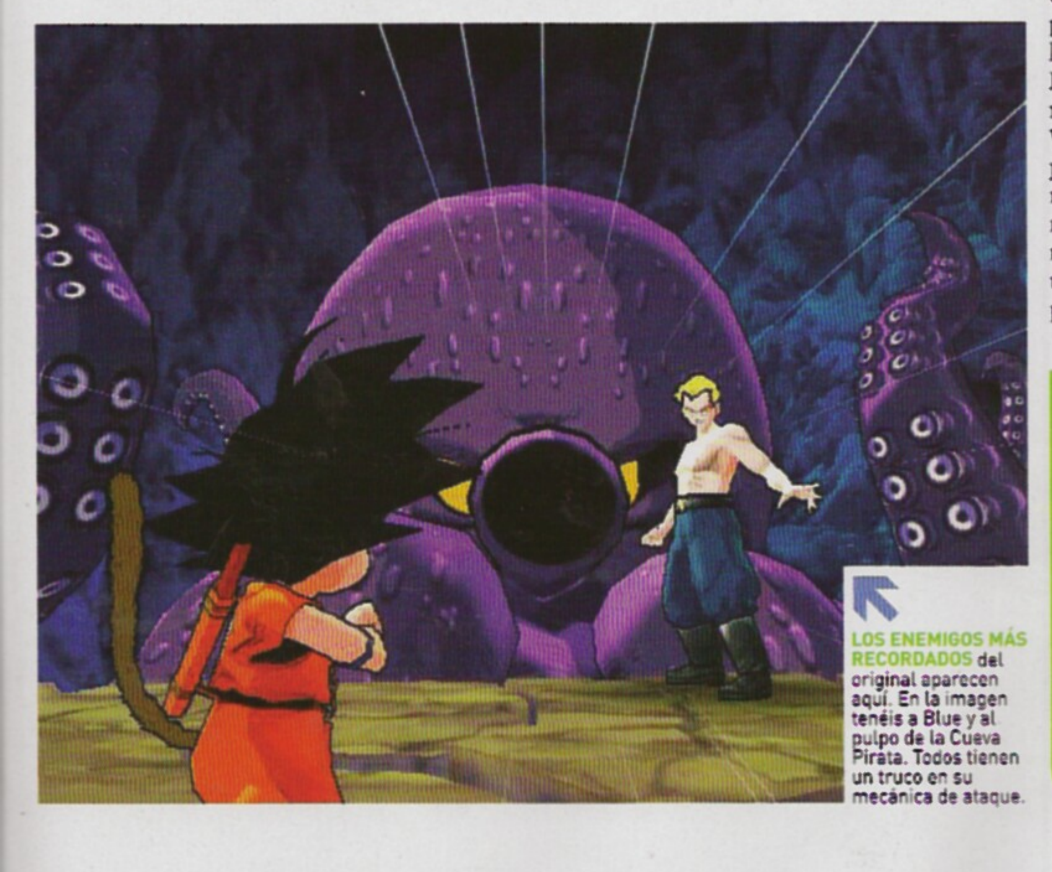
PARA CAPTAR EL ESPÍRITU de la serie original, no hay nada mejor que usar la técnica "cel-shading" con la que todos los personajes tienen los bordes marcados y colores muy definidos. Por supuesto, también vemos onomatopeyas y los efectos propios de la serie. El punto fuerte está en las caras de los personajes, creadas a partir del escaneo de los dibujos de Toriyama. Por supuesto, se incluyen montones de escenas especiales que reproducen los momentos cumbre de la serie.

LA HISTORIA

Soldados y tipos verdes

ESTA VEZ RETROCEDEMOS hasta la primera etapa de "Dragon Ball", cuando Goku era un "tapón" y se estrenaba en eso de ser salvador del mundo. El juego abarca toda la saga del ejército del Lazo Rojo (nos enfrentaremos a Metallic, Blue, Murasaki y todos los demás), el campeonato de Baba, el segundo Gran Torneo (con Ten Shin Han como rival) y, finalmente, la saga de Piccolo, el último gran rival de la etapa infantil de Goku. Eso sí, solo participaremos en las partes de la trama donde nuestro héroe tiene protagonismo (no reviviremos los combates de Yamcha o Krilin, por ejemplo).

«EL HUMOR Y LA ACCIÓN DE LA HISTORIA ORIGINAL SON LAS CLAVES DE UNA AVENTURA EN LA QUE GOKU DESPERTARÁ SU POTENCIAL DE LUCHA»



LOS ENEMIGOS MÁS RECORDADOS del original aparecen aquí. En la imagen tenéis a Blue y al pulpo de la Cueva Pirata. Todos tienen un truco en su mecánica de ataque.

EL DESARROLLO

El noble arte de repartir estopa

AVANZAR Y DERROTAR a todos los enemigos nunca ha sido un problema para Goku. Nuestra misión es avanzar en 2D por diferentes fases plagadas de rivales, a los que vencemos "a mano", con el Kame Hame Ha o con el bastón Nyoibo. El manejo es clásico, pero podemos agitar el Wiimote para liberarnos de algunas trampas o cargar energía. También encontramos sencillos puzles (buscar interruptores), plataformas y duros jefes finales. Lo más chulo es que podemos desbloquear un modo Versus en el que manejar a otros personajes y picarnos con un amigo.

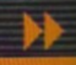
DRAGON BALL SIGUE DE MODA

LA OBRA MAESTRA DE AKIRA TORIYAMA ha vuelto a recuperar fuerza en Japón. 2 juegos más están dando que hablar, «Attack of the Saiyans» para DS y «Raging Blast» para Wii. Además, "Dragon Ball Z" se ha reestrenado en HD y sin capítulos de relleno. Su nuevo nombre: "Dragon Ball Kai".

ATTACK OF THE SAIYANS

LO QUE DEBES SABER

- **¿Qué es?:** Un juego de música que nos convertirá en DJ con su mesa de mezclas.
- **Compañía:** Activision.
- **Consolas:** PS3, Xbox 360, Wii y PS2.
- **Fecha de lanzamiento:** Octubre.
- **Desarrollador:** Freestyle, responsable de juegos musicales como «B-boy» (PS2, PSP).



¡YA LO HEMOS JUGADO!

¡PINCHA UNA SESIÓN DE LA MEJOR MÚSICA!

DJ HERO ES EL REY DE LA FIESTA

Hemos aprendido a tocar la guitarra y la batería, hemos cantado los éxitos del momento y ahora nuestra consola se convierte en una cabina de disc jockey para que mezclemos los temas más alucinantes. Viajamos a Birmingham para probar «DJ Hero» y hablar con sus creadores. ¡Qué subidón!

La fiebre de los juegos musicales pega cada vez más fuerte. Aunque todo empezó con «Beatmania» en los salones recreativos hace más de 12 años, el verdadero detonante de esta moda fue el lanzamiento de «Guitar Hero» en 2005. Cuatro años después, la saga ya está consagrada, y ha incorporado nuevos instrumentos (batería, bajo y micrófono), además de una tienda online con constantes actualizaciones y un estudio de grabación para que los usuarios compongan sus propios temas. Entonces, ¿cuál era el siguiente paso en la evolución de este género? Activision nos propone convertirnos en DJ y remezclar más de 90 temas de distintos estilos para que nos convirtamos en los verdaderos amos de la fiesta.

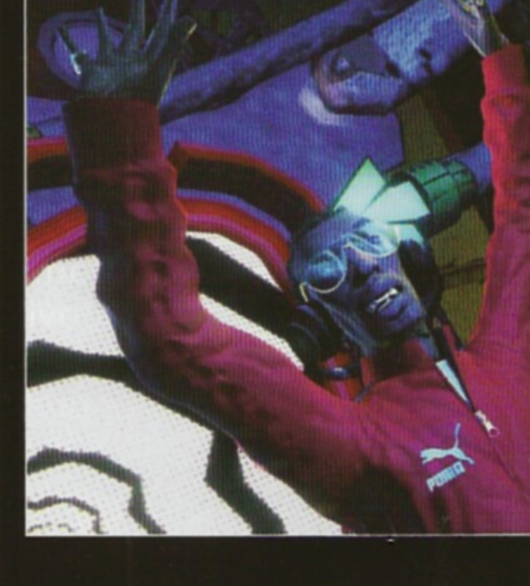
«DJ Hero» estará basado en el desarrollo de su "hermano mayor". En la pantalla aparecerán tres líneas de colores: azul y verde, en los extremos, representarán las dos canciones que estamos mezclando, mientras que la central, de color rojo, se reserva para los efectos. Nosotros utilizaremos un nuevo periférico; una mesa de mezclas inalámbrica que nos permitirá presionar los botones en el momento adecuado y realizar movimientos especiales, como el "scratch" (forzar el giro del plato con la mano). Todo esto se irá complicando con el uso de un interruptor de efectos, un "fader" y el botón euphoria, que desatará el entusiasmo de nuestro público. Al final, tendremos la sensación de estar actuando como auténticos pinchadiscos.

→ LA MESA DE MEZCLAS NOS HA IMPRESIONADO, tanto por su construcción como por su facilidad de uso. El mando se compone de dos módulos (el plato y los interruptores) que podemos montar de cualquier modo para que los jugadores zurdos no se hagan un lío. La cruceta y los botones del pad tradicional están integrados en el panel frontal y se pueden ocultar con una tapa de plástico cuando jugamos. Además, para conectar este periférico a la consola contamos con un ▸▸

EL EDITOR de personajes nos permitirá cambiar la ropa, los auriculares e incluso el maletín donde llevar nuestros vinilos.

RENEGADE EDITION

LA EDICIÓN DE COLECCIONISTA incluirá una mesa de mezclas realizada en tonos dorados y con el sello "Renegade". Además, vendrá con un maletín de transporte que se convierte en soporte y con un pack de dos CDs exclusivos con temas de EMINEM Y Jazzy Jeff.



receptor inalámbrico similar al de «Guitar Hero World Tour». Basta con enchufarlo en un puerto USB... ¡y a jugar!

Nuestra toma de contacto ha sido inmejorable. El sistema de «DJ Hero» nos ha resultado más intuitivo que cuando cogimos una guitarra por primera vez, aunque la dificultad crece considerablemente a partir del nivel intermedio (no os imagináis cómo juegan los chicos de Freestyle en el modo experto). Al principio sólo jugamos con los botones principales y el "scratch", pero luego se unen "crossfader", distorsiones y "scratchs" en una sola dirección. Si conseguimos enlazar 60 notas seguidas sin fallar, se activará el modo rewind: con un giro completo del plato "rebobinaremos" la canción para subsanar nuestros errores o acumular más puntos. Y si acertamos varias notas brillantes, se cargará el medidor de euphoria, que nos premia con más puntos, como la energía estrella de «Guitar Hero».

→LA SELECCIÓN MUSICAL VA A SER BRUTAL. Con más de 100 canciones (combinadas de dos en dos), «DJ Hero» podrá presumir del repertorio más amplio del género. La música techno y electrónica tendrá un papel muy importante, como cabe esperar en un juego de DJs, pero no será exclusiva, y también encontraremos temas clásicos de los Jackson 5, Go-

EL INTERFAZ es el clásico de los «Hero». Las barras laterales representan las dos canciones que mezclamos, y la central, los efectos sonoros.

SI ACERTAMOS 60 NOTAS sin fallar podremos "rebobinar" con una vuelta completa al disco, para acumular más puntuación.

rillaz, Gwen Stefani o Cypress Hill. Estos temas han sido remezclados por los mejores pinchadiscos del mundo, como DJ Shadow o Z-Trip, y se han enviado a los estudios de Freestyle en Birmingham para ajustar el interfaz, coordinar las luces y determinar la dificultad.

Diez de los temas disponibles, incluido "Sabotage" de los Beastie Boys, también van a ser compatibles con la guitarra; así, mientras un jugador toca la melodía, un amigo podrá mezclarlo con otro tema prefijado. De momento no se han confirmado la compatibilidad del bajo y

ASÍ SE MEZCLA LA MÚSICA MÁS CAÑERA

Aunque la primera vez que nos ponemos frente a la mesa de mezclas asusta un poco, la verdad es que se aprende rápidamente a manejar este nuevo periférico. A medida que aumenta la dificultad (hay 5 niveles) se van añadiendo nuevos movimientos. En el nivel medio aparecen el "crossfader" y la rueda de efectos, y en los niveles difícil y experto, tenemos que realizar "scratch" en una dirección determinada. A nosotros nos ha resultado un control más intuitivo que el de la guitarra.

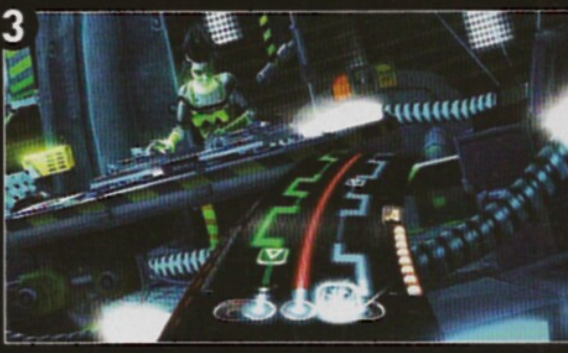
1

PULSAMOS LOS BOTONES a medida que aparecen las notas de colores. Para hacer un "scratch" dejamos el botón apretado y deslizamos la mano sobre el plato.

2

AÑADIMOS EFECTOS con esta rueda de distorsión, que modifica el sonido (más grave, sordo o más agudo) de las dos canciones que estamos mezclando.

3



EL CROSSFADER es una palanca que nos sirve para alternar entre los temas que suenan. Tiene tres posiciones, según los "escalones" que salen en la pantalla.

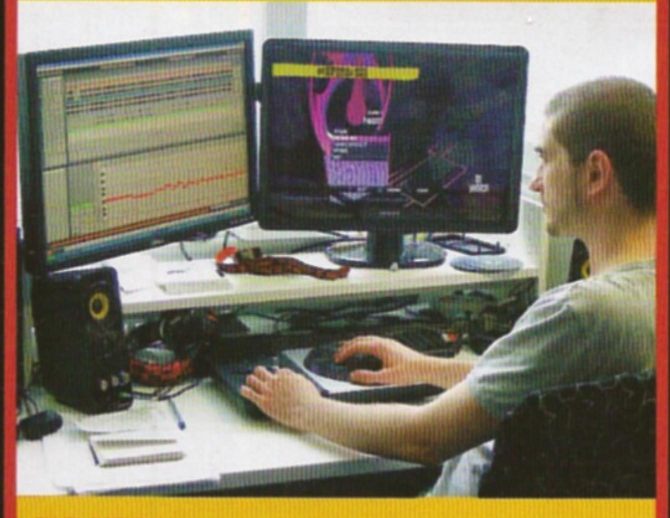
4

EL BOTÓN EUPHORIA se ilumina cuando acertamos unas cuantas notas, como la energía estrella de «Guitar Hero». Si lo pulsamos, nuestra puntuación se dispara.

PODREMOS SENTIRNOS como un auténtico DJ, pinchando más de 90 temas musicales con una espectacular mesa de mezclas.

EN LAS OFICINAS DE FREESTYLE

Durante nuestra visita a Freestyle Games pudimos entrevistar al conocido disc jockey Dee Radio One, que nos habló sobre la selección musical de «DJ Hero». También profundizamos en el proceso de creación del juego y vimos el modo en que se diseñan y se prueban las distintas mesas de mezclas.



EN EL ESTUDIO se generan y se prueban los patrones que marcan los distintos niveles de dificultad para una misma remezcla.

de la batería con «DJ Hero», pero en nuestra visita al estudio pudimos ver que ya se encuentran trabajando en ello y que, probablemente, será una de las primeras descargas disponibles.

EL MODO PRINCIPAL también estará heredado de «Guitar Hero»: podremos escoger entre 10 protagonistas ficticios, además de otros muchos DJ reales, como Grandmaster Flash, que se irán desbloqueando a medida que avanzamos. Entonces llegará el turno de modificar su aspecto en el editor (desde la ropa a los auriculares o a la maleta de los singles) y lanzarnos a la acción en unos escenarios muy detallados, que irán desde un aparcamiento a una vieja mansión o una discoteca de ambiente futurista.

Por supuesto, la diversión se disparará en el modo multijugador, versus o cooperativo, que podemos jugar en una misma consola o a través de Internet. Durante el tiempo que probamos el juego (sólo estaban disponibles los 6 primeros temas) la gente se arremolinaba a nuestro alrededor y todo el mundo terminaba siguiendo el ritmo con los pies. Así que no hay dudas: «DJ Hero» promete convertirse en el rey de las fiestas a partir de ahora. ¡No le perdáis la pista! HC

LOS ESCENARIOS lucirán efectos de humo, láser e iluminación al ritmo de la música. Su ambientación irá desde un aparcamiento a una disco futurista.

EN GRUPO el juego dará mucho más de sí. Podemos jugar en modo versus o cooperativo, e incluso conectar una guitarra y tocar con ella.

LA SELECCIÓN MUSICAL incluirá temas de todos los estilos, no solo techno y electrónica. En total, podremos escoger entre más de 90 remezclas con mucho ritmo.

LA MESA DE Wii

La versión de Wii contará con su propia mesa de control, de color blanco, con las mismas funciones que en PS3 y Xbox 360. Se puede configurar para diestros y zurdos, y permite colocar las manos en la zona interior o exterior del plato, a nuestro gusto.

HABRÁ DIEZ PERSONAJES ficticios además de unos cuantos disc jockeys reales muy conocidos dentro del mundillo, como Grandmaster Flash.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 42

PRO EVOLUTION SOCCER 2010 está a punto de salir de los vestuarios para brindarnos toda la emoción del fútbol. Pero claro, un "jueguecito" llamado «FIFA 10» no está dispuesto a perder el trono... ¿Cuál será mejor?

PÁGINA 48

NINJA GAIDEN SIGMA 2: Ryu Hayabusa vuelve en un trepidante título de acción ninja. Pero claro, su "neumática" compañera Rachel también reivindica su protagonismo...

WET

Rubi es toda una mujer fatal, tan bella como letal. Ella será la protagonista de este sorprendente juego de acción con toques "retro". ¡Descubridlo!

PÁGINA 58

PÁGINA 50

STAR WARS nos devuelve a las Guerras Clon, pero con el "look" de dibujos animados. ¿Os atrevéis a ser jedis?

EN ESTE NÚMERO...

No hace falta añadir mucho a las imágenes: chicas de armas tomar, el mejor fútbol y las aventuras de «Star Wars» están al caer. ¿Veis como el fin del verano no tiene por qué ser malo?

PlayStation 3

FIFA 10 38
Marvel Ultimate Alliance 2 56
Mini Ninjas 46
Ninja Gaiden Sigma 2 48
Operation Flashpoint 2 60
Pro Evolution Soccer 2010 42
Star Wars H. de la República .. 50
Wet 58

Xbox 360

FIFA 10 38
Marvel Ultimate Alliance 2 56
Mini Ninjas 46
Operation Flashpoint 2 60
Pro Evolution Soccer 2010 42
Star Wars H. de la República .. 50
Wet 58

Wii

Colin McRae Dirt 2 52
Escuela de Campeones 54
Mini Ninjas 46
Spyborgs 62

EL MEJOR FÚTBOL regresará en breve al salón de nuestra casa de la mano de EA y su apuesta por lograr el mayor realismo.

LAS CLAVES

1 LICENCIAS: Los equipos, jugadores, estadios y balones serán todos oficiales.

2 EL REALISMO se verá apoyado por el control en 360° y la fluidez en los pases, que asegurarán una buena jugabilidad.

3 EL MODO ONLINE volverá a permitir, igual que el año pasado, partidos de hasta 20 jugadores simultáneos.

- Octubre
- EA Sports
- Fútbol

FIFA 10

Si todavía andáis de relax playero, volved a la realidad, porque con la vuelta de la Liga regresa también el simulador más longevo de la historia consolera. ¡Ave, «FIFA», los que van a jugar te saludan!

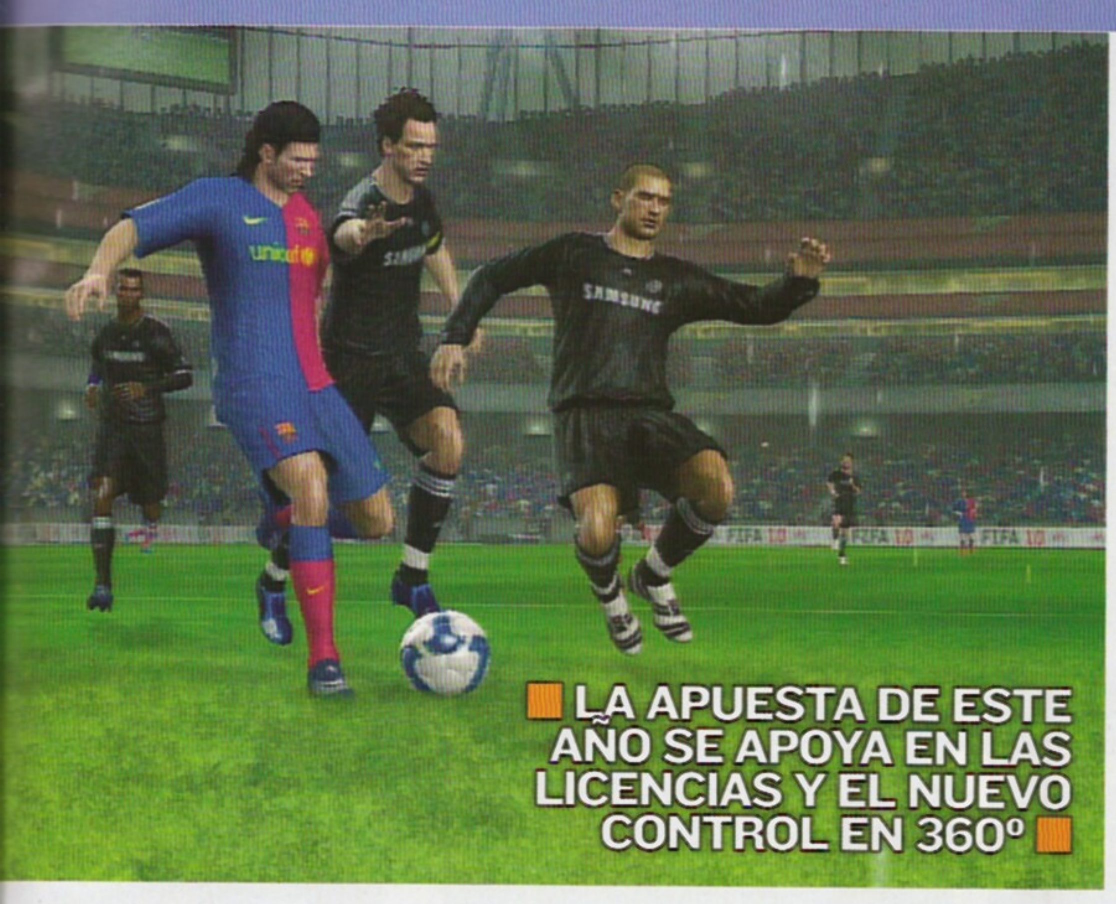
LOS MESSI, IBRAHIMOVIC, KAKÁ O RONALDO están a punto de levantar el telón de la temporada futbolística 09-10, y junto a tamaña constelación de estrellas no podía faltar el regreso de otro de los grandes del fútbol: «FIFA». La saga de EA lleva ya más de 15 años llevando a nuestros mandos el sabor del mejor fútbol, pero igual que hacen los grandes clubes, se ha "reforzado" para afrontar la nueva temporada con garantías de éxito.

La vasta nómina de licencias volverá a ser uno de los puntos fuertes. Además de tener prácticamente todos los nombres de los grandes jugadores mundiales, podremos disputar una amplia lista de campeonatos, tales como la Liga Española, la Premier inglesa, la Serie A italiana o la Bundesliga alemana, algo sin parangón en ningún otro simulador del deporte rey que se precie.

Pero no solo de licencias vive la saga, como bien ha demostrado con las dos últimas entregas para las consolas de nueva generación. Partiendo de la idea de no tocar lo que está bien, los chicos de EA han retomado las mejores virtudes del juego del año pasado y no solo le van a lavar la cara, sino que quieren darle una vuelta de tuerca, añadiéndole un buen número de novedades. A continuación os contamos qué nos han parecido los primeros partidos que hemos disputado con una versión preliminar del juego.

→EL MOTOR GRÁFICO SERÁ EL MISMO QUE EN «FIFA 2009»

Sin embargo, se ha pulido considerablemente para mejorar los choques entre jugadores y la física del balón que, aun así, en la versión que pudimos probar seguía haciendo algunos extraños. El parecido de los jugadores con los futbolistas reales será asombroso, tanto física como técnicamente. Y es que la búsqueda del realismo más puro ha sido una de las prioridades en el desarrollo de

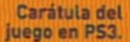


LA APUESTA DE ESTE AÑO SE APOYA EN LAS LICENCIAS Y EL NUEVO CONTROL EN 360º

¡OJO AL DATO!

De arcade a simulador...
EL JUEGO HA CAMBIADO CON LOS AÑOS
A «FIFA» siempre se le criticó su espíritu arcade, por su sencillez y por las grandes goleadas que se veían en sus partidos. Sin embargo, parece que esos tiempos han pasado ya a mejor vida y ahora prima la simulación.

Un duelo Madrid-Barça...
XAVI Y BENZEMA COPARÁN LA PORTADA
Xavi Hernández, centrocampista del Barcelona, y Karim Benzema, nuevo "galáctico" del Real Madrid, serán los encargados de poner cara a la portada de «FIFA 10». El tirón mediático de ambos será una forma más de reforzar las ventas de una saga consolidada ya como la de mayor renombre en lo que a las licencias se refiere.


Carátula del juego en PS3.

LOS JUGADORES Y LAS CAMISETAS estarán totalmente actualizados. Disfrutaremos jugando con todas las estrellas de los equipos de la Liga. Aquí, por ejemplo, tenéis a Forlán haciendo lo que mejor sabe: meter goles en el Atleti.

XAVI

EL CENTROCAMPISTA DEL BARÇA y de la selección será la portada del juego en España. En la Euro 2008 fue elegido mejor jugador del torneo y ahora le llega su hora en «FIFA».

LOS DETALLES estarán cuidados al máximo. La cara o los gestos técnicos de los jugadores más famosos serán idénticos.

UN REPASO A LA SAGA

La saga «FIFA» lleva ya 16 entregas anuales desde que la primera viera la luz allá por 1993. Desde entonces, el juego de EA Sports ha ido creciendo en una progresión geométrica que lo ha llevado a ser año tras año una de las opciones prioritarias de todo amante del fútbol virtual. He aquí un breve repaso de su longeva historia:

FIFA INTERNATIONAL SOCCER (MD, SNES) La saga hizo su debut en las consolas de 16 bits y ya desde entonces se convirtió en un referente.

FIFA 97 (MD, SNES, PSONE, SATURN) Para evitar el estancamiento, en esta edición se incluyó también la opción de jugar partidos de fútbol sala.

FIFA 98 RUMBO AL MUNDIAL (MD, SNES, PSONE, SATURN, N64) sentó las bases para las entregas que luego se han hecho centradas en Mundiales.

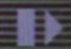
FIFA 2003 (PS2, XBOX, GC) Durante varios años la saga se quedó estancada, mientras «Pro Evolution Soccer» se erigía como un duro rival.

FIFA STREET (PS2, XBOX, GC) Este juego "alternativo" se alejaba de lo habitual para ofrecer partidos callejeros de tres contra tres.

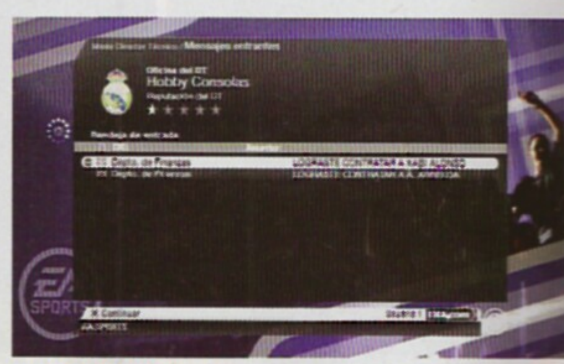
FIFA 08 (PS3, XBOX) EA dio el salto definitivo a la nueva generación con esta edición, que marcó la línea a seguir en los años siguientes.

«FIFA 10». Los seguidores de la saga comprobarán como se han incluido innumerables detallitos que, en su conjunto, contribuirán a redondear un juego que de por sí ya era sobresaliente. Uno de ellos es la climatología: podremos jugar de día, tarde o noche, con condiciones de lluvia o de nieve, pero no esperéis que en el estadio de un país tropical vayan a caer copos.

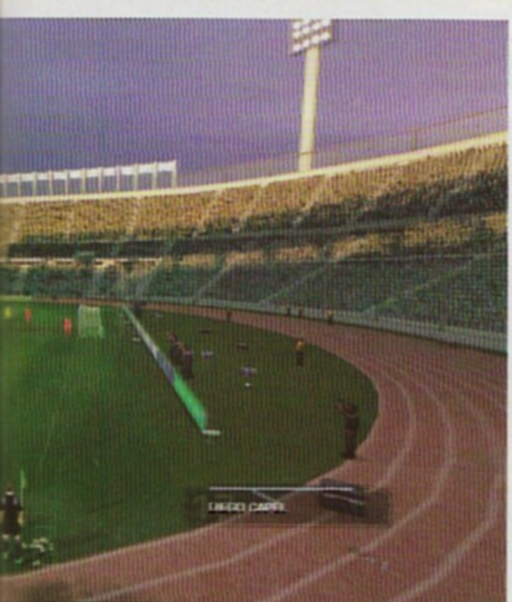
Lo mismo sucederá con los estadios. Reconocer el Santiago Bernabéu, el Vicente Calderón o Wembley será posible tan solo con observar la forma de los gra-



DESCARGAR LAS ACTUALIZACIONES NOS PERMITIRÁ TENER LAS PLANTILLAS ACORDES A SU ESTADO REAL



EL MODO MANAGER nos pondrá a dirigir un club: fichar o gestionar jugadores, mejorar el estadio, elegir patrocinadores...



deríos. Por último, el sonido ambiente tampoco se quedará atrás, con los cánticos de las aficiones, el ruido de las patadas o las palabras de los comentaristas de fondo, que nos harán creer que hay césped bajo nuestros pies.

→EL CONTROL Y LA FLUIDEZ DE LOS PARTIDOS también destacarán. Los regates y las florituras seguirán ofreciendo todo tipo de posibilidades gracias a la combinación de los dos joystick. Es precisamente en este último apartado donde veremos una de las grandes novedades del juego: el control en 360 grados. En vez de movernos en las arcaicas 8 direcciones de la cruceta, podremos decidir hacia dónde desplazarnos mientras conducimos el balón o lo protegemos con el cuerpo. Del mismo modo, los pases y las jugadas al primer toque serán mucho más dinámicas y efectivas que en ediciones pasadas, algo que favorecerá el "jogo bonito" y no los típicos correcalles por la banda.

Las posibilidades de la estrategia serán también muy extensas. Podremos configurar a nuestro equipo con diversas tácticas personalizadas, en función del tipo de avance ofensivo que queramos, de las colaboraciones o de la defensa. Esto será especialmente importante a la hora de posicionar y desmarcar jugadores en las jugadas de estrategia.

Igualmente, si nos enfrentamos a un equipo en el que un jugador destaque claramente sobre sus compañeros, podremos asignarle a ese crack un marcaje personalizado para conseguir que no rasque bola en el partido. Otra novedad será la posibilidad de sacar faltas rápido y en corto antes de que el equipo contrario le de tiempo a pedir la barrera.

Con estas primeras impresiones y a falta de probar la versión definitiva, «FIFA» presenta las armas con las que quiere volver a reinar en una nueva edición de la "guerra del fútbol". ¿Lo logrará?

→PRIMERA IMPRESIÓN

La versión del año pasado ya era muy buena, pero las novedades y los detalles añadidos auguran un simulador de una calidad exquisita.

EL SIMULADOR MÁS REAL regresa con un motor gráfico renovado y con un estilo que promete afianzarse en la nueva generación.

LAS CLAVES

1 LICENCIAS: Aunque falten equipos y ligas, la Champions y la UEFA lo compensarán.

2 EL MOTOR GRÁFICO se ha renovado y el parecido físico de los jugadores con los reales va a ser asombroso.

3 LAS CARTAS permitirán a cada jugador hacer gala de ciertas habilidades técnicas especiales.

Octubre
Konami
Fútbol

PRO EVOLUTION SOCCER 2010

En esta nueva temporada, no sólo Madrid y Barcelona aspiran a luchar por las grandes cotas futbolísticas. La saga de Konami también está lista para convertirse en la más "galáctica" de todas.

REFORZARSE DE CARA A LA NUEVA TEMPORADA no es una fórmula exclusiva de Florentino Pérez en su intento de hacer frente al Barça del triplete. Parece que Konami quiere hacer lo mismo y recuperar el terreno que «FIFA» le ha ganado en la nueva generación de consolas a uno de sus estandartes más preciados: «Pro Evolution Soccer». Para ello, la cantidad de novedades será más que considerable y afectarán tanto al motor gráfico como a la jugabilidad. La compañía ha asegurado que los usuarios volverán a experimentar la sensación del fútbol más real, algo que ya han logrado en numerosas ocasiones. ¿Será suficiente para imponerse en su nuevo duelo con «FIFA»? De momento os contamos lo que hemos visto en nuestros primeros partidos, que apunta muy buenas maneras.

NOTAREMOS CAMBIOS EN LA JUGABILIDAD. En los últimos años se habían perdido un poco las raíces de la saga, que apostaban por el fútbol de toque y elaboración. Sin embargo, parece que Konami ha decidido volver a los orígenes y ahora será de nuevo muy difícil entrar hasta la cocina regateando o endosar goleadas de escándalo. Los partidos tendrán un ritmo más lento, con un control que aun sin permitir grandes florituras, será muy exigente.

Una de las novedades más importantes serán las llamadas cartas de habilidad especial, que harán que cada jugador, en especial las grandes estrellas, cuente con unas determinadas características con las que desatascar un partido. Algunos ejemplos »

LA CHAMPIONS Y LA UEFA SERÁN LAS DOS LICENCIAS ESTRELLA DE ESTA NUEVA ENTREGA

¡OJO AL DATO!

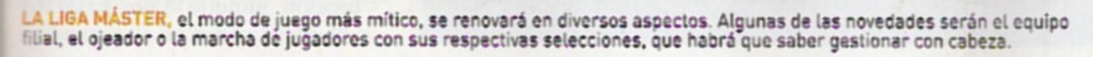
Santo y seña...
LA SAGA SEGUIRÁ FIEL AL REALISMO
La simulación ha sido siempre uno de los puntos fuertes del juego de Konami. En los últimos años había cedido terreno a un toque más arcade, pero la nueva entrega quiere recuperar la experiencia más realista.

Goleadas con el Wiimote...
LA ENTREGA DE Wii LLEGARÁ EN OTOÑO
Hasta ahora las entregas de «Pro Evolution Soccer» para Wii se retrasaban varios meses respecto al inicio de la temporada. Sin embargo, Konami ha tomado nota de las quejas de los usuarios y este año habrá fútbol en Wii antes de Navidad.

Pro Evolution Soccer 2009 (Wii).

FERNANDO TORRES

EL DELANTERO DEL LIVERPOOL se ha afianzado como uno de los grandes "killers" de la Premier y acompañará a Messi en la portada de esta nueva entrega.



LA LIGA MÁSTER, el modo de juego más mítico, se renovará en diversos aspectos. Algunas de las novedades serán el equipo filial, el ojeador o la marcha de jugadores con sus respectivas selecciones, que habrá que saber gestionar con cabeza.

EL MODO "SER UNA LEYENDA" nos permitirá crear y manejar a un único jugador durante toda su carrera para llevarlo hasta la cima.

EL SIMULADOR MÁS LOGRADO

Decir Konami y «Pro Evolution Soccer» en el mundillo de los videojuegos es sinónimo de la experiencia de más realista en lo que a simuladores futbolísticos se refiere. Con más de una década a sus espaldas, no está de más repasar la evolución de una saga considerada por muchos como el mejor simulador de la historia:

ISS PRO EVOLUTION (PSONE) Desde sus primeras entregas, la saga ya demostró una nueva concepción del fútbol virtual más realista.

PRO EVOLUTION SOCCER (PS2) fue la primera entrega para 128 bits y siguió encandilando a todos los amantes del fútbol con un control muy exigente.

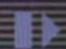
PRO EVOLUTION SOCCER 5 (PS2, XBOX) significó para muchos el techo de calidad de la saga, merced a una jugabilidad realmente exquisita.

PRO EVOLUTION SOCCER MANAGEMENT (PS2) fue un experimento que pasó con más pena que gloria en la senda de la saga.

PRO EVOLUTION SOCCER 2008 (Wii) adaptó el control al Wiimote y el Nunchako de una manera diferente, pero tan particular como efectiva.

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 (PS3, XBOX 360) denotó que Konami aún no había terminado de cogerle el punto a la nueva generación de consolas.

de esos atributos serán los de "correcaminos", "cañonero" o "cazagoles". Con solo leer sus nombres os hacéis una idea de lo que nos espera. También las estrategias permitirán plantear el estilo de juego de nuestro equipo de diferentes formas. En cuanto a los penaltis, se va a cambiar su mecánica de ejecución para darles algo más de emoción. Ahora tendremos que aplicar primero la potencia de disparo y justo en el último momento decidir la dirección, aunque si nos pasamos el balón acabará en el córner.



LAS MEJORAS EN LOS GRÁFICOS LOGRARÁN QUE LOS JUGADORES SEAN CLAVADOS A LAS ESTRELLAS REALES

REGATEAR Y GOLEAR volverán a ser tareas harto complejas. Habrá que tocar y tocar para romper las defensas rivales.

Los modos de juego serán los de siempre. El protagonismo volverá a corresponder a la Liga Máster, a la que se incorporarán novedades como la gestión de un equipo filial o la fatiga de los jugadores al marcharse con su selecciones. También volverá el modo "Ser una leyenda", que nos permitirá emular la carrera de un jugador desde los 17 años hasta su retirada. Asimismo, se ha prometido mejorar el apartado online.

Pero lo más importante es que el juego contará por segundo año con la licencia oficial de la Champions League y, esto es novedad, de la nueva UEFA Europa League. Se mitigará así un poco la polémica falta de licencias. Esta vez los grandes equipos de nuestra Liga estarán presentes, aunque no todos, pues en vez de con Osasuna o Xerez, tendremos que jugar con "sucedáneos".

→ EL REMOZADO APARTADO GRÁFICO será una de las grandes apuestas del nuevo «Pro Evolution» para hacerse con el título. La gran mayoría de los jugadores serán calcados a los futbolistas reales y los efectos de luces y sombras sobre sus cuerpos serán de los que quitan el hipo. La física del balón también promete ser lo más fidedigna posible a la realidad. No obstante, hemos encontrado algunos fallos de "clipping" (polígonos que se superponen) y de coordinación entre jugadores y balón, pero confiamos en que se eliminarán en la versión definitiva.

El sonido también promete estar a la altura, con gritos de la grada que variarán según juguemos como local o visitante, y con los comentarios de Carlos Martínez y Julio Maldonado, dos de las voces más conocidas de las retransmisiones de Canal +. Como veis, Konami apuesta por un proyecto galáctico para llegar al trono del fútbol. El partido está a punto de empezar y la expectación en la grada es máxima.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Los gráficos y la jugabilidad se han redefinido para ofrecer un simulador muy real. Si se mejoran los pequeños defectos, el juego promete recuperar el aclamado espíritu de la saga.

EN ESTA AVENTURA manejaremos a unos ninjas con habilidades muy especiales. Hiro podrá poseer a cualquier animal que vea, lo que le ayudará a pasar desapercibido. Si no, siempre podrá recurrir a su afilada katana.

EL SIGILO resultará clave en los castillos. ¿Veis a Hiro en la imagen? Pues los enemigos tampoco.

EL NINJA FUTO resultará devastador en combate, gracias a su enorme martillo y su gran fuerza.

LAS CLAVES

1 **LAS POSIBILIDADES** de juego parecen muy interesantes, gracias a las habilidades de los ninjas

2 **LA SIMPATÍA Y EL HUMOR** se palparán en todos los aspectos del título, especialmente en su diseño y en las situaciones.

Septiembre | Eidos | Aventura

MINI NINJAS

¿Quién necesita a Ryu Hayabusa cuando se tiene a Hiro? Sabe hacer magia, pelear, infiltrarse... y además es bastante más majete.

EL MALVADO SEÑOR DE LA GUERRA ha resurgido de sus cenizas, y se está dedicando a capturar animales y transformarlos en soldados samurais. Unos jóvenes ninjas, liderados por el pequeño Hiro, se encargarán de evitar que conquiste el mundo con este nuevo ejército. Para conseguirlo no sólo deberán superar fases a campo abierto, sino que también tendrán que tomar los castillos del enemigo, donde les esperarán los temibles jefes finales. En ambos niveles podremos elegir entre actuar con sigilo o pelear abiertamente contra los samurais que pululan por allí.

CONTAREMOS CON HIRO, FUTO Y SUZUME DE INICIO, aunque pronto se nos unirán otros ninjas. En cualquier momento podremos cambiar de personaje, ya que las habilidades especiales de cada uno nos permitirán afrontar mejor ciertas situaciones. Hiro, por ejemplo, será más sigiloso, muy equilibrado, y además usará la magia Ninpo, con la que será capaz de lanzar bolas de fuego o poseer a cualquier animal que vea.

Por último hay que destacar el estilo gráfico, que luce por su simpático aspecto de dibujo animado, diferente a lo que estamos acostumbrados.

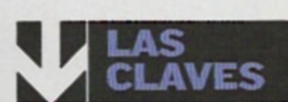
PRIMERA IMPRESIÓN

Parece una propuesta fresca e innovadora, y gustará a muchos si cumple todo lo que promete.

NUESTRA ESPADA y habilidades ninja serán lo único que se interponga entre un ejército de demonios y el fin de la humanidad.

LAS CLAVES

1 LOS COMBATES serán muy intensos (y también difíciles) como en las anteriores entregas de la saga, pero no habrá tantas secuencias "gore".



2 LOS NUEVOS PERSONAJES, Rachel, Ayane y Momiji, se podrán seleccionar en el modo individual o en el nuevo multijugador.

3 LOS EXTRAS, como armas, enemigos y trajes exclusivos, le van a dar más miga a esta versión de «Ninja Gaiden 2».

- Septiembre
- Tecmo
- Acción

NINJA GAIDEN SIGMA 2

Un maestro ninja nunca deja las cosas a medias. Por eso volveremos a luchar con los demonios que hace un año asaltaron Xbox 360.

RYU HAYABUSA, el poseedor de la Espada del Dragón, tendrá que hacer picadillo a una horda de monstruos y ninjas del clan de la Araña Negra, que trama el fin de la humanidad. Desde los rascacielos de Tokio a las grutas del infierno, tendremos que acompañar a este guerrero por 17 niveles de acción desbordante, en los que el filo de nuestra katana "hablará" por nosotros.

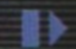
La mecánica de juego no nos dará ni un segundo de respiro: combates y saltos se alternarán con pequeñas fases de exploración y unos enemigos finales que nos van a dejar alucinados. Y todo transcurrirá a velocidad de vértigo, mientras disfrutamos de un apartado técnico de escándalo.

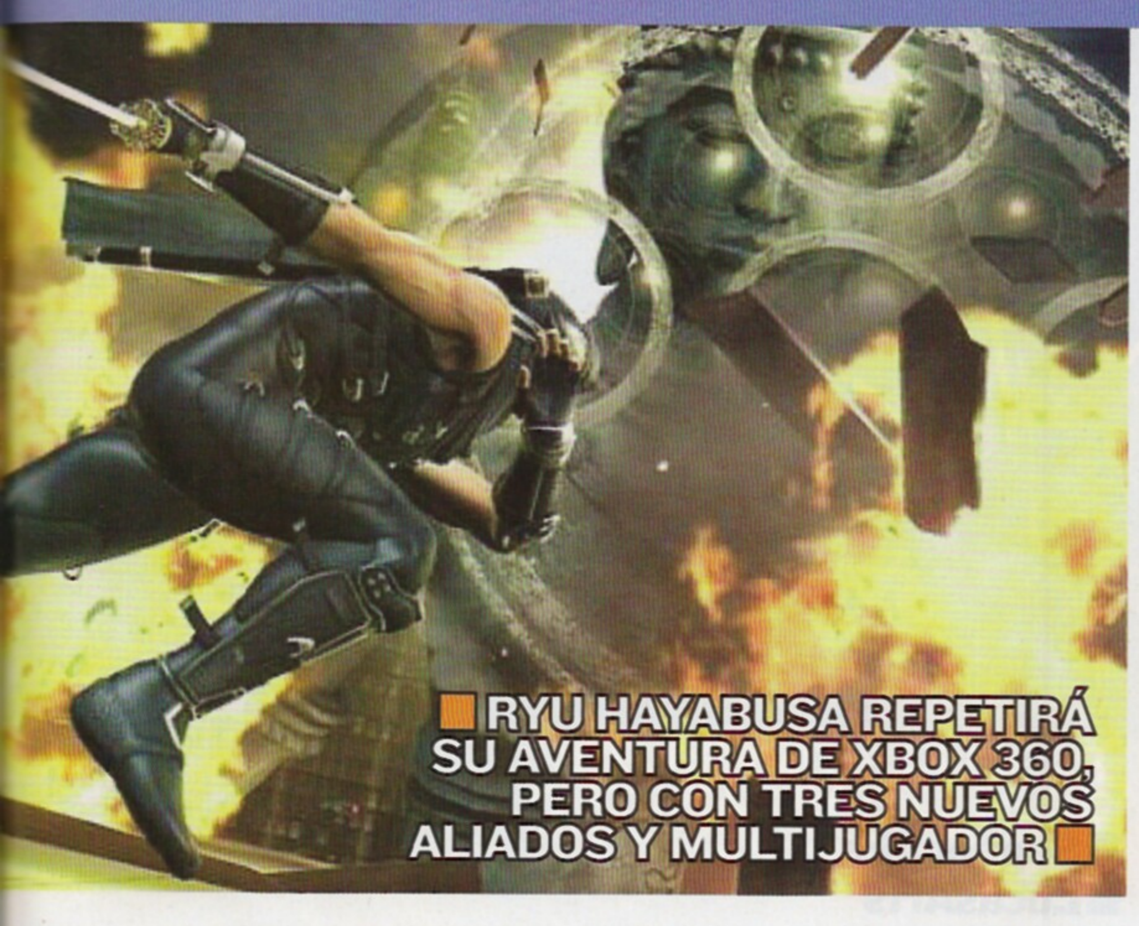
→ «SIGMA 2» LLEGARÁ CARGADO DE NOVEDADES. Si ya jugasteis al original, comprobaréis como se han mejorado las cámaras y se ha ajustado la dificultad (que seguirá siendo muy alta). El tono también será menos salvaje: se conservarán las amputaciones, pero no habrá tanta sangre.

Sin embargo, el plato fuerte será la inclusión de un multijugador con 10 escenarios y cuatro niveles de dificultad, en que podremos realizar movimientos especiales conjuntos. En este modo podremos seleccionar al propio Ryu junto a tres guerreras: Rachel, Ayane (de «Dead or Alive») y Momiji, del juego de DS. Pero aún tendremos que esperar un mes para ver cómo se las gastan estas chicas en las batallas de «Ninja Gaiden Sigma 2».

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El juego de Xbox 360 ya era una joya del género, y parece esta nueva versión lo va a superar en todos sus aspectos.





¡OJO AL DATO!

Es un juego de Team Ninja... SON LOS CREADORES DE «DEAD OR ALIVE»
Se trata del primer título desarrollado por este estudio de Tecmo desde que su director, Tomonobu Itagaki, dejase la compañía. Afortunadamente esta ausencia no se va a reflejar ni lo más mínimo en el producto final.

Una joya de la acción... EL ORIGINAL SALIÓ HACE UN AÑO EN XBOX 360
En Hobby Consolas lo consideramos como el mejor "beat 'em up" del momento y lo puntuamos con un 92. Si no lo habéis jugado, ya lo podéis encontrar a precio especial.

Ninja Gaiden II (Xbox 360)

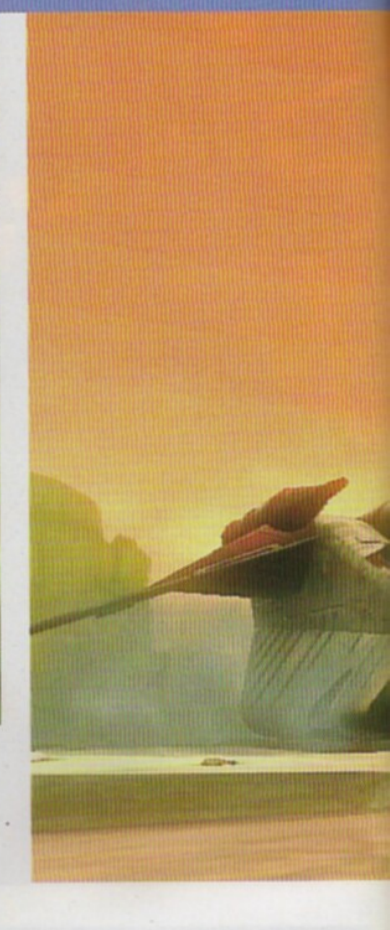
EL JUEGO SERÁ MENOS SALVAJE. Aún podremos cercenar distintas partes de nuestros adversarios, pero los efectos no serán tan "gore" como en el original.

EL APARTADO TÉCNICO tendrá un nivel sobresaliente, con sorprendentes efectos en tiempo real, personajes detallados y unas animaciones rápidas y fluidas.

LOS CONTROLES serán muy precisos, y se agradecerá la mejora de las cámaras y la inclusión de nuevas armas, que añadirán variedad a estos enfrentamientos.

LOS 17 ESCENARIOS del modo historia irán desde el moderno Tokio a Nueva York, pasando por una Venecia que ha sido invadida por un grupo de hombres lobo.

VARIOS JEDIS Y SOLDADOS CLON formarán equipos de dos en este título para enfrentarse a las tropas de los Separatistas.



SU AVENTURA DE XBOX 360, PERO CON TRES NUEVOS ALIADOS Y MULTI...

LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN nos transportará de lleno al universo "Star Wars", y reconoceremos a los personajes, sus poderes, los escenarios...

2 LAS NUEVAS POSIBILIDADES le aportarán un toque de frescura. Piratear droides con la ayuda del sable será el ejemplo más destacado.

3 LA ACCIÓN Y LAS PLATAFORMAS no nos dejarán ni un segundo de respiro, gracias al frenético ritmo que mantendrá el juego.

Septiembre
LucasArts
Acción

STAR WARS: HÉROES DE LA REPÚBLICA

Aunque ya sepamos como termina, la guerra entre la República y los Separatistas todavía tiene muchas historias que contar.

LA SERIE DE ANIMACIÓN "LAS GUERRAS CLON" se ha convertido en todo un éxito. Con solo una temporada a sus espaldas ya ha generado una película, un primer videojuego y otro que está en camino. Tras el anterior «Duelo de Sables de Luz» (Wii), le lleva el turno a «Héroes de la República», un título de acción frenética en el que nos enfrentaremos a dos tipos de niveles plagados de enemigos: en unos manejaremos a un Jedi (Anakin, Obi-Wan, Ahsoka y Mace Windu serán algunas posibilidades) y en los otros a un soldado clon (Rex, el Comandante Cody y otros). Estos últimos no contarán con el sable de luz de los Caballeros, ni la posibilidad de usar la Fuerza, pero tranquilos, que estarán lo suficientemente equipados y armados como para que despachemos a los droides sin problema. Además, entre batalla y batalla también tendremos tiempo para disfrutar de algunos tramos con planteamiento "plataformero".

NOS ACOMPAÑARÁ UN SEGUNDO PERSONAJE en todo momento, y lo bueno es que podrá ser controlado por otro jugador. También se introducirá la divertida posibilidad de piratear ciertos droides para poder utilizar sus armas o resolver puzles. Y tampoco faltarán los vehículos controlables, ni los enfrentamientos con poderosos jefes finales.

Por si esto fuera poco, habrá unos simpáticos extras en forma de máscaras "cabezonas" para nuestros personajes (podremos ponerles la cabeza de Jaba el Hutt o el sombrero de Indiana Jones, entre otras cosas) y de bailes para que ejecuten los droides enemigos. No perdáis de vista este título, que promete encandilar a los fans de "Star Wars".

PRIMERA IMPRESIÓN
Lo de darle al sable sin descanso nos ha parecido muy divertido. Mola el multijugador.

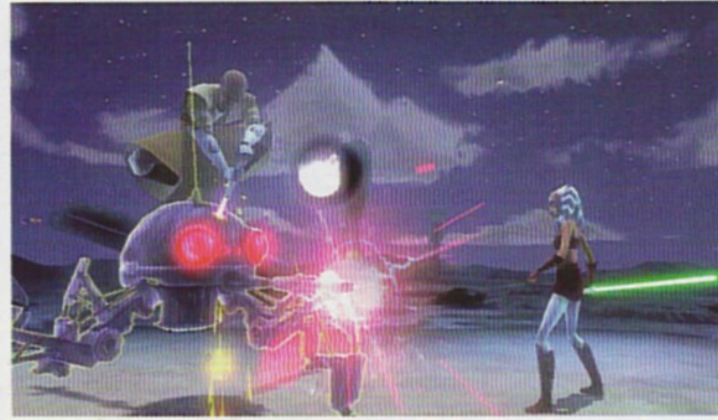
ESTE JUEGO DE ACCIÓN NOS PERMITIRÁ LIBRAR DISTINTAS BATALLAS DE LAS GUERRAS CLON

¡OJO AL DATO!

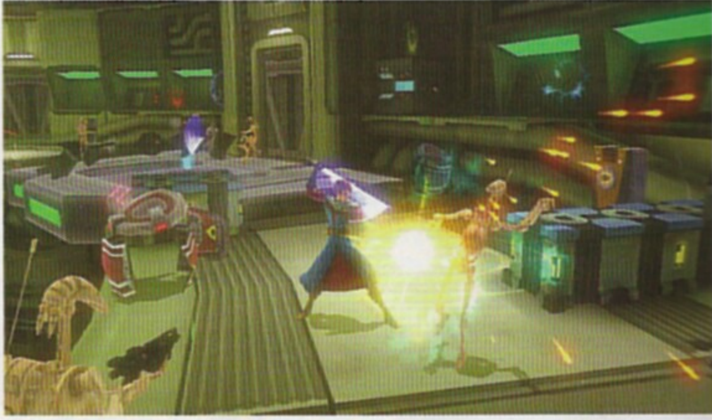
Nuevos detalles... PRONTO LLEGARÁ LA SEGUNDA TEMPORADA
El propio George Lucas ha confirmado que para la segunda temporada se van a mejorar aún más las animaciones y que su forma de contar la historia estará bastante más elaborada. ¡Queremos que llegue ya!

La galaxia se extiende... TODAS LAS CONSOLAS TENDRÁN SU VERSIÓN
Parece que ningún jugón se quedará sin «Héroes de la República». El desarrollo de las versiones de Wii, PS2 y PSP será similar al de PS3 y Xbox 360, aunque en Wii apuntaremos con el mando. La de DS será la única completamente distinta.

«SW: Héroes de la Rep.» (Wii)



PIRATEANDO UN DROIDE podremos disparar a los demás enemigos o derribar estructuras para abrirnos caminos. También permitirá resolver pequeños puzles.



LOS ESCENARIOS serán variados y estarán sacados directamente de la serie de animación y de las películas. ¡A ver si sobreviven a nuestras batallas!

LOS SOLDADOS CLON podrán utilizar pistolas, rifles, granadas y otras armas de fuego, además de ciertas habilidades especiales que dependerán del personaje.

EL CAZARRECOMPENSAS que salía en el último capítulo de la primera temporada de la serie también estará en el juego, que servirá de enlace con la segunda.

LOS RALLYS DE TIERRA serán la nota predominante en este juego, con diversas pistas pedregosas y desérticas. No faltarán tampoco a su cita otros en los que serán el asfalto y el hielo los firmes que nos las hagan pasar canutas.

EL MULTIJUGADOR permitirá participar hasta a un total de cuatro jugadores simultáneos.

LOS DAÑOS, aunque se han incluido, apenas afectarán a la carrocería o el manejo del coche.

LAS CLAVES

1 EL CONTROL permitirá elegir entre usar sólo el Wiimote o combinarlo con el Nunchako.

2 LOS MODOS DE JUEGO principales serán tres: Desafío mundial, Retos y Arcade, cada uno con sus propias pruebas.

■ Septiembre ■ Codemasters ■ Velocidad

COLIN McRAE DIRT 2

Dice la física que cuando se mezclan tierra y agua, el resultado es barro. Añadidle un coche, y tendréis una saga de rally mítica.

■ **LOS AMANTES DE LA VELOCIDAD** en Wii pueden ir calentando motores, porque Codemasters, creadora de «Colin McRae», les está preparando una adaptación de la saga de rally más laureada. Aunque será más limitado que las versiones "mayores" que os adelantamos el mes pasado, el juego mantendrá intacto el espíritu de la saga, merced a los diversos tipos de vehículos (WRCs, buggies o raids) y al gran número de circuitos, que nos llevarán a correr en países como Etiopía, Islandia, China o EEUU.

→ **EL CONTROL APOSTARÁ POR EL ESTILO ARCADE,** muy alejado de la simulación, con un manejo bastante sencillo y dos configuraciones posibles adaptadas al Wiimote. El modo Desafío Mundial será la estrella en el menú del juego, con un total 16 pruebas que se dividirán en varias carreras sobre terrenos de todo tipo. El apartado gráfico es lo único que nos despierta dudas, pero el planteamiento parece bien encaminado. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El control es bastante asequible y la oferta de coches y rallys parece amplia. Sólo el apartado gráfico nos ha dejado algo fríos.

PARTIDOS DE 5 CONTRA 5 en estadios muy particulares nos esperan en este peculiar arcade de fútbol. Además, los regates y chutazos serán sencillos de realizar.

LAS CLAVES

1 **EL SUPERTIRO** será un espectacular disparo que podremos ejecutar cuando llenemos la barra de acciones logradas.

2 **LOS DUELOS** serán regates especiales, que se resolverán ejecutando rápidamente las acciones que nos pidan.

3 **LA DIRECCIÓN DEL DISPARO** se controlará con el stick, a través de un puntero. El resto de controles serán clasicotes.

Septiembre
Ubisoft
Fútbol

ESCUELA DE CAMPEONES

¿Cansados de Cristiano Ronaldo e Ibrahimovic? Pelé tiene un lugar en Wii donde practica un fútbol más modesto, diferente y divertido.

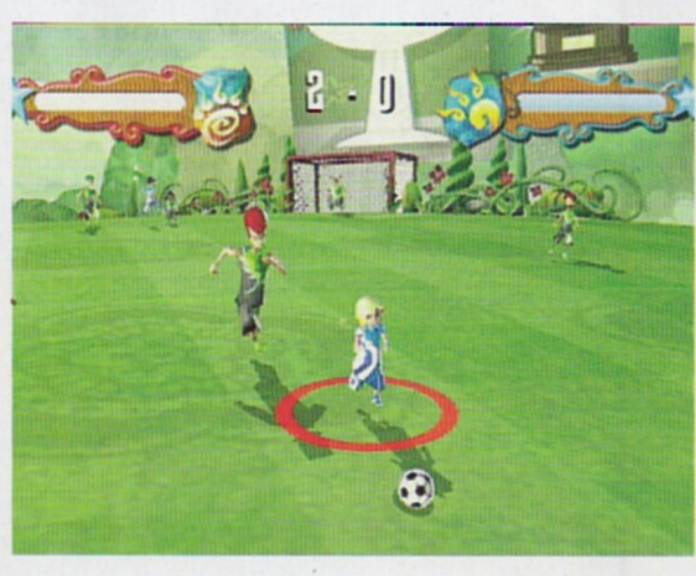
PELÉ VA A MONTAR UNA ACADEMIA DE FÚTBOL en Wii, y como no podía ser de otra manera, todo el mundo está loco por apuntarse. Seremos los primeros de la clase, pero no lo vamos a tener fácil, porque algunos personajes clave de Ubisoft como el Príncipe de Persia o Sam Fisher, serán los fichajes estrella de las escuelas rivales. Disputaremos partidos de cinco contra cinco, pero por suerte no competiremos solos; una parte fundamental del juego será conocer, fichar y mejorar a nuevos jugadores para cada puesto. Algunos aceptarán unirse a nuestra escuadra con solo una charlita, pero otros nos retarán a duelos muy variados (regates, entradas, etc.) antes de unirse a la Academia de Campoverde.

EL ESTILO DESENFADADO DEL JUEGO se reflejará perfectamente en la estética anime de sus gráficos. De hecho, el campo ovalado recordará a los de la serie "Campeones", y los súper tiros irán más allá en cuanto a espectacularidad. Además, será un fútbol "suavizado", sin faltas ni fueras de banda, ya que el balón rebotará en los límites del terreno de juego.

Las diferentes características de los jugadores harán que movamos constantemente el banquillo y nos pensemos bien el equipo inicial. Además, habrá que visitar a menudo la tienda para comprar mejoras. Por si todo esto fuera poco, Pelé también traerá lecciones de Wii Motion Plus y Balance Board, así que habrá que prepararse para sudar la camiseta.

PRIMERA IMPRESIÓN

El sistema de juego promete diversión para rato, y no anda corto de opciones. El estilo gráfico es bastante molón.



■ LA CLAVE DE ESTE ARCADE DE FÚTBOL ESTARÁ EN PASÁRNOSLO EN GRANDE DE FORMA SENCILLA Y DIRECTA ■

¡OJO AL DATO!

Un profesor de lujo...
PELÉ SE IMPLICA AL MÁXIMO CON EL TÍTULO

Además de prestar su rostro (bastante rejuvenecido) para el juego, el astro brasileño acudió a la presentación oficial en Los Ángeles, donde arrancó aplausos con un discurso sobre el trabajo en equipo, que en su opinión, se ve reflejado en el desarrollo.

Invitados muy especiales...
LOS HÉROES DE UBISOFT SE RETAN EN EL CAMPO

Y no sólo hablamos de tipos duros como Altair o Sam Fisher; el mismísimo Rayman, con la panda de conejos locos incluida, también se vestirá de corto y saltará al terreno de juego.

Sam Fisher será un duro rival.

LOS VARIADOS RETOS Y MINIJUEGOS servirán para picarnos en conseguir mejores puntuaciones. Además, podremos usar la Wii Balance Board y el Wii Motion Plus.

LA ACADEMIA DE CAMPOVERDE es el sueño de todo aspirante a futbolista, pero una vez dentro, muchas y muy duras pruebas nos aguardan antes de alcanzar la gloria.

LA TIENDA DE LOS RABBIDS será donde nos gastemos la paga en nuevas equipaciones y curiosidades extra.

EL LOOK CARTOON dará a los personajes este aspecto tan molón. Algunas partes serán muy divertidas.

ENTRAREMOS A SACO a por el balón, ya que no habrá lesiones, ni pitarán faltas... ¡ni siquiera habrá árbitro!

LOS PERSONAJES más famosos de la editorial Marvel estarán a nuestra disposición en este juego de acción.

LAS CLAVES

1 LOS COMBATES serán mucho más masivos que en el primer juego, aunque poderes para solventarlos no nos van a faltar precisamente...

2 LOS ATAQUES FUSION serán la novedad más importante a nivel jugable, y nos permitirán combinar las habilidades de dos personajes.

3 LA HISTORIA se situará en la Guerra Civil de Marvel. Nosotros incluso podremos alterar su resultado final con nuestras decisiones.

Septiembre
Activision
Acción

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 2

Si los comics que más os gustan son aquellos en los que varios superhéroes unen sus fuerzas, este juego os va a encantar.

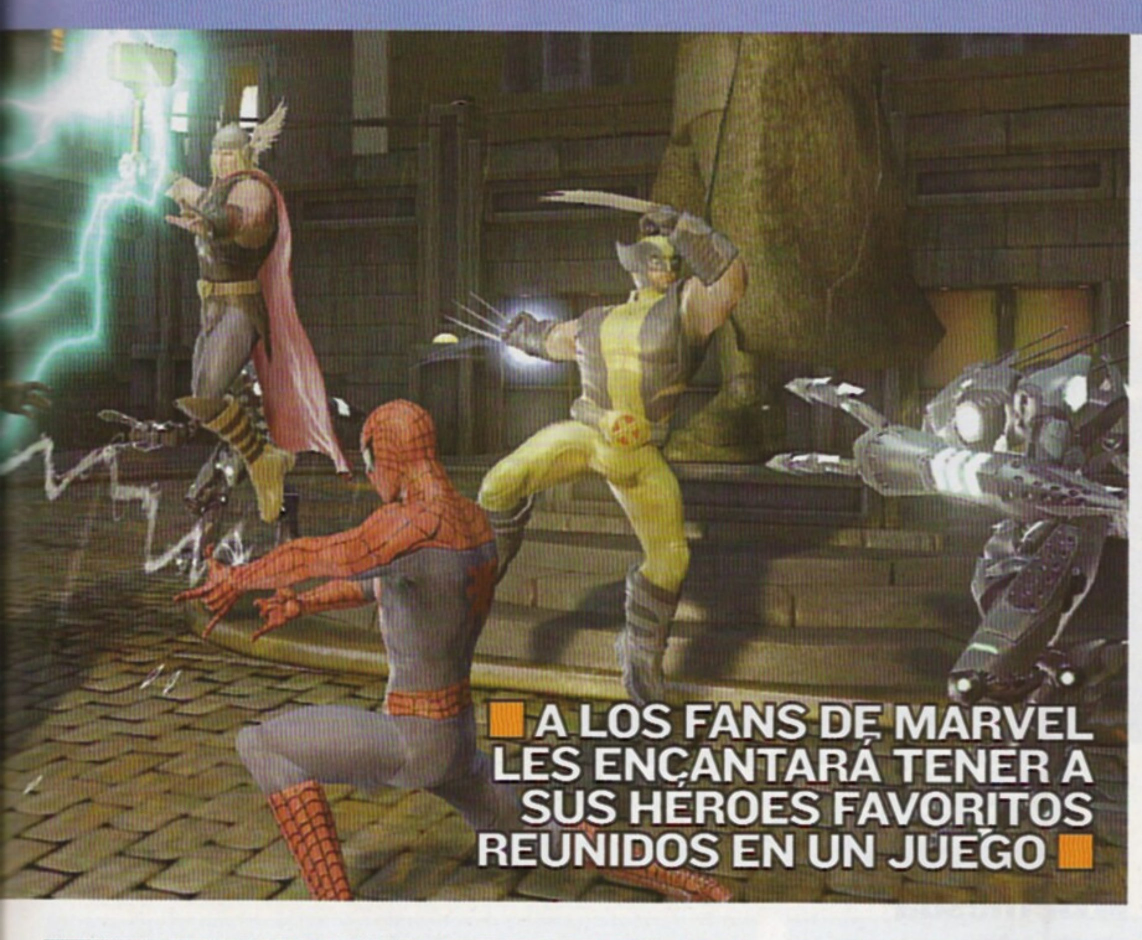
LOS PERSONAJES MÁS FAMOSOS DE MARVEL volverán a unir sus fuerzas para combatir la amenaza más grande: ¡sus propios compañeros! «Ultimate Alliance 2» nos situará en el contexto de la "Civil War", una de las macrosagas más exitosas de la editorial, en la que nuestros héroes se dividen en dos bandos y protagonizan una encarnizada lucha. Esta es consecuencia de que el Gobierno quiera obligar a todos los enmascarados a registrarse y revelar sus identidades.

Nosotros podremos elegir entre apoyar a los defensores de esta ley, liderados por Iron Man, o a sus detractores, cuyo mayor representante será el Capitán América. Como en el anterior título, formaremos un equipo de 4 personajes con el que despacharemos a cuantos enemigos nos vayamos encontrando, y lo mejor será hacerlo con la ayuda de 3 amigos en el modo multijugador.

SPIDERMAN, LOBEZNO, LOS 4 FANTÁSTICOS o cualquiera de los héroes a los que podremos escoger se verán acompañados por algún que otro villano, como Venom o el Duende Verde, de los que también podremos disponer en nuestro equipo. Todos contarán con sus poderes especiales más característicos, pero esta vez además podrán combinarlos. Estos nuevos ataques fusión permitirán que dos miembros del equipo realicen un golpe conjunto, de una eficacia devastadora. Os aseguramos que las posibilidades serán numerosas y espectaculares.

Por supuesto, nuestros personajes subirán de nivel con los combates, con lo que podremos mejorar sus habilidades.

PRIMERA IMPRESIÓN
Su excelente ambientación, su jugabilidad y el multijugador son sus tres claves ganadoras.



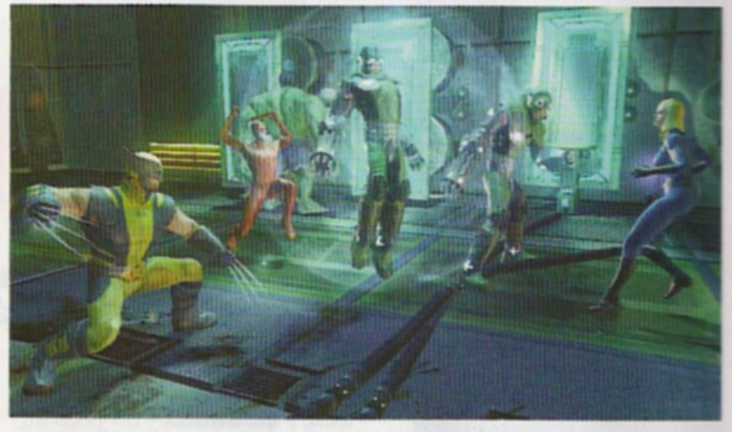
¡OJO AL DATO!

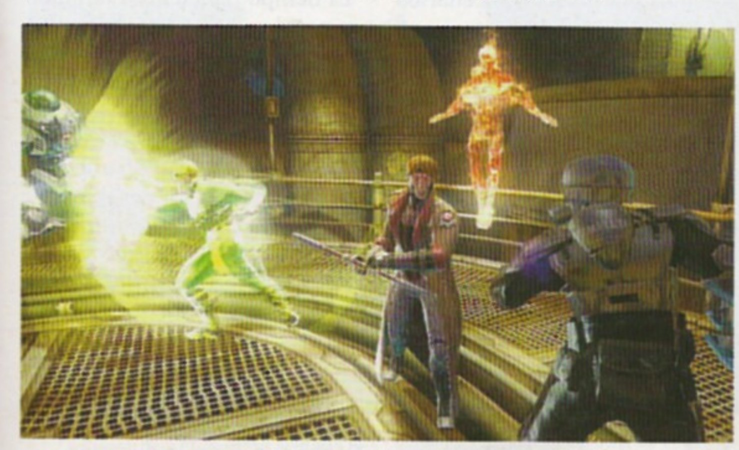
La estrella de Marvel... STAN LEE REALIZARÁ UN "CAMEO" EN EL JUEGO
El veterano editor, "padre" de Spiderman o los Cuatro Fantásticos (entre otros muchos personajes) ha prestado su imagen y su voz, y aparecerá por primera vez en un videojuego.

Un duelo fraticida... "GUERRA CIVIL" FUE UNA MACROSAGA DE ÉXITO
El duro enfrentamiento entre los superhéroes de Marvel dio lugar a una épica serie de comics, en la que se produjeron dos hechos relevantes: se desenmascaró a un personaje y murió otro (que no queremos desvelar).

Ilustración de "Civil War".

ALGUNOS "MALOS" podrán formar parte de nuestro equipo. Por una vez, nos podremos aliar con Venom, el Duende Verde o el bestiajo Juggernaut.


LOS PODERES de cada personaje estarán intactos. Sue Storm se hará invisible y creará campos de fuerza, Lobezno se curará, Hulk tendrá una fuerza desmesurada...


HASTA CUATRO AMIGOS podrán coger un mando y pelear juntos por la causa. Uno de los nuevos personajes con los que contarán será Gámbito, de los X-Men.

EL NÚMERO DE ENEMIGOS en pantalla aumentará drásticamente con respecto al primer juego. Como veis, aquí Deadpool y Luke Cage tiene las manos llenas...

RUBI, UNA ASESINA A SUELDO, será la protagonista de este "shooter acrobático", que tendrá un alto contenido "gore".

LAS CLAVES

1 UN SHOOTER ACROBÁTICO. Así se puede definir la mezcla de saltos, tiros y movimientos de los que hará gala su protagonista.

2 EL CARISMA DE RUBI. La heroína combinará dos pistolas ligeras con el uso de una espada samurai para acabar con los numerosos enemigos.

3 LA VIOLENCIA y el componente sangriento de los combates harán del juego una aventura no apta para menores de edad.

- Septiembre
- Bethesda
- Acción

WET

Por su nombre, podríais pensar que Rubi es una chica delicada, pero esta zagala es más bestia que un bocadillo de chinchetas.

UNA NUEVA HEROÍNA, BELLA, PELIGROSA y un poco aficionada a una bebida tan "sana" como el whisky, está a punto de revolucionar nuestras consolas. Los creadores de «Fallout 3» y «Oblivion» llevan tiempo preparando «WET», un juego de acción que combinará los disparos en tercera persona con las acrobacias y el uso de una katana.

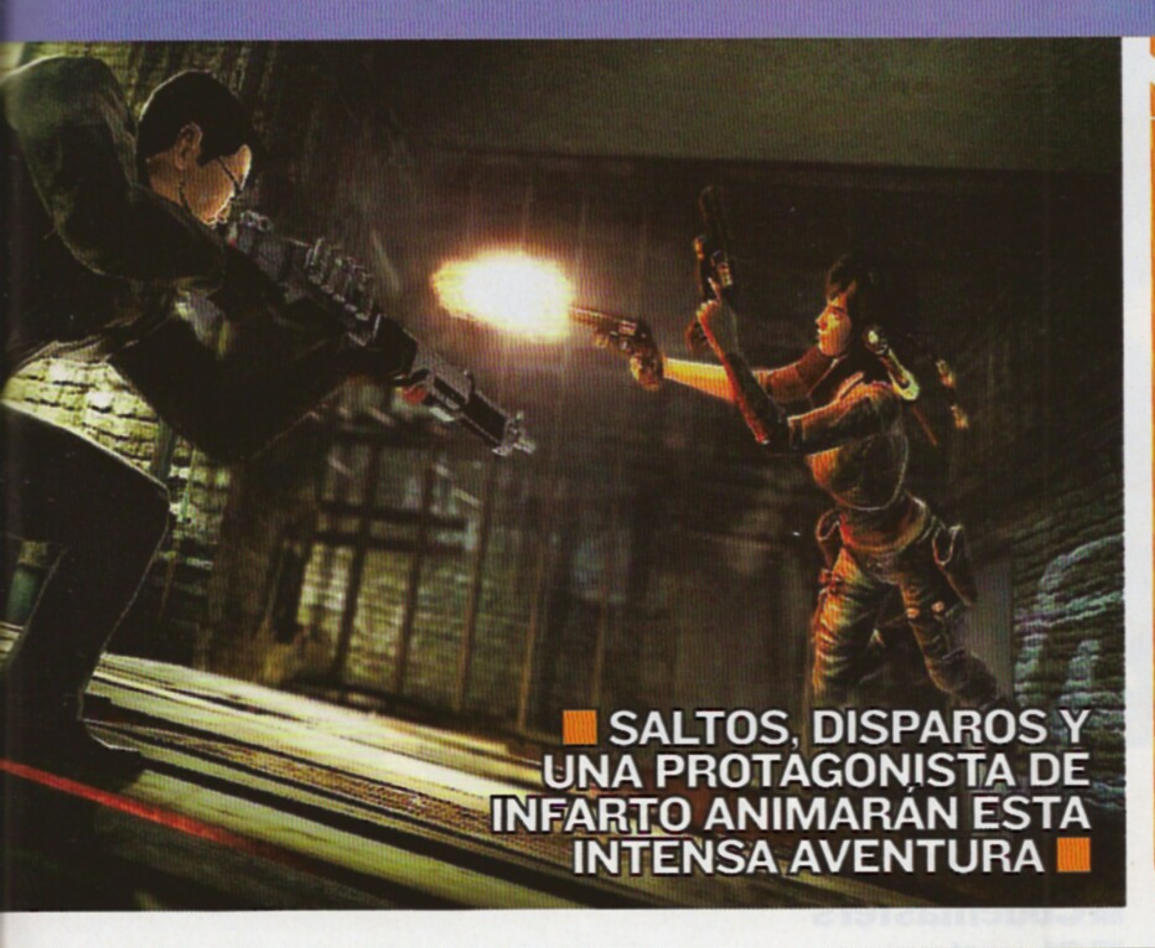
Con todo este cóctel mezclado, la violencia y la sangre estarán a la orden del día. Por si fuera poco la protagonista, Rubi Malone, es una asesina a sueldo que se verá inmersa en una interesante trama de traiciones y venganzas personales inspirada en el cine de acción, con espectaculares secuencias al estilo de "Sin City" (a cámara lenta y con partes en blanco, rojo y negro). La dinámica del juego será sencilla: avanzaremos por diversos escenarios de todo el mundo mientras nos deshacemos de los maleantes que salgan a nuestro paso a base de acrobacias y disparos de todas las formas y colores.

LAS HABILIDADES SERÁN DE LO MÁS VARIADO. Para acabar con los señores del crimen (que estarán especializados cada uno en el uso de un arma particular), Rubi tendrá que correr por las paredes o arrastrarse mientras dispara. Y también tendremos que protagonizar saltos al vacío, desde una azotea, o impresionantes secuencias sobre el techo de los vehículos que avanzan por una autopista, mientras combinamos disparos y secuencias QTE.

El tiempo bala tendrá también un papel protagonista, ya que se activará siempre que combinemos saltos y acciones de "tiro al blanco". Parece que, tras un desarrollo lleno de baches, tras el verano podremos disfrutar por fin de este "shooter acrobático", que promete poner nuestros niveles de adrenalina poco menos que por las nubes.

PRIMERA IMPRESIÓN

El control de Rubi parece muy acertado, igual que las grandes dosis de acción que ofrece. Habrá que ver si la duración también está a la altura.



SALTOS, DISPAROS Y UNA PROTAGONISTA DE INFARTO ANIMARÁN ESTA INTENSA AVENTURA

¡OJO AL DATO!

Inspiración sangrienta...
TIENE INFLUENCIAS DE TARANTINO

La sangre y la violencia de «WET» beben en buena medida de cineastas como Quentin Tarantino y Robert Rodriguez. Seguro que la heroína os recuerda vagamente a la protagonista de «Kill Bill».

Una voz de cine...
ELIZA DUSHKU PRESTARÁ SU VOZ A RUBI

La actriz estadounidense, famosa por su participación en series como «Buffy Cazavampiros», «Tru Calling» o «Dollhouse», será la encargada de poner voz a la belleza protagonista del juego en la versión original.

Eliza Dushku.

LAS ACROBACIAS EN TERCERA PERSONA serán una constante. Saltar, arrastrarse o correr por la pared serán sólo algunas de las habilidades de la buena de Rubi.

LA ESTÉTICA, muy cuidada, estará inspirada en las típicas películas de acción tipo Tarantino. Como veis, las escenas de acción no nos darán ni un respiro.

EL TIEMPO BALA se activará siempre que realicemos un salto y apretemos el gatillo para vaciar un cargador sobre los enemigos que se interpongan en nuestro camino.

EL "MODO RABIA" teñirá la pantalla de rojo. Al activarlo seremos prácticamente invencibles y extremadamente rápidos durante un breve período de tiempo.

TODA LA CRUDEZA Y LA ÉPICA de las batallas se reflejarán en este "shooter", que nos dará total libertad de movimientos

LAS CLAVES

1 **EL REALISMO** no se limitará a la recreación de armas y uniformes. Un sólo disparo, desde una posición oculta, podrá acabar con nosotros.

2 **TENDREMOS TOTAL LIBERTAD** para movernos por una isla con una superficie que supera los 220 km² y tiene terrenos de todo tipo.

3 **PODREMOS PILOTAR** tanques, jeeps y helicópteros, solicitar descargas de artillería y dar órdenes sencillas a los hombres de nuestro pelotón.

- Octubre
- Codemasters
- Shoot'em up

OPERATION FLASHPOINT 2

Entrar en los Navy Seals exige superar un entrenamiento durísimo, pero a nosotros nos bastará con dominar este "shooter" hiperrealista.

LA GUERRA ES UNA EXPERIENCIA MUY DURA, y eso va a quedar reflejado en «Op. Flashpoint: Dragon Rising», un "shooter" en primera persona en el que primarán el realismo y la libertad de acción. El escenario de la contienda será la isla de Skira, en Rusia, un espacio de 220 km² en que se enfrentarán las tropas norteamericanas y chinas por las reservas de petróleo.

Nosotros vestiremos el uniforme de un ranger americano. Además de campar a nuestras anchas por el escenario, podremos tripular vehículos, como tanques o helicópteros, y dar órdenes sencillas a nuestros compañeros de pelotón. Aunque la mejor táctica será coordinar nuestros movimientos con el resto de divisiones, que nos brindarán cobertura aérea, descargas de artillería, desembarco de tropas, etc.

EL REALISMO SE REFLEJARÁ EN LA DIFICULTAD (un solo disparo podrá acabar con nosotros) y en la inteligencia de aliados y enemigos. El apartado técnico también nos ayudará a sentirnos dentro de la contienda, por la cantidad de detalles que mostrarán armas y vehículos. Además, los elementos del escenario serán destructibles, con efectos permanentes durante toda la campaña, y los efectos de sonido (sin música) nos pondrán los pelos de punta.

Esta campaña tan exigente se completará con un multijugador y con la posibilidad de diseñar nuestras propias operaciones gracias al editor. Podremos disfrutarlas al máximo a partir del próximo 9 de octubre. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

A nosotros nos ha encantado, aunque puede que sea demasiado exigente para quienes estén acostumbrados a los "shooter" convencionales.

TENDREMOS LIBERTAD PARA MOVERNOS POR UN ENORME CAMPO DE BATALLA DE 220 KM²

¡OJO AL DATO!

La guerra en la cara...
TENDRÁ ANIMACIONES DE IMAGE METRICS
Se trata de una empresa especializada en realizar expresiones faciales para personajes virtuales, que ya ha trabajado con EA, Activision, Rockstar y Sony. Para «Dragon Rising» han realizado 57 expresiones únicas.

Una saga de prestigio...
MÁS DE OCHO AÑOS EN LAS TRINCHERAS
Aunque en consola sólo hemos podido disfrutar de «Operation Flashpoint Elite», que salió para Xbox hace 4 años, esta saga lleva triunfando en PC desde 2001. Su consigna sigue siendo libertad de acción y realismo extremo.

Op. Flashpoint Elite (Xbox)

EL CONFLICTO entre China y Estados Unidos se librará en una isla llamada Skira, situada al este de Rusia, donde habrá un importante yacimiento de petróleo.

PODREMOS DISEÑAR nuestras propias misiones gracias a un completo editor, y también podemos llevar a cabo operaciones conjuntas en el modo multijugador.

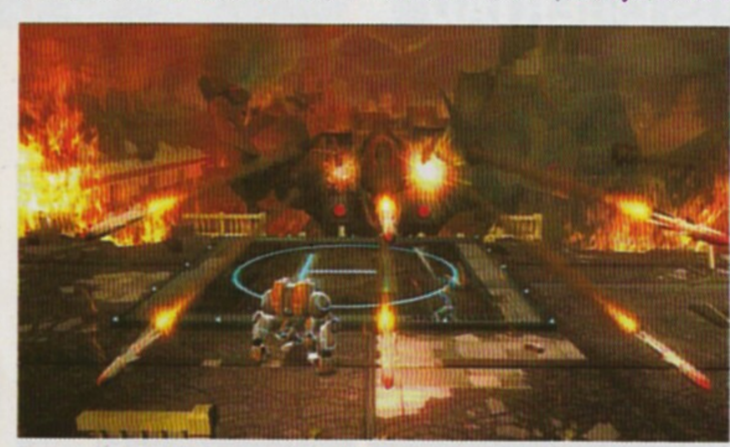
LAS ARMAS Y EL EQUIPO de todos nuestros hombres se podrán configurar antes de iniciar las misiones. Por supuesto, todo lo que aparecerá en el juego será real.

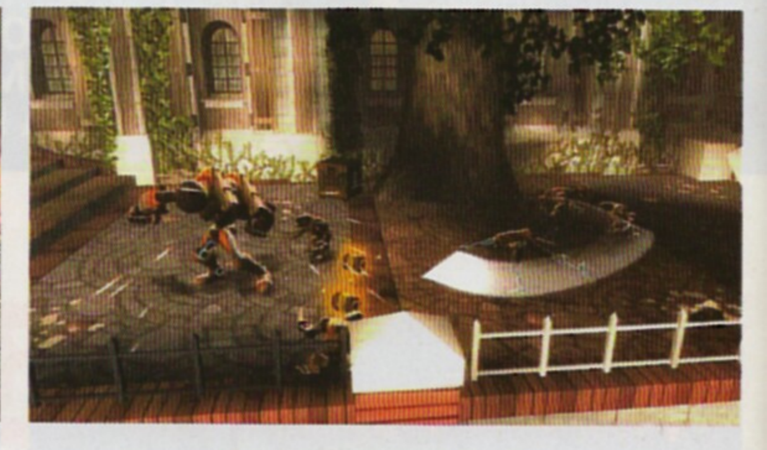
LA INTELIGENCIA de nuestros enemigos y aliados, nos hará sentirnos como en una batalla de verdad. Eso sí, el nivel de dificultad también se disparará por las nubes.

EL AVANCE POR LA FUERZA, típico de los beat'em up, será la base de esta aventura, en la que habrá que hacer frente a cientos de robots. Podremos manejar simultáneamente a dos personajes, solos o con la ayuda de un amigo.

LOS TRES HÉROES seleccionables dispondrán de sus propias habilidades especiales para atacar.

LAS MEJORAS afectarán a cuatro parámetros: salud, daño, técnicas y movimientos especiales.





LAS CLAVES

1 LA COOPERACIÓN. Se podrá jugar a dobles o con la consola al mando del segundo personaje.

2 LOS PROTAGONISTAS serán Stinger, hábil con el puño; Bouncer, un robot, y Clandestino, que usará una katana.

Septiembre ■ Capcom ■ Acción

SPYBORGS

Para acabar con un ejército de máquinas no hace falta ningún arma sofisticada. A los Spyborgs les bastará con emplear sus puños.

EL ESPÍRITU DE LOS MEJORES BEAT'EM UP está a punto de llegar a Wii de la mano de los Spyborgs, un cuerpo de elite que tendrá que hacer frente a la traición de Chacal, su antiguo compañero. La dinámica del juego será avanzar por 35 niveles (divididos en cinco capítulos) repartiendo "galletas" para abrirnos paso. Antes de cada fase, podremos elegir a dos de los tres personajes disponibles, el segundo de los cuales podrá ser manejado por un segundo jugador o, en su defecto, por la consola. Si jugamos solos, podremos alternar en todo momento entre los dos personajes que haya en pantalla.

LOS ROBOTS Y CIBORGS serán nuestros enemigos. Podremos elegir entre cinco niveles de dificultad e ir acumulando puntos de experiencia que servirán para mejorar varios parámetros de los tres personajes seleccionables, como la vitalidad. El modo cooperativo será uno de los puntos fuertes del juego y nos permitirá realizar diversos combos y movimientos especiales agitando nuestro Wiimote. Que se vayan preparando las máquinas, porque los Spyborgs están dispuestos a acabar con ellas a tortazo limpio. NC

PRIMERA IMPRESIÓN

El cooperativo y el intuitivo control son una apuesta segura, pero habrá que ver si no es un juego demasiado superficial.

VIAJAMOS A SEATTLE PARA PROBAR HALO 3: ODST

¡VUELVE EL REY DE LOS DISPAROS!

Millones de jugadores de todo el mundo llevan años luchando por el futuro de los humanos en la saga «Halo», pero... ¿lograrían sobrevivir si faltara el Jefe Maestro? Nosotros visitamos los estudios de Bungie, sus creadores, para comprobarlo y de paso contaros todas las novedades que encontraremos en el espectacular «Halo 3 ODST».

LO QUE DEBES SABER

- **Desarrolladora:** Bungie.
- **Consola:** Xbox 360.
- **Fecha de lanzamiento:** 22 de septiembre.
- **Sus creadores:** El respetado estudio Bungie está detrás de éxitos como «Myth» y con esta lleva ya cinco entregas de la saga «Halo», su mejor juego trabajo.

UNSC

EL MODO CAMPAÑA

La historia de «Halo 3 ODST» transcurre entre la segunda y tercera parte de la saga, pero esta vez no acompañaremos al Jefe Maestro, sino a un novato que aterriza en una ciudad en guerra.

EL DESARROLLO será más pausado y más abierto que en anteriores «Halo». Podremos ir completando las misiones en el orden que prefiramos.

Las tres primeras entregas de «Halo» narraban la historia del Jefe Maestro, un soldado que se enfrenta a una raza alienígena llamada el Covenant y a un parásito llamado Flood, que transforma a humanos y extraterrestres en unos horribles mutantes. En esta ocasión, sin embargo, no le controlaremos a él, sino a un Roookie (novato) que debe encontrar al resto de sus compañeros. Como él, todos han sido lanzados sobre la superficie de Nueva Mombasa, la primera ciudad de la Tierra atacada por los Covenant en «Halo 2».

De hecho, al Jefe Maestro ni siquiera le veremos. Brian Jarrard, el diseñador jefe de Bungie, nos explicó los motivos de su ausencia: "no existe un motivo real para que crucen sus caminos. Durante los acontecimientos que narra el juego el Jefe Maestro ya ha abandonado la Tierra y ha dejado a las tropas ODST encargadas de repeler el ataque Covenant sobre Nueva Mombasa".

→ EL DESARROLLO SUFRIRÁ CAMBIOS SUSTANCIALES. Seguiremos disparando en primera persona, pero al no controlar al Jefe Maestro y su evolucionado cuerpo y armadura, saltaremos menos, nos haremos más daño al caer, nuestros escudos no se recargarán automáticamente (habrá que recoger botiquines), no podremos usar objetos de equipo (como el escudo burbuja), etc. Todo esto hará que el planteamiento sea más estratégico y sigiloso que antes. Además, tendremos un visor especial con visión nocturna y detección de enemigos. Incluso gozaremos de libertad para completar las misiones en el orden que queramos.

EL VISOR creará un halo de color rojo para los enemigos, verde para aliados y amarillo para objetos importantes que tendremos que ir localizando.

LAS TORRETAS DE POSICIÓN seguirán causando estragos por su potencia de fuego. Además tendremos más movilidad, con lo que serán más eficaces.

LOS ODST (Orbital Drop Shock Trooper) son unos soldados especiales, pero su equipo no estará tan avanzado como el del Jefe Maestro, así que cuidado.

LA CAMPAÑA se podrá disfrutar junto a tres amigos en modo cooperativo. ¡Estamos deseando subirnos a un vehículo y repartir plomo juntos!

LOS NUEVOS HÉROES

CADA SOLDADO CUENTA EN ESTA GUERRA, así que aunque manejaremos principalmente al Rookie, también controlaremos a estos otros personajes en los numerosos flashbacks que viviremos y que nos aclararán un poco el argumento.

← **ROOKIE** es el verdadero protagonista de la aventura. La mayor parte del tiempo le controlaremos a él.

→ **MICKEY** es un verdadero amante del combate. Será porque nunca ha visto al Covenant destruir un planeta entero...

← **ROMEO** es especialista en armas de larga distancia y el guaperas del grupo (cuando no lleva el casco, claro).

→ **BUCK** es el líder de esta tropa ODST. Él es el que está al mando y será el primero al que encontrar.

← **DUTCH** es experto en armas de gran potencia como explosivos, granadas o el láser spartan. Además es el más espiritual y divertido del grupo.

→ **DARE** es la única chica entre este equipo de soldados de élite. Lleva una armadura distinta al resto.

EL MODO TIROTEO

Un modo de juego completamente nuevo aterriza en el universo de la saga «Halo». Tendremos que juntarnos con otros tres colegas y darle caña a las oleadas de enemigos del Covenant.

LOS MAPAS de este modo, así como el estilo de juego, estarán extraídos del modo campaña. Habrá un total de diez, y tres de ellos serán desbloqueables.

El nuevo modo estrella de la saga «Halo» se llama Tiroteo, y nos invitará a formar un equipo junto a 3 amigos a través de Xbox Live y enfrentarnos a multitud de enemigos del Covenant que no pararán de salir. Para vencerles dispondremos de 7 vidas conjuntas, así que si uno de nuestros compañeros muere tendremos una vida menos para todos. Esto hará que la gente busque formar equipos equilibrados, en los que uno de los compañeros no esté muy por debajo de los demás.

TENDREMOS UN TOTAL DE 10 MAPAS, en los que dar rienda suelta a nuestras ansias de combate desenfrenado. Todos estarán extraídos del modo Campaña y se regirán por sus mismas normas, es decir, los escudos no se regenerarán, podremos llevar 3 granadas de cada clase, saltaremos menos, etc. Los mapas tendrán un tamaño más que considerable e incluso alguno nos permitirá conducir vehículos junto a nuestros amigos.

La principal diversión de este modo será el trabajo en equipo. Así, será fundamental plantear una estrategia conjunta si queremos mantenernos con vida más de 2 ó 3 oleadas seguidas. A medida que avancemos la dificultad de los enemigos irá creciendo, aunque el número y el tipo de ellos será aleatorio en cada ola. Además, también podremos activar o desactivar las famosas calaveras de «Halo 3» para que todo se vuelva más difícil aún, por ejemplo haciendo que los enemigos esquiven mejor nuestras balas o que lancen más granadas. El estilo con el que acabemos con los Covenant también contará a la hora de recibir puntuación, así que si acabamos con varios a la vez o eliminamos a alguno con un disparo en la cabeza conseguiremos más puntos.

COLABORAR será el elemento clave de este modo de juego. Habrá que diseñar una estrategia conjunta que nos permita sobrevivir.

EL MODO TIROTEO será divertidísimo. Durante nuestra visita los chicos de Bungie no fueron capaces de despegarnos del mando.

ALGUNOS ESCENARIOS serán tan enormes que las batallas con y contra los vehículos estarán a la orden del día.

LOS ENEMIGOS serán de todos los gustos y colores. Cuando creamos que hemos acabado con todos, aparecerán más.

LAS ARMAS serán las mismas del modo Campaña, es decir, que tendremos dos nuevas armas: el SMG con silenciador y mirilla con zoom (que sustituye al rifle de batalla) y una renovada pistola.

EL MULTIJUGADOR

Si todavía tenéis más ganas de «Halo», disfrutaréis participando en sus divertidas partidas multijugador, que reunirán los mapas clásicos de «Halo 3» y otros 3 nuevos.

EMOCIONANTES PARTIDAS multijugador volverán a hacer las delicias de los miles y miles de fans de la saga. ¡La jugabilidad al poder!

El modo multijugador de «Halo 3» es, a día de hoy, el videojuego online más jugado en Xbox 360, pese a que el título fue lanzado en 2007. Esto nos da una idea de su calidad. Además, durante estos dos años han salido a la venta a través de descarga online varios packs de mapas adicionales.

El segundo disco de «Halo 3: ODST» reunirá todos esos mapas (incluidos los packs Legendario, Heroico, Mítico y el mapa suelto "Almacenamiento frío"), y añadirá otros 3 totalmente nuevos: Costa, Ciudadela y Hereje. Toda esta oferta hará que el juego alcance la nada desdeñable cifra de 24 mapas multijugador, lo que asegurará una variedad más que suficiente. Los habrá de distintos tamaños para albergar todo tipo de partidas, desde un "deathmatch" a un "capturar la bandera con vehículos".

LO MÁS DESTACABLE DE ESTE MODO, al margen de los 3 mapas nuevos, es que aquí las reglas volverán a ser las clásicas de «Halo 3». Es decir, podremos usar objetos de equipo, como el regenerador o el absorbedor de energía, y además volveremos a contar con todas las habilidades propias del Jefe Maestro, como el gran salto, la resistencia al daño, la regeneración de los escudos, etc. Incluso las armas serán las mismas que en «Halo 3», así que saludad de nuevo a nuestro querido rifle de batalla. En conjunto, se tratará de uno de los juegos con un modo multijugador más completo, y eso sin olvidarnos del Forge.

MEJORAS TÉCNICAS

Aunque el juego se situará entre «Halo 2» y el principio de «Halo 3», en la vida real han pasado 2 años, y eso se notará en un apartado técnico mejorado para la ocasión.

El apartado técnico de «Halo 3» sorprendió mucho en su momento y se convirtió en un ejemplo de lo ambiciosos que deberían ser los juegos de nueva generación. Pero el tiempo no pasa en balde y en Bungie se han puesto las pilas para mejorarlo todavía más.

➔**EL MOTOR GRÁFICO** seguirá siendo el mismo, pero los programadores han tenido más tiempo para desarrollar esta entrega y eso se va a notar a simple vista. Los efectos de iluminación como neones, fuego, niebla o el humo estarán más conseguidos. Las expresiones faciales de los personajes también van a mejorar mucho, así como las texturas y los fondos, que también estarán más trabajados. Nuevas armas, enemigos y una nueva inteligencia artificial le pondrán la guinda a un juego muy completo de por sí.

EL APARTADO GRÁFICO estará a un nivel sobresaliente. Los efectos, escenarios y el número de enemigos en pantalla harán de cada partida un auténtico espectáculo.

LAS EXPLOSIONES y muchos otros efectos como la niebla, el humo, etc. rayarán a un gran nivel en alta definición. Será el mismo motor gráfico, pero muy mejorado.

3 NUEVOS MAPAS, más todos los packs descargables de «Halo 3», subirán la cifra hasta un total de 24. ¡Una pasada!

EL FUTURO DE LA SAGA

Aunque parezca mentira, después de cuatro entregas todavía queda mucho por contar dentro del extensísimo universo «Halo».

Además de esta nueva entrega, que saldrá el 22 de septiembre, los creadores de «Halo» nos tenían reservada una sorpresa que desvelaron en la reciente Comic Con (la feria de comics más popular) de San Diego. Durante el evento se presentó «Halo Legends», una serie de 7 cortometrajes de animación creados en Japón al estilo de lo que ya sucedió con «Matrix» y su traslado a la animación: «Animatrix». La verdad es que pintan bien y prometen arrojar más luz sobre el intrincado argumento de la saga.

➔**BUNGIE YA PREPARA UNA NUEVA ENTREGA** de «Halo», que promete ser la última que desarrollen ellos. Poco se sabe del nuevo juego, salvo su título, «Halo Reach», y lo que conseguimos que nos "soplaran" durante nuestra visita: que quizás el desarrollo sea "sandbox", es decir, tipo «GTA». ¡Sería todo un bombazo!

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 18 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.

PÁGINA 86

SOULCALIBUR BROKEN DESTINY lleva toda la intensidad de la saga a PSP. El resultado ha estado a la altura. ¿Lo veis con nosotros?

PÁGINA 90

WOLFENSTEIN vuelve a desatar el infierno en mitad de la lucha contra los nazis. Un festival de acción sobrenatural en primera persona.

PÁGINA 82

BATMAN: ARKHAM ASYLUM nos reta a detener al malvado Joker dentro de un desquiciante sanatorio. Cuenta con sus aparatos de alta tecnología y un apartado técnico que nos ha encantado. ¡Pasad la bat-página y lo veréis!

EN ESTE NÚMERO...

PlayStation 3
Batman Arkham Asylum .. 82
G.I. Joe 97
Il-2 Sturmovik 95
The King of Fighters XII .. 94
Wolfenstein 92

Wii
G.I. Joe 97

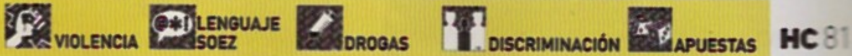
Xbox 360
Batman Arkham Asylum .. 82
G.I. Joe 97
Il-2 Sturmovik 95
The King of Fighters XII .. 94
Wolfenstein 92

Nintendo DS
Lego Battles 96

PSP
Dissidia Final Fantasy 90
SoulCalibur Broken Destiny 86

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € ■ Lanzamiento: 28 de agosto ■

EL CABALLERO OSCURO se enfrenta a una aventura que pone a prueba sus principales habilidades: la infiltración, los combates y sus dotes de investigador.

EL REGRESO DEL CABALLERO OSCURO

BATMAN ARKHAM ASYLUM

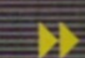
Los criminales más peligrosos de Gotham City se han amotinado en el manicomio de Arkham, y solo puede detenerlos el hombre que los encerró allí. ¡La Batseñal está de nuevo encendida!

■ **BATMAN Y EL JOKER SE VEN LAS CARAS** por enésima vez en nuestras consolas, pero esta vez el hombre murciélago se enfrenta a un desafío mucho mayor que cualquier cosa que le hayamos visto hacer en los comics o en el cine: los principales villanos de Gotham, como Harley Quinn, Hiedra Venenosa o el Espantapájaros, se han puesto de parte del payaso, ¡y han tomado el psiquiátrico de Arkham!

Nosotros debemos ponernos la máscara y restaurar la paz en el manicomio, que, por cierto, está lleno de matones. Contamos con las principales habilidades de Batman: su fuerza y agilidad sobrehumanas, sus dotes para el sigilo y un buen puñado de artilugios, como los batarangs, el garfio o la espuma explosiva. Así armados, podemos elegir entre enfrentarnos directamente con los malhechores (lo que no es muy aconsejable) o eliminarlos uno a uno, aprovechando la oscuridad y las zonas elevadas.

→ **ESTE DESARROLLO SE COMPLICA** cuando nuestros enemigos toman rehenes o amenazan con soltar una toxina en la ciudad. Entonces tenemos que emplear nuestra visión del detective, una especie de luz ultravioleta que delata la posición de los criminales y que nos permite seguir rastros.

1



EL SIGILO y el miedo de sus enemigos son las mejores armas de Batman. Para ello nos movemos entre sombras y acechamos desde zonas elevadas.

EL INTERFAZ es sencillo y sólo aparece en determinados momentos, para que resulte más cinematográfico.

LA AMBIENTACIÓN recoge los mejores elementos de los comics y las películas, con un estilo así de cuidado.

EN CONTRA DE BATMAN

El instituto Arkham es el lugar más peligroso de la ciudad. Además de un montón de lunáticos comunes y de los hombres del Joker, también nos vamos a encontrar con los supervillanos más carismáticos de los tebeos:

COCODRILO ASESINO, Hiedra Venenosa y el Espantapájaros añaden un poco de variedad a los combates contra jefes finales.

EL JOKER es toda una estrella. Antes de enfrentarnos directamente con él, tenemos distintos encuentros.

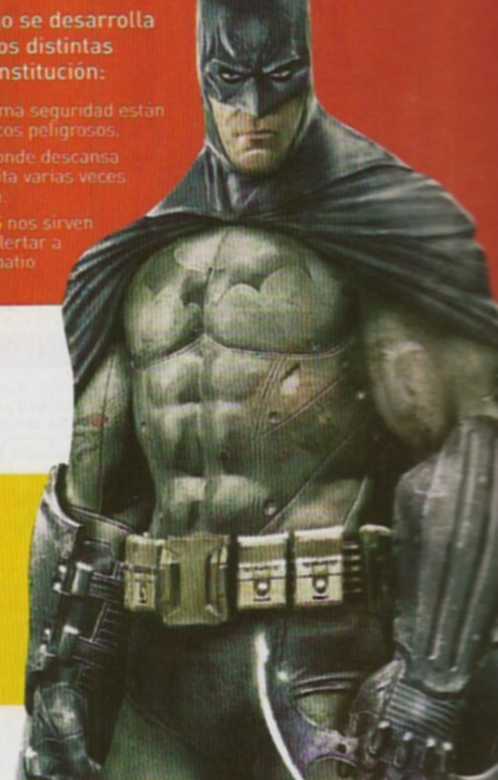
CASA DE LOCOS

Aunque todo el juego se desarrolla en Arkham, visitamos distintas zonas dentro de la institución:

1. **LAS CELDAS** de máxima seguridad están ocupadas por los lunáticos peligrosos.
2. **EL INVERNADERO,** donde descansa Hiedra Venenosa, se visita varias veces a lo largo de la aventura.
3. **LAS ALCANTARILLAS** nos sirven para desplazarnos sin alertar a los francotiradores del patio.

Por supuesto, además de seguir la trama principal podemos entretenernos cumpliendo misiones secundarias: resolver los acertijos que el Enigma ha escondido por todo Arkham, destruir las dentaduras del Joker o acabar con las plantas que ha cultivado Hiedra Venenosa. Estas misiones secundarias nos darán "batpuntos" de experiencia que luego podremos cambiar por mejoras de armadura, habilidades y nuevos gadgets.

Los enfrentamientos son muy espectaculares. El sistema es simple pero efectivo: tenemos un botón de ataque, uno para contraatacar (aparece un indicador en el momento justo) y otros dos para aturdir y esquivar. Basta con presionar el ataque para que Batman encadene combos de puñetazos, patadas y llaves. Además disponemos de un golpe final, a cámara lenta, al acabar con el último rival de una estancia.



BATMAN

BRUCE WAYNE se enfrenta a su mayor desafío como Batman: tiene que restaurar el orden en Arkham, donde se han amotinado sus enemigos, liderados por el Joker.

LOS EXTRAS OSCUROS

Si resolvemos todos los acertijos y registramos hasta el último palmo del instituto Arkham, seremos recompensados con unos jugosos extras, como nuevos desafíos, trajes o archivos para la batpedia:

ESTA ARMADURA futurista no está disponible de inicio. La obtenemos cuando acabamos la aventura por primera vez.

EL ARCHIVO incluye grabaciones con entrevistas de los principales pacientes de Arkham, además de sus diseños originales.

LOS ESCENARIOS DE ARKHAM incluyen el sanatorio, una mansión, las alcantarillas y una visita a la Batcueva.

EL ARGUMENTO está muy elaborado y es obra del guionista, Paul Dini, que también se encarga de la serie animada.

LA CAPA nos permite planear desde lugares elevados y también sirve para aturdir a nuestros adversarios.

LA VISIÓN DEL DETECTIVE delata la posición de los centinelas, las zonas interactivas y el rastro de los rehenes.

EL APARTADO TÉCNICO alcanza un nivel sobresaliente. Los modelos, realizados con el "Unreal Engine III" y el doblaje os van a dejar boquiabiertos.

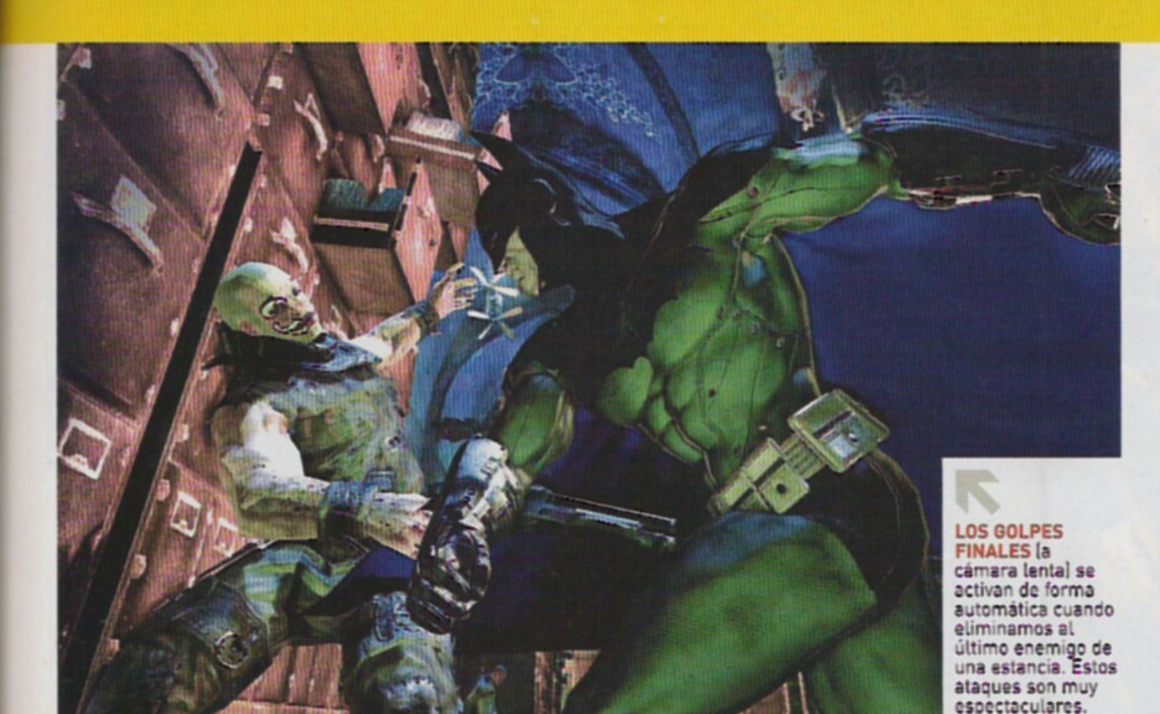
HARLEY QUINN

Los principales enemigos de Batman están en Arkham. Además de a ella y al Joker, también nos enfrentamos a Hiedra Venenosa, Cocodrilo Asesino o Zsasz.

Los jefes, sin embargo, tienen una rutina que se repite varias veces a lo largo de la aventura, y terminan por convertirse en el punto más oscuro del juego.

LA AMBIENTACIÓN ES EL PUNTO FUERTE. El sanatorio tiene el tono oscuro y decadente de los comics, y además está lleno de guiños (como las celdas de Harvey Dent o el Pingüino). También podemos coleccionar los archivos de Arkham o escuchar las entrevistas de los "inquilinos" más populares. Incluso podemos consultar a Oráculo a través de nuestra radio.

Esta fidelidad al personaje se remata con un gran apartado técnico. Los gráficos son contundentes, y el tratamiento de la luz es perfecto. Hasta se aprecian los cortes en el traje, las heridas o la capa rasgada después de pelear. El doblaje al castellano (con la misma voz que dobla a Christian



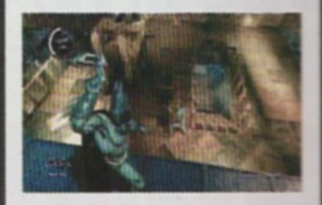
LOS GOLPES FINALES (a cámara lenta) se activan de forma automática cuando eliminamos al último enemigo de una estancia. Estos ataques son muy espectaculares.

ARMAS DE MURCIÉLAGO

Aunque Batman carece de superpoderes, aquí os enseñamos alguno de los artilugios que utiliza para combatir el crimen. Sin embargo, no todos están disponibles desde el principio, y tendremos que desbloquearlos. El batmóvil y el batwing tienen una pequeña aparición durante el juego, pero no se pueden pilotar.

GRACIAS A UN CABLE DE ACERO, Batman puede subir a las alturas y, más adelante en el juego, lanzarse en tirolina.

PARA ABRIR PUERTAS tenemos que sincronizar la posición de los sticks analógicos con este inhibidor de frecuencias.



EL BATARANG (se pueden lanzar hasta tres) sirve para aturdir a nuestros enemigos y para activar algunas cajas de fusibles.

■ PODEMOS USAR TODOS LOS GADGETS Y HABILIDADES DEL HOMBRE MURCIÉLAGO ■

LOS DESAFÍOS consisten en una serie de misiones independientes de combate e infiltración. En la versión de PS3 (der.) podemos descargar al Joker como personaje controlable.

Bale en las películas) y la banda sonora le ponen la guinda a «Batman Arkham Asylum».

Después de varios intentos, por fin podemos disfrutar de una aventura "integral" de Batman, en la que se explotan todas las facetas del personaje. Los combates, la infiltración y la parte científica se combinan en proporciones perfectas para que disfrutemos de esta maravilla, que volverá locos a los fans.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN** es muy fiel al cómic. Las habilidades y el traje de Batman están "calcadas".

■ **LA VISIÓN DEL DETECTIVE,** que nos permite explorar con el instinto del hombre murciélago.

lo peor

■ **LOS ENEMIGOS FINALES** se parecen entre sí y no plantean dificultad. Se echan en falta villanos.

■ **NO PODEMOS CONDUCIR** el batmóvil ni pilotar el batwing, pese a que tienen una pequeña aparición.

alternativas

El mejor juego de infiltración sigue siendo **«Metal Gear Solid 4»**, aunque tiene una ambientación muy diferente. Si lo que os atrae son los juegos de superhéroes, podéis probar **«Prototype»** o **«Infamous»**, que ofrecen más libertad de acción, pero no están a la altura en los aspectos técnicos ni en el carisma de su protagonista.

■ **GRÁFICOS** El motor "Unreal III" sigue dando sus mejores frutos: escenarios grandes y unos personajes detallados que muestran daños. **92**

■ **SONIDO** La banda sonora es sobresaliente, pero lo que más nos ha impresionado son los efectos y el excelente doblaje al castellano. **93**

■ **DURACIÓN** La historia principal ronda las 10 horas, pero tenemos muchos extras por descubrir, además del modo desafío. **85**

■ **DIVERSIÓN** El argumento, de Paul Dini, va subiendo en intensidad. Arkham nos ofrece mucha libertad de acción, y la ambientación es insuperable. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Todas las virtudes de los comics y películas de Batman se han reunido en este juego: la ambientación oscura, el carisma de los supervillanos y, sobre todo, un héroe que utiliza el sigilo y la última tecnología para mantener a raya a los criminales. Además, la trama gana emoción a medida que avanzamos y el balance entre exploración y combates es muy equilibrado. El único "pero" que le podemos poner es que los enfrentamientos finales se repitan y no haya más momentos épicos que rompan el ritmo de la aventura.

■ LUCHA ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € ■ Lanz.: 27 de agosto ■ 16

LAS LUCHADORAS MÁS SEXYS y los guerreros más rudos chocan sus aceros en un juego que mantiene toda la espectacularidad y el buen sistema de control propios de esta saga.

DESENVAINA TU PORTÁTIL

SOULCALIBUR BROKEN DESTINY

Cuando concluye el siglo XVI, los principales paladines combaten con armas cuerpo a cuerpo en brutales combates. Ahora bien, ¿cuándo se decidirán a incluir a Don Quijote dentro de la plantilla?

■ **EL CUENTO DE ALMAS Y ESPADAS** llega a PSP con todas las características que han hecho grande a esta saga de lucha. El argumento es diferente (cuenta el viaje de Cassandra y otros personajes mientras conocen a los demás luchadores de la plantilla), pero lo importante es que el sistema de pelea sigue funcionando igual de bien. Como siempre, cada combate se desarrolla en 3D y la clave para hacerse con la victoria es enlazar una buena defensa con combos efectivos. El control no ha variado mucho: hay un botón para ataques rápidos, otro para potentes, uno para patadas y otro para cubrirse. ¡Ah! y por supuesto, también podemos arrojar al rival del ring.

→ **EL PLANTEL ASCIENDE A 28 LUCHADORES**, una cifra que se queda algo por debajo de otras partes del juego, pero que sigue siendo más que aceptable. Entre los representantes de títulos anteriores (Mitsurugi, Yoshimitsu, Zasalamel o Amy son algunos de ellos) se han incluido dos nuevos "peleones": además del cómico Dampierre, el "invitado estrella" de esta edición es Kratos, el sanguinario héroe de la saga «God of War». Como era de esperar, el espartano es uno de los personajes más letales. Además, los más creativos pueden pasar un buen

LA DEFENSA es fundamental en estos combates. Lleva un tiempo dominarla e "intuir" los ataques del rival, pero una vez logrado todo es más fácil.

LOS TRAJES y los luchadores personalizados dan más variedad. Dedicad un tiempo a "trastear" con el editor.

LAS MANIOBRAS ESPECIALES son evoluciones desde «Soul Calibur IV», como sacrificar la armadura para anular golpes.

RECIÉN LLEGADOS

El plantel de personajes incluye luchadores de todos los juegos anteriores (no, los de "Star Wars" de «Soul Calibur IV» no están), pero tampoco faltan las novedades. Dos guerreros muy diferentes entre sí se unen a la fiesta.

DAMPIERRE recuerda un poco a Voldo en lo cómico y lo caótico de sus movimientos. No os fiéis de sus fintas, es un tipo peligroso.

KRATOS, de «God of War» usa sus ataques más característicos. Es muy contundente. Casi diríamos que demasiado...

EL GUANTE

Diversas rondas nos enseñan a ser los mejores luchadores.

1. **CADA CAPÍTULO** tiene un diálogo con imágenes estáticas de los luchadores.
2. **LAS PRUEBAS** duran dos segundos. Suelen basarse en esquivar un ataque y contraatacar a tiempo.
3. **LA RONDA FINAL** es un combate contra Algol, que consta de 5 asaltos.

rato diseñando su propio luchador, gracias al completísimo editor que se ha incluido.

→ **LA SELECCIÓN DE MODOS DE JUEGO** es el apartado más polémico, y no porque tenga pocos, Hay partida rápida, Versus (local, no online), entrenamiento y retos, una categoría que incluye "rondas de luchadores" de 3 dificultades distintas. Pero no tiene modo Arcade ni un modo Historia que alterne combates en condiciones especiales, como en pasadas entregas. En su lugar existe una opción llamada El Guante, que es donde se desarrolla la historia. Se divide en 33 capítulos y un total de 84 "minicombates" de unos 2 segundos de duración, que nos retan a esquivar ataques concretos o realizar "contras". En otras palabras, el modo principal es un gigantesco tutorial, lo cual no

SOPHITIA →

ESTA ATENIENSE es una de las clásicas de la saga. Su espada Omega Sword y su equilibrado estilo la convierten en una rival a tener en cuenta.

EL RANGO DE ATAQUE de cada luchador varía en función de su arma. Como podéis suponer, Kratos se apaña bien con cualquier enemigo que le echen.

LUCHA FLUIDA Y ESPECTACULARIDAD GRÁFICA SON SUS MAYORES BAZAS

VISUALMENTE el juego es una gozada. Los personajes son casi iguales a los de las otras versiones y los escenarios tienen mucho detalle. Además, todo se mueve con gran fluidez.

SACA JUGO AL JUEGO

Además de los modos de juego principales que os comentamos, hay una serie de pequeños "extras" que nos pueden robar bastante tiempo mientras esperamos en la parada del autobús. No son imprescindibles para disfrutar de las partidas, pero apelan a nuestro lado más creativo y coleccionista. ¿A que no conseguís liberarlo todo?

EL EDITOR de personajes es completísimo y nos permite modificar incluso las armas. ¡A ver a quién creáis!

LOS HONORES son como los trofeos de PS3. Son galardones por cumplir tareas: echar a alguien del ring, por ejemplo.

LOS RANKINGS están presentes en cada prueba. Cada sesión se califica con un "rango". Si somos buenos, liberamos ropas nuevas.

es necesariamente malo, pero hubiéramos deseado que hubiera más variedad en esta opción.

→EL EXCELENTE APARTADO TÉCNICO compensa con creces este fallo. Luchadores y fondos tienen un detalle brutal, a la altura de consolas "grandes". Si a eso unimos un control genial (¿quién dijo que en PSP no se podía luchar con comodidad?) nos queda un gran juego de pelea.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL SISTEMA DE LUCHA** sigue tan fluido como siempre y se ha adaptado perfectamente a PSP.
- **LOS GRÁFICOS** son impactantes, en la cima de las posibilidades de la consola.

lo peor

- **EL MODO EL GUANTE** es repetitivo, frustrante y soso. No pasa de ser un modo Entrenamiento...
- **NO TIENE ONLINE** de ningún tipo. Un versus por Internet o algunas descargas habrían estado bien.

alternativas

«Tekken Dark Resurrection» está a la par a nivel técnico, pero se queda algo por encima en cuanto al catálogo de opciones. Si buscáis más lucha en tres dimensiones, también podéis probar el nuevo «Dissidia: Final Fantasy» o «Mortal Kombat Unchained», que son más flojos. En 2D, «Street Fighter Alpha 3» es el mejor.

GRÁFICOS Los modelos y la fluidez de movimiento de los luchadores son lo mejor, pero escenarios y efectos también asombran. **94**

SONIDO Las voces en inglés cumplen con su cometido (vuelve a destacar el narrador) y la música mantiene el estilo épico de la saga. **88**

DURACIÓN 28 luchadores es una buena cifra y la cantidad de modos debería entreteneros unas semanas. Una pena que no haya online. **90**

DIVERSIÓN El control es excelente y los combates resultan espectaculares. Eso sí, el modo El Guante se vuelve pesado a los diez minutos. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Al igual que «Tekken Dark Resurrection», este juego demuestra que PSP puede ofrecer peleas espectaculares y fluidas, al nivel de las consolas "mayores". Tanto el control como el nivel técnico son estupendos. Pero debido a la falta de un modo de juego principal que sea contundente nos da la sensación de que el juego está "cojo", de que nunca podemos disfrutar de largas rondas de combates. ¿Por qué no hay un "Arcade" de toda la vida? Salvo por eso, el título os va a encantar. ¡Ah, y pelear con Kratos es una pasada!

■ LUCHA ■ SQUARE-ENIX ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 46,95 € ■ Lanzamiento: 4 de septiembre ■

EL COSMOS Y EL CAOS se enfrentan en una serie de combates "uno contra uno" que están protagonizados por los héroes de «Final Fantasy».

COMBATES CON SABOR A ROL

Pese a cambiar de género, «Dissidia» conserva un montón de elementos propios de los juegos de rol en que se inspira:

1. **LOS MOVIMIENTOS** de cada personaje, los ataques límite y las invocaciones están sacadas de los juegos de rol que protagonizaban originalmente.

2. **GANAMOS EXPERIENCIA**, subimos de nivel, utilizamos objetos e incluso podemos invertir nuestros "guiles" en una tienda de mejoras y equipo.

3. **LAS SECUENCIAS** de vídeo (en CG o realizadas con el motor del juego) sirven para explicar la historia de cada uno de los 10 héroes disponibles.

EL "ALL STAR" DE LA LUCHA

DISSIDIA FINAL FANTASY

¿Para qué conformarnos con un solo héroe, si podemos manejar a nuestros personajes favoritos de la saga «Final Fantasy» en este épico torneo de lucha?

SEPHIROT

Es uno de los villanos más carismáticos del juego. El archienemigo de Cloud en «FF VII» tiene el "look" de «Advent Children» y conserva su melodía.

■ **VEINTE HÉROES Y VILLANOS DE «FINAL FANTASY»**, entre los que se cuentan Cloud y Sephirot de «FFVII», Squall y Artemisa de «FFVIII» o Tidus, del X, se ven las caras en un juego de lucha atípico. Los paladines de Cosmos y Caos pelean en unos escenarios enormes (y algo vacíos) por los que podemos movernos con libertad. Para atacar, contamos con movimientos sacados de los juegos originales, que se ejecutan de manera semiautomática (basta con darle una vez al botón de ataque para realizar combos de varios golpes), aunque este sistema se completa con la posibilidad de realizar fintas y contraataques.

La herencia "rolera" se puede observar en el sistema de puntos de vida, la presencia de críticos, o el indicador de fatiga, que nos limita la posibilidad de atacar sin descanso. Además, también podemos recoger energía para entrar en modo EX y realizar golpes finales más espectaculares.

➔ **EL MODO HISTORIA** también conserva muchos elementos de rol. Los 10 héroes tienen su propio argumento; podemos elegir a cualquiera de ellos desde el inicio, aunque tienen distintos niveles de dificultad, y recorrer 5 tableros en los que nos esperan los esbirros del Caos. Durante nuestro avance recogemos objetos y acumulamos puntos de expe-

VISITAMOS 12 ESCENARIOS, grandes y con elementos que se pueden destruir, aunque parecen un poco vacíos.

PODEMOS FINALIZAR EL COMBATE con ataques límite, "machacando" botones o pulsando en el momento adecuado.

LOS 20 PERSONAJES DEL JUEGO reúnen a un héroe y un villano de cada una de las diez primeras entregas de la saga «Final Fantasy».

EL TABLERO DEL MODO HISTORIA

NUESTRO OBJETIVO consiste en eliminar el sello de la oscuridad que se encuentra en el extremo del tablero.

EN LAS CASILLAS nos esperan los enemigos, tesoros ocultos y algunas trampas que tenemos que desbloquear.

EL SISTEMA DE PELEA

Las peleas de «Dissidia» conservan elementos únicos, heredados del sistema de turnos que hemos visto en todos los «Final» anteriores. Aquí os damos unos ejemplos:

LOS ATAQUES se realizan con un sólo botón. También podemos fintar y contraatacar.

LOS INDICADORES marcan los puntos de vida, la fatiga de los luchadores y la experiencia.

LOS NÚCLEOS EX aparecen en zonas aleatorias del escenario y nos otorgan ataques especiales.

CADA PERSONAJE es experto en un tipo de ataques y cuenta con dos movimientos exclusivos.

riencia, que sirven para subir de nivel. Los menús, invocaciones e incluso las melodías están sacados de los «Final» originales.

A medio camino entre un juego de lucha "puro" y el rol de tablero, «Dissidia» va a encandilar a los fans de esta famosa saga, aunque su sistema de combate no resulta demasiado profundo. Además, es uno de los juegos más vistosos que hemos visto últimamente en nuestra portátil.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS PERSONAJES,** que reúnen a los héroes y villanos de los diez primeros juegos de la saga.

■ **EL COMPONENTE ROLERO,** que dota a estos combates de mayor duración y profundidad.

lo peor

■ **EL SISTEMA DE LUCHA** se queda "corto" y la resolución de algunos combates es casi aleatoria.

■ **FALTAN SECUNDARIOS.** También nos hubiera gustado controlar a Rinoa, Red XIII o Yuna.

alternativas

Si queréis un buen juego de lucha, este mismo mes aparece **«Soul Calibur Broken Destiny»**, que es sobresaliente, y también tenéis **«Tekken Dark Resurrection»** a precio reducido. Los seguidores de «Final Fantasy» tienen a su disposición **«Crisis Core»**, solo para PSP, o el "remake" de los dos primeros juegos.

■ **GRÁFICOS** El apartado visual raya a gran nivel (salvo por el vacío de algunos escenarios) y destaca por las secuencias de vídeo. **90**

■ **SONIDO** Recupera las mejores melodías de algunos «Final Fantasy», aunque las voces se conservan en inglés y los efectos se repiten. **88**

■ **DURACIÓN** Además del modo historia, hay torneos, multijugador, retos arcade y objetos coleccionables, pero dominarlo no cuesta mucho. **84**

■ **DIVERSIÓN** El carisma de los personajes y los elementos de rol compensan la falta de profundidad en el sistema de combate. **82**

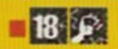
PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

No se nos ocurren mejores fichajes para iniciar una nueva saga de lucha. «Dissidia» puede presumir de un planteamiento original que mezcla bastantes elementos de rol y de los combates "uno contra uno", y que además cuenta con una realización impecable. Sin embargo, no es perfecto: el sistema de lucha se nos ha quedado un poco corto y, puestos a pedir, también nos hubiera gustado contar con más "secundarios" de la saga. Aun así, la diversión está asegurada por mucho tiempo.

PS3 - Xbox 360 (Pantallas de la versión de PS3)

■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■



EN PRIMERA PERSONA tenemos que combatir contra la división más oscura del ejército nazi, que cuenta con ayudas de ultratumba.

MUCHO MÁS QUE UN CASTILLO

Aunque tradicionalmente la saga se desarrollaba en la fortaleza Wolfenstein, esta vez visitamos muchos niveles, conectados entre sí por una ciudad por la que nos podemos mover libremente.

1. LA ESTACIÓN DE TRENES donde comienza «Wolfenstein» sirve como tutorial y nos explica el origen de los poderes paranormales que vamos a ver durante todo el desarrollo.

2. EL HOSPITAL es uno de los escenarios más oscuros y terroríficos. Por sus pasillos nos encontramos con un nuevo tipo de enemigo; un soldado invisible y armado con largos cuchillos.

3. EL CASTILLO WOLFENSTEIN aparece casi al final del juego y es un guiño para todos los que conozcan la saga. En su interior debemos rescatar a un importante rehén.

LA SEGUNDA GUERRA SOBRENATURAL

WOLFENSTEIN

En 1943, cuando los aliados comenzaron a ganar la guerra, las tropas alemanas tuvieron que buscar refuerzos hasta debajo de las... lápidas.

BLAZKOWICZ → Este soldado americano lleva casi 20 años luchando contra la división de armas sobrenaturales del ejército alemán. Pero esta vez, él también tiene poderes.

■ **EL SOLDADO BLAZKOWICZ LLEVA 17 AÑOS** combatiendo a los nazis desde que apareció el primer «Wolfenstein». Sin embargo, los experimentos a los que se enfrenta (bajo una perspectiva en primera persona) son cada vez más peligrosos. Esta vez, soldados y espectros no se han quedado entre los muros del castillo que da nombre al juego, sino que han invadido otros nueve escenarios, desde una iglesia a un dirigible. Entre misiones, también tenemos que visitar una pequeña ciudad ocupada. Podemos explorar libremente sus calles en busca de libros y dinero, y contactar con distintos grupos de la resistencia, que se encargan de asignarnos nuevos objetivos.

Además de contar con ocho armas (reales y ficticias) que podemos mejorar en el mercado negro, B.J. posee un medallón con poderes místicos. Este objeto nos abre el paso a una dimensión conocida como "el velo", en la que podemos detectar a los enemigos con facilidad, detener el tiempo, generar escudos o aumentar nuestro poder destructivo.

→ **EL MODO HISTORIA DURA UNAS 8 HORAS,** y se completa con 8 mapas multijugador (algunos nuevos y otros sacados del modo principal). En estas partidas online podemos escoger nuestra clase (soldado, médico o ingeniero) e ir desbloqueando nuevas armas y poderes del velo en los modos clásicos: batalla por equipos, objetivos, etc.

La ambientación está a medio camino entre un juego de terror y un "shooter" histórico, y resulta muy cuidada. Algo similar ocurre

LOS ENEMIGOS FINALES son duros, pero no son muy numerosos. Su aspecto es más terrorífico en "el velo".

LOS GRÁFICOS están cuidados, y la física (con el motor Havok) nos brinda algunos momentos espectaculares.

LAS ARMAS reales como el Kar 98, MP 40 o STG 44, se alternan con otras de ciencia ficción, como este cañón de rayos eléctricos Tesla.

A TRAVÉS DEL VELO

Los alemanes no son los únicos que cuentan con una ayudita del más allá. Blazkowicz posee un medallón que le va otorgando poderes a medida que avanza el juego. Todos estos poderes gastan un combustible mineral (que podemos regenerar) y se pueden mejorar con libros místicos.

EL ASPECTO de esta dimensión paralela es distinto. Todo tiene un tono verdoso, hay criaturas monstruosas, y también aparecen nuevos caminos.

LOS PODERES se seleccionan con la cruceta; podemos usar la visión espectral, los escudos, ralentizar el tiempo y aumentar el daño de nuestras armas.

LA CIUDAD se visita después de cada misión. En ella encontramos patrullas nazis (izq.) mientras buscamos zulos de la resistencia (centro) o estraperlistas que mejoren nuestras armas, a la derecha.

con el apartado técnico, que nos ha sorprendido por algunos efectos como "el velo" y la física, especialmente en las zonas sin gravedad, además de un buen doblaje al castellano. Sin embargo, pese a los esfuerzos por renovar esta saga, nos da la impresión de que casi todas las situaciones están "rescatadas" de juegos anteriores, y que tanto a los escenarios como a los personajes les haría falta algo más de personalidad.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS PODERES ESPECIALES** y la posibilidad de recorrer libremente la ciudad en busca de secretos.
- **LA AMBIENTACIÓN BÉLICA Y DE TERROR** (con bastantes elementos gore) funciona muy bien.

lo peor

- **NO ES MUY ORIGINAL,** y casi todas las situaciones parecen inspiradas en otros juegos recientes.
- **LOS ENEMIGOS SE REPITEN,** apenas aparecen cuatro jefes finales, y además no son muy inteligentes.

alternativas

La mezcla de un argumento histórico con tintes sobrenaturales y el desarrollo en primera persona recuerdan a **«Bioshock»**, que es más entretenido. Si os atrae la parte histórica, la referencia es **«Call of Duty WAW»**, mientras que **«Killzone 2»** y **«Halo 3»**, son todavía los mejores "shooter" de ciencia ficción.

GRÁFICOS Los escenarios son grandes y cuentan con algunos efectos sorprendentes, aunque los modelos no están muy detallados y se repiten. **82**

SONIDO El doblaje al castellano y los efectos envolventes están a un buen nivel. La banda sonora, instrumental, pasa más desapercibida. **84**

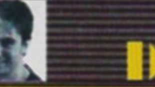
DURACIÓN Además del modo historia, que ronda las 8 horas y tiene objetivos secundarios, contamos con un multijugador online muy correcto. **81**

DIVERSIÓN La ambientación y la posibilidad de explorar una ciudad con libertad son lo mejor de este título, al que le falta originalidad. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

Al nuevo «Wolfenstein» no le pesan los años. El "padre" de los juegos de disparo sigue en un excelente estado de salud, y se ha renovado con elementos como el uso de poderes sobrenaturales o la posibilidad de explorar libremente algunos escenarios. El apartado técnico acompaña estas mejoras, y el multijugador online también alcanza un buen nivel. Sin embargo, ninguno de estos aspectos llega al sobresaliente, y después de jugar un par de horas, tenemos la impresión de que todo está "muy visto".



■ LUCHA ■ SNK PLAYMORE ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € ■ Lanz.: 28 de agosto ■ 12

OBJETIVO: SER EL MÁS VELOZ

Esta vez el torneo de lucha premia a los más rápidos. Así que la mejor estrategia es atacar, atacar y... ¡atacar!

1. **CONSEGUID LA MEJOR MARCA.** Si no nos convence el tiempo obtenido, podemos repetir la ronda. Una vez terminamos la partida, podemos colgar nuestro récord online y comparar. Los rivales casi ni se defienden, así que el objetivo es buscar los mejores combos.

2. **EN EL MODO VERSUS** está la esencia del juego, que no es otra que poner a prueba a nuestro trío de luchadores contra otros amigos o la consola.

3. **EL ONLINE** ya se había visto en la versión arcade de «KOF'98» disponible en Xbox Live, pero en PS3 es toda una novedad en la saga. Además, no sólo tendremos los clásicos combates individuales, sino que incluye la posibilidad de crear emblemas y formar clanes con nuestros amigos.

LOS MODELOS con mejor resolución son una de las novedades de este juego, que conserva diseños y movimientos originales.

LAS MAGIAS se realizan con las combinaciones habituales. Si os cuestan, hay un modo "sencillo" para hacerlas con sólo pulsar un botón mientras mantenemos una dirección.

LUCHA CON POCA CONVOCATORIA

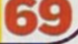
THE KING OF FIGHTERS XII

Después de once torneos, los Terry Bogard y compañía renuevan vestuario y escenarios para trasladar los piques al mundo online.

■ **LOS LUCHADORES MÁS FUERTES** del universo SNK irrumpen en la nueva generación. Como novedad principal, al fin tenemos en España un «King of Fighters» en alta resolución... pero no tan alta como esperábamos. Es cierto que los personajes han sido redibujados pero, al contrario que los fondos, aparecen pixelados y no llegan a tener una resolución como la de «SFII Turbo HD», por ejemplo. Para disimular tanto píxel sobre escenarios nítidos podemos utilizar un filtro de desenfoque, lo que empeora aún más el tema.

→ **EL CORTO PLANTEL DE LUCHADORES** llama la atención, ya que nunca en la saga habíamos podido controlar sólo a 22. La ausencia de clásicos como Mai Shiranui hace presagiar que pronto habrá que pagar para ampliar la plantilla. También echamos en falta modos, ya que sólo tenemos versus, y un modo arcade que ahora se basa en batir records de tiempo. Quizá por eso incluso el modo difícil es extremadamente fácil, y no cuesta más de diez minutos superar las 5 rondas.

Control y diversión, eso sí, siguen siendo los de toda la vida, y picarse con los amigos mola tanto como siempre, sobre todo ahora que hay un modo online con bastantes opciones.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	68
SONIDO	81
DURACIÓN	50
DIVERSIÓN	82

Valoración Ofrece menos modos, dificultad y personajes que cualquier otro de la saga. Aunque no están en HD, los gráficos han mejorado, y el estilo «KOF» sigue garantizando buenos piques.

PUNTUACIÓN FINAL 69

LUIS M. GALÁN

■ ESTRATEGIA ■ WARNER BROS. ■ 1 - 3 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 7

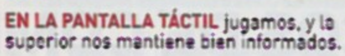
HAZTE CON EL LEGO-TRONO

Reunid el mejor ejército y salid a retar a vuestros amigos:

1. EL MODO HISTORIA es larguísimo, y sirve para conseguir muchos extras.
2. SI VAMOS POR LIBRE tenemos tres modos de luchar contra la DS: vence al héroe rival, acumula 10.000 ladrillos y vence a todas las unidades
3. EL MULTIJUGADOR es la mejor opción. Admite que tres jugadores (cada uno con su tarjeta), se enfrenten en los modos de juego 'libre'.

LOS EJÉRCITOS se componen por diferentes tipos de colecciones. Desde la Edad Media hasta los aliens.

PARA SABER la función y el estado de algún elemento, no hay más que tocarlo.



EN LA PANTALLA TÁCTIL jugamos, y la superior nos mantiene bien informados.

LOS VÍDEOS nos introducen en las historias. Están cargados de humor, como en todo buen LEGO.

JUEGOS DE GUERRA

LEGO BATTLES

Si queremos montar nuestro propio ejército no hace falta reclutar a nadie. Basta con que encontremos las piezas adecuadas.

■ **TRES COLECCIONES LEGO DIFERENTES,** Espacio, Castillo y Piratas, acuden a la batalla para probar vuestras dotes de estrategas. Esta enorme colección reúne a 55 personajes, 30 vehículos y 30 mapas, todos seleccionables en el modo multijugador. Pero no todos están disponibles de inicio, de modo que para mejorar nuestra escuadra personalizada nos toca superar 90 largos niveles con misiones variadas. Por ejemplo, para salvar una biblioteca, hay que encontrarla, resistir ataques y, por último, buscar y destruir las bases enemigas.

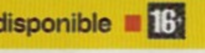
→ **EL SISTEMA ES ASEQUIBLE** y entretiene lo suficiente. Tenemos que construir diferentes edificios, gracias a los cuales formaremos nuevos tipos de LEGO, entre los que destaca el héroe, capaz de ejecutar habilidades especiales. Luego seleccionamos tantas unidades como queramos con el stylus, y las enviamos a explorar, luchar, reparar, construir... Podemos jugar el modo historia, donde tenemos 6 larguísimas aventuras, o libre, con 3 modos también disponibles en multijugador. En cualquier caso, ninguno supone un reto para un jugador experimentado, y además técnicamente está descuidado, en especial la inteligencia de los 2 bandos. Para que los más peques se inicien en la estrategia.

NUESTRO VEREDICTO	
■ GRÁFICOS	60
■ SONIDO	68
■ DURACIÓN	91
■ DIVERSIÓN	73

Valoración La interfaz táctil es sencilla de manejar y viene bien cargado de opciones y elementos. La escasa dificultad y el apartado técnico echan para atrás.

PUNTUACIÓN FINAL 71

LUIS M. GALÁN



■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16

LAS VENTAJAS DE SER UN 'JOE'

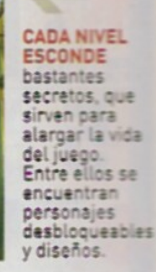
En este cuerpo de élite no te alistas, te escogen. Y para ello hay que ser capaz de dominar todo tipo de armamento.

1. LOS VEHÍCULOS pueden ser de gran ayuda en determinados niveles. En ocasiones nos los encontramos, y otras podemos pedirlos como refuerzos. Podemos entrar y salir de ellos hasta que reciba demasiados impactos.

2. LAS ARMAS ESPECIALES son muy características de cada soldado. Unas hacen menos daño, pero en un mayor radio de acción, otras tienen un efecto continuado... En cualquier caso, podemos acumular hasta tres usos en la recámara. Para todos es común el "traje acelerador" que nos hace casi invencibles por unos segundos.

3. CADA "JOE" tiene una habilidad concreta, que puede ser necesaria para avanzar. Si no lo tenemos en el equipo, hay que ir a una cámara a traerlo.

LA HISTORIA no sigue la de la película, pero sí que integra algunos de sus momentos claves entre tanta misión.



CADA NIVEL ESCONDE bastantes secretos, que sirven para alargar la vida del juego. Entre ellos se encuentran personajes desbloqueables y diseños.

UN CAMPO DE BATALLA QUE SE LES QUEDA GRANDE

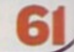
G.I.JOE

20 años después, estos soldados de juguete desembarcan en el cine y nuestras consolas, con ganas de recuperar la gloria.

■ **LOS "HÉROES AMERICANOS"** se enfrentan a una serie de misiones, relativamente conectadas, que poco tienen que ver con la trama de la película, aunque conservan su estética. Antes de salir al campo de batalla escogemos los dos "Joes" que más nos gusten (de un total de 12) sin preocuparnos de sus habilidades específicas, ya que siempre que necesitemos a uno en concreto podremos cambiarlos. Si jugamos solos, al segundo soldado lo controla la consola y podemos alternar entre uno u otro, pero en cualquier momento puede entrar un segundo jugador, opción más que recomendable, ya que la IA del compañero es, como la de los enemigos, casi inexistente.

➔ **EL DESARROLLO RESULTA SOSO,** ya que nos basta con avanzar manteniendo el disparo pulsado (las armas son autodirigidas), y cambiar de personaje o cubrirnos cuando nos quede poca vida.

Los gráficos tampoco son gran cosa, con una cámara incomodísima, que dificulta la visión de unos personajes y escenarios tan descuidados como el doblaje, que es más cómico que épico. A pesar de todo, los que vimos la serie y jugamos con los muñecos, aún podemos fliparnos cuando activamos el "traje acelerador" y suena el tema original.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	61
■ SONIDO	60
■ DURACIÓN	64
■ DIVERSIÓN	58

Valoración Un juego de acción fácil y simple como pocos. Técnicamente está muy descuidado, no dura más de unas 8 horas y sólo la licencia le aporta algo de interés.

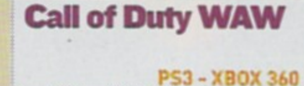
PUNTUACIÓN FINAL 61

TU OPINIÓN CUENTA
Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

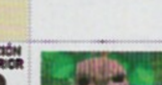
! NUEVA ENTRADA EN LISTA · R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN



1 Resident Evil 5 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 1 · Meses en lista: 7
Parece que no hay nadie capaz de desbancar de la primera posición a Chris Redfield. Si es que es una mala bestia...

2 Call of Duty WAW — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 2 · Meses en lista: 9
Un mes más, los combates bélicos más espectaculares repiten segunda posición en nuestra lista de favoritos.



3 Metal Gear Solid 4 — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 4 · Meses en lista: 15
Así, sin hacer ruido, como sólo él sabe hacerlo, Snake se desliza y sube hasta el tercer puesto de nuestra lista.

4 Little Big Planet — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 3 · Meses en lista: 11
El fantástico editor de niveles y las enormes opciones online de este juego pierden un poco de fuelle este mes.

5 Wii Sports Resort — Wii
! Posición anterior: - · Meses en lista: 1
La segunda parte de «Wii Sports» aporta más precisión, más pruebas y, sobre todo, diversión para toda la familia.

6 Fallout 3 — PS3 - XBOX 360
R Posición anterior: - · Meses en lista: 1
Ahora que en verano tenemos más tiempo libre hemos vuelto a darle caña a este impresionante juego de rol.

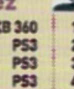
7 Dead Space — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 7 · Meses en lista: 6
Esta aventura de terror permanece tranquila en la séptima posición de la lista. ¿Estará preparando un susto?

8 Mario Power Tennis — WII
R Posición anterior: - · Meses en lista: 1
Los partidos de tenis más refrescantes y desenfadados nos alegran muchas noches este verano. ¡Pura diversión!

9 Virtua Tennis 2009 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 6 · Meses en lista: 3
Estos partidos aguantan gracias a la pasión de nuestro "dire" por el tenis. Normal, tiene más brazo que Nadal...

10 Street Fighter IV — PS3 - XBOX 360
R Posición anterior: 5 · Meses en lista: 7
Y si a nuestro "dire" le encanta el tenis, cualquiera osa retar a un combate de «Street Fighter IV» a Dani. Un suicidio.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Virtua Tennis 2009	360
2	Wii Sports Resort	Wii
3	Resident Evil 5	PS3
4	Metal Gear Solid 4	PS3
5	Prototype	XBOX 360
6	Singstar	PS3
7	Mario Power Tennis	Wii
8	Rythm Paradise	NDS
9	G.H: Greatest Hits	360
10	Buzz! Concurso de...	PSP

Javier Abad

1	Call of Duty WAW	PS3
2	Resident Evil 5	PS3
3	Gears of War 2	XB 360
4	Dead Space	XB 360
5	Mario Power Tennis	Wii
6	Batman Arkham...	PS3
7	Wii Sports Resort	Wii
8	Profesor Layton	NDS
9	Super Mario Galaxy	Wii
10	Little Big Planet	PS3

David Martínez

1	Call of Duty WAW	XB 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	Fallout 3	PS3
4	Killzone 2	PS3
5	Resident Evil 5	XB 360
6	GTA IV	XB 360
7	Batman Arkham...	PS3
8	Little Big Planet	PS3
9	Super Mario Galaxy	Wii
10	UFC Undisputed	XB 360

Daniel Quesada

1	Street Fighter IV	XB 360
2	Little Big Planet	PS3
3	Bioshock	PS3
4	Halo 3	XB 360
5	Shenmue II	XBOX
6	Dead Space	PS3
7	Fallout 3	XB 360
8	Super Mario Galaxy	Wii
9	Resident Evil 5	XB 360
10	Monkey Island SE	XB 360

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS

1 Assassin´s Creed 2 — PS3 - XBOX 360
Aún no está entre nosotros, pero Ezio, el protagonista de la secuela de «Assasin´s Creed», ya se ha puesto el primero en vuestra lista.

2 God of War III — PLAYSTATION 3
La acción y espectacularidad de todos los juegos protagonizados por Kratos son garantía suficiente para que suspiréis por su próxima aventura "Next Gen".

3 Little Big Planet — PSP
La enorme originalidad del título de PS3 va a ser "condensada" y adaptada a PSP, y sus posibilidades prometen ser brutales. ¡Qué ganas de echarle el guante!

4 Bioshock 2 — PS3 - XBOX 360
La primera entrega ha sido uno de los shooters más laureados de los últimos tiempos, y su secuela parece que va a ser, al menos, igual de "profunda". ¿Lo pilláis?

5 Tekken 6 — PS3 - XBOX 360
Tras cosechar unas excelentes críticas en su versión para recreativa, la sexta entrega de esta clásica saga de lucha está a punto de estrenarse en nuestras consolas. ¡Bien!

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...

1 Wii Sports Resort
Montar en bici, remar en piragüa, jugar al tenis de mesa... la variedad de disciplinas que incluye la segunda parte de «Wii Sports» consigue que, si nos lo tomamos a pecho, acabemos exhaustos de darle caña a nuestro Wiimote.

VUESTRAS CRÍTICAS

PROTOTYPE

La valoración de Hobby Consolas (nº 214) fue de 85 . Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ El poder está en tu mando

Juan Guillermo Jiménez López (Málaga)

«Prototype» va de menos a más. Según avanzamos el interés aumenta. Además, el juego destaca por sus sensación de poder y posibilidades, sus toneladas de cosas que hacer y su gran historia. Entre sus aspectos negativos, destaca que no hay mucha diferencia entre los enemigos, algunas misiones son demasiado largas y sus gráficos son sólo correctos.

VALORACIÓN: 89

@ Típico, pero que marca

Sergio Novillo Muñoz (Becerril de la Sierra)

«Prototype» es un juego cargado de emoción y demasiado sangriento (como muchos videojuegos). El protagonista, Alex Mercer, es un personaje que muestra ira y muchas ganas de venganza. Para conseguir su ansiada venganza tiene que luchar con sus impresionantes y brutales poderes contra terroríficas y monstruosas criaturas que aparecen a lo largo del videojuego.

VALORACIÓN: 83

@ Espectacular, pero repetitivo

Joan Martín (Barcelona)

Se trata de un juego espectacular, con ataques devastadores, combos alucinantes... pero pronto se torna bastante repetitivo, ya que el mapa no es demasiado grande, todas las misiones son parecidas, y la trama del juego tampoco es muy original.

VALORACIÓN: 70

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

BATMAN ARK. ASYLUM

¡Y podéis enviar vuestra foto!

VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Assassin´s Creed	PS3 -XBOX 360	↑ 10	3	Altair sube del último al primer puesto de vuestra tabla. ¡Eso sí que es una remontada en condiciones! -
2	Profesor Layton	NDS	! -	1	Parece que todos os habéis llevado la DS a la playa junto a este genial juego de puzles. ¿Los habéis resuelto todos?
3	Little Big Planet	PLAYSTATION 3	R -	1	Tras caerse de vuestra lista, la original propuesta de Sony para PS3 regresa directamente a la tercera posición.
4	Pro Evolution 09	PS3 - XBOX 360	R -	1	Tras una pretemporada repleta de fichajes y con las competiciones a la vuelta de la esquina. ¡Toca darle al «Pro»!
5	Resident Evil 5	PS3 - XBOX 360	→ 5	4	Chris Redfield se mantiene en la mitad de la tabla de vuestros favoritos. ¡No hay virus capaz de moverle!
6	GTA IV	PS3 - XBOX 360	↓ 4	16	Niko Belic desciende dos posiciones en la lista, aunque lleva presente en ella cerca de un año y medio. Casi nada, ¿eh?
7	Metal Gear Solid 4	PLAYSTATION 3	→ 7	14	El espionaje táctico aguanta los calores del verano y consigue mantener su séptima posición un nuevo mes.
8	Dead Space	PS3- XBOX 360	R -	1	Después de un tiempo en el taller, la USG Ishimura vuelve a estar a pleno rendimiento para darnos unos buenos sustos.
9	Fallout 3	PS3 - XBOX 360	R -	1	Otro que vuelve a la lista, aunque lo que realmente asusta de este juego es su impresionante extensión y posibilidades.
10	Mirror´s Edge	PS3 - XBOX 360	R -	1	Al filo, como siempre, Faith vuelve a encaramarse a la última posición de vuestra tabla. ¿Aguantará?

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Red Faction: Guerrilla		Top Spin 3	
HC	Destaca su poder de destrucción y gráficos, aunque le falta variedad.	87	Ofrece los partidos más realistas y exigentes del panorama consolero.	92
Famitsu (Japón)	Destruir los escenarios es muy divertido y su mecánica engancha.	90	Un simulador con un control tan exigente como satisfactorio.	68
GameSpot (EEUU)	Una aventura de "mundo abierto" muy destructiva, aunque repetitiva.	85	Una de las experiencas más cercanas a jugar un Grand Slam.	80
PLay UK (UK)	No aporta nada nuevo, pero técnicamente es excelente.	80	Un buen simulador de tenis, pero muy difícil de dominar.	71

•HC: **Hobby Consolas** •Famitsu: **Revista Japón** •Gamespot: **Web EEUU** •Play UK: **Web UK**

PARA HACER DEPORTE EN Wii

Wii

2 Wii Fit Con un entrenador personal y la tabla de ejercicios podemos ponernos en forma sin salir de nuestra habitación.

Wii

3 Grand Slam Tennis Emular a Nadal y "darlo todo" con la raqueta es posible gracias a este simulador.

Wii

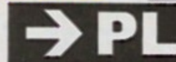
4 Punch-Out!! El boxeo es un deporte muy duro, y con este título es posible poner a prueba nuestra habilidad pugilística.

Wii

5 EA Sports Active Con la ayuda de la tabla y del pack de aparatos que incluye el juego, las agujetas pueden ser de órdago.

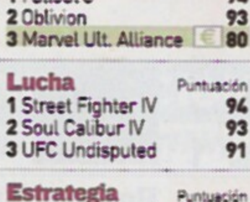
LOS RECOMENDADOS

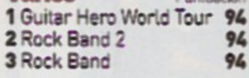
Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 3





Aventura/Acción

Juego		Puntuación
1 GTA IV	€	97
2 Metal Gear Solid 4	€	96
3 Resident Evil 5		96
4 Dead Space		94
5 Assassin´s Creed	€	94
6 Uncharted	€	92

Fútbol

Juego		Puntuación
1 FIFA 09		94
2 FIFA 08	€	93
3 Pro Evolution 2009	€	92

Shoot'em up

Juego	Puntuación
1 Call of Duty 4	95
2 Resistance 2	94
3 Killzone 2	94

Plataformas

Juego	Puntuación
1 Little Big Planet	95
2 Spyro La fuerza del...	81
3 Sonic the Hedgehog	68

Velocidad

Juego		Puntuación
1 Midnight Club L.A.	€	92
2 Race Driver GRID		92
3 Motorstorm Pacific R.		91

Rol

Juego		Puntuación
1 Fallout 3		94
2 Oblivion		93
3 Marvel Ult. Alliance	€	80

Lucha

Juego	Puntuación
1 Street Fighter IV	94
2 Soul Calibur IV	93
3 UFC Undisputed	91

Estrategia

Juego	Puntuación
1 Civilization Revolution	89
2 C. & C: Red Alert 3	87
3 Valkyria Chronicles	86

Deportivos

Juego		Puntuación
1 Top Spin 3		92
2 NBA 2K9	€	92
3 NBA Live 09		91

Varios

Juego	Puntuación
1 Guitar Hero World Tour	94
2 Rock Band 2	94
3 Rock Band	94

Imprescindibles por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- GTA IV
- GUITAR HERO W. TOUR
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- MIDNIGHT CLUB L.A.
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes

BATMAN ARKHAM ASYLUM

Con una ambientación oscura y bien conseguida, esta aventura protagonizada por Batman y algunos de sus enemigos más conocidos ofrece unas enormes posibilidades de acción y de exploración. También en Xbox 360.

Wii

Aventura/Acción

Juego		Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.		95
2 Metroid Prime 3		95
3 Resident Evil 4	€	90
4 Madworld		90
5 Okami		90
6 Zack & Wiki	€	88

Fútbol

Juego	Puntuación
1 Pro Evolution 2009	91
2 Pro Evolution 2008	85
3 FIFA 09	80

Shoot'em up

Juego	Puntuación
1 Call of Duty WAW	90
2 The Conduit	90
3 Call of Duty 3	88

Plataformas

Juego	Puntuación
1 Super Mario Galaxy	97
2 Crash: L. de Titanes	90
3 Super Paper Mario	90

Velocidad

Juego		Puntuación
1 Mario Kart		91
2 Excite Truck		82
3 NFS Carbono	€	80

Rol

Juego	Puntuación
1 Little King´s Story	90
2 FFCC Echoes of Time	76
3 Dragon Quest Swords	71

Lucha

Juego	Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl	94
2 Dragon Ball BT 3	90
3 MK: Armageddon	88

Estrategia

Juego	Puntuación
1 Pikmin 2	91
2 Pikmin	90
3 Anno: Crea un...	84

Deportivos

Juego		Puntuación
1 Wii Sports Resort		90
2 SSX Blur	€	88
3 Grand Slam Tennis		87

Varios

Juego	Puntuación
1 Guitar Hero WT	94
2 Rock Band 2	94
3 Rock Band	94

Imprescindibles por orden alfabético

- CALL OF DUTY WAW
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- WII SPORTS RESORT
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes

THE CONDUIT

Aunque lo analizamos el mes pasado, la falta de novedades de calidad que ha sufrido Wii este mes hace que os propongamos a este espectacular shooter de corte futurista como juego recomendado. Un título que ningún amante de la acción en primera persona debería perderse

XBOX 360

Aventura/Acción

Juego		Puntuación
1 GTA IV	€	97
2 Resident Evil 5		96
3 Gears of War 2		95
4 Dead Space		94
5 Assassin´s Creed	€	94
6 Gears of War	€	94

Fútbol

Juego		Puntuación
1 FIFA 09		94
2 FIFA 08	€	93
3 Pro Evolution 2009	€	92

Shoot'em up

Juego	Puntuación
1 Halo 3	96
2 Call of Duty 4	95
3 Call of Duty WAW	94

Plataformas

Juego	Puntuación
1 Spyro La fuerza del...	81
2 Sonic the Hedgehog	68
3 No disponible	

Velocidad

Juego		Puntuación
1 Forza Motorsport 2	€	95
2 Project Gotham 4		93
3 Midnight Club LA	€	92

Rol

Juego		Puntuación
1 Mass Effect		94
2 Fallout 3		94
3 Oblivion	€	93

Lucha

Juego	Puntuación
1 Street Fighter IV	94
2 Soul Calibur IV	93
3 UFC Undisputed	91

Estrategia

Juego		Puntuación
1 Civilization Revolution		90
2 Viva Piñata	€	89
3 Halo Wars		85

Deportivos

Juego		Puntuación
1 Top Spin 3		92
2 NBA 2K9	€	92
3 Skate 2		90

Varios

Juego	Puntuación
1 Guitar Hero WT	94
2 Rock Band	94
3 Rock Band 2	94

Imprescindibles por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes

WOLFENSTEIN

La "reencarnación" de este clásico de los shoot´em up nos sumerge de nuevo en su peculiar ambientación, que mezcla la 2ª Guerra Mundial con elementos sobrenaturales. Todo esto aderezado con unas enormes dosis de tiroteos contra extrañas criaturas y soldados del Tercer Reich.

! NUEVO € PRECIO REDUCIDO

→ PSP

Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	GTA: Vice C. Stories	€	96
2	GTA: Liberty City St.	€	96
3	God Of War: Chains..	€	95
4	Silent Hill Origins		94
5	MGS Portable Ops		94
6	Ult. Ghost´n Goblins	€	93

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	Pro Evol. Soccer 6	€	92
2	Pro Evolution 2008	€	91
3	FIFA 08	€	90

Shoot'em up

	Juego		Puntuación
1	Resistance Retribution		92
2	Socom F. Bravo		90
3	MOH Heroes 2	€	86

Plataformas

	Juego		Puntuación
1	Crush		90
2	Daxter	€	88
3	LocoRoco 2		87

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Midnight Club LA	€	91
2	Sega Rally	€	90
3	Burnout Dominator	€	90

Rol

	Juego		Puntuación
1	Monster Hunter F. U.		92
2	Crisis Core: FFVII		90
3	Monster Hunter 2		90

Lucha

	Juego		Puntuación
1	Tekken Dark Res.	€	95
2	SF Alpha 3 Max	€	90
3	SoulCalibur BD	!	90

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Patapon		92
2	Patapon 2		90
3	Metal Gear Acid 2		87

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	Virtua Tennis 3		91
2	Smash C. Tennis 3		89
3	Everybody's Golf	€	87

Varios

	Juego		Puntuación
1	Echochrome	€	89
2	Gitaroo Man	€	83
3	Ape Academy	€	81

Imprescindibles
por orden alfabético

- GOD OF WAR: CHAINS...
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- MONSTER HUNTER F.U.
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- RESISTANCE RETRIB.
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes

SOULCALIBUR BROKEN DESTINY

La mítica saga de lucha de Namco se estrena en PSP manteniendo su estilo de combate, que mezcla golpes cuerpo a cuerpo con el uso de armas blancas. En su plantel de personajes destaca la presencia de un invitado muy especial: Kratos, el héroe de «God of War».

→ NINTENDO DS

Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	GTA Chinatown Wars		97
2	Zelda Phantom Hour.		96
3	Metroid Prime Hunt.		93
4	Profesor Layton		91
5	Resident Evil DS		90
6	Soul Bubbles		89

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	FIFA 06	€	85
2	FIFA 08	€	83
3	Pro Evolution 6	€	76

Shoot'em up

	Juego		Puntuación
1	Dead & Furious	€	85
2	Big Bang Mini		83
3	Nanostray	€	81

Plataformas

	Juego		Puntuación
1	Super Mario 64 DS		93
2	New S. Mario Bros.		93
3	Yoshi's Island DS		90

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Mario Kart DS		94
2	NFS ProStreet	€	85
3	NFS Underground 2	€	84

Rol

	Juego		Puntuación
1	Chrono Trigger		93
2	The World Ends With...		92
3	Final Fantasy IV		92

Lucha

	Juego		Puntuación
1	Bleach Dark Souls		90
2	Bleach		89
3	Dragon Ball Z S. W.		85

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Final F. Tactics Ad. 2		91
2	Animal Crossing		90
3	Advance Wars D.C.		90

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	Tony Hawks		88
2	Touch Golf	€	86
3	Rafa Nadal Tennis		86

Varios

	Juego		Puntuación
1	Elite Beat Agents		92
2	Meteos		91
3	Nintendogs		90

Imprescindibles
por orden alfabético

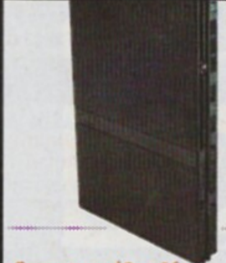
- ANIMAL CROSSING
- CHRONO TRIGGER
- FINAL FANTASY IV
- GTA CHINATOWN WARS
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes

LEGO BATTLES

Tras servir de inspiración para algunos juegos "más moviditos", el universo de Lego se convierte ahora en un campo de batalla en el que las decisiones estratégicas son vitales para conseguir la victoria. La idea es buena, pero la excesiva sencillez de muchos de sus apartados le resta atractivo.

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	God of War II	€	98
2	Metal Gear Solid 3	€	97
3	GTA: San Andreas	€	97
4	Metal Gear Solid 2	€	96
5	Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6	God of War	€	95

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	Pro Evolution 2008	€	97
2	FIFA 09		96
3	FIFA 08	€	96

Shoot'em up

	Juego		Puntuación
1	Call of Duty 3	€	94
2	Call of Duty B.R.O.	€	94
3	Black	€	93

Plataformas

	Juego		Puntuación
1	Jak & Daxter	€	91
2	Sly Raccoon	€	91
3	Crash Lucha de Tit.	€	90

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Gran Turismo 4	€	97
2	NFS Carbono	€	94
3	Need for S. MW	€	93

Rol

	Juego		Puntuación
1	Final Fantasy XII	€	98
2	Final Fantasy X	€	96
3	Dragon Quest	€	95

Lucha

	Juego		Puntuación
1	Tekken 5	€	95
2	Soul Calibur III	€	95
3	Soul Calibur II	€	94

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Commandos 2	€	92
2	Full Spect. Warrior	€	88
3	Los Sims 2	€	86

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	NBA Live 08	€	94
2	NBA 2K7	€	93
3	NBA Live 07	€	93

Varios

	Juego		Puntuación
1	Guitar Hero WT		93
2	Guitar Hero III		92
3	Guitar Hero Metallica		92

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes

TEKKEN 5

Cada vez queda menos para que se estrene la sexta entrega de una de las sagas de lucha con más calidad del panorama consolero. Por este motivo, no es mala idea empezar a entrenar desde ya mismo con su quinta parte, todo un indispensable de PS2.

MEJORA TU CONSOLA

UMDs como una patena

- **Nombre:** Umd cleaner Kit
- **Compañía:** Mad Catz
- **Consola:** PSP ■ **Precio:** 14 €

A pesar de que la carcasa de plástico que cubre los discos de la portátil de Sony protege bastante bien su superficie, es posible que alguno se os haya estropeado si no tenéis mucho cuidado. Además, se puede colar polvo o migas. Este limpiador con motor pule la superficie y elimina las partículas que pueda tener dentro el UMD. Se puede usar con una toma de corriente o con dos pilas AA, e incluye un bote de líquido de limpieza. Buscadlo en la web oficial: **www.madcatz.com.**

■ Valoración: ★★☆☆

Protección animada

- **Nombre:** Colors ■ **Compañía:** Domina
- **Consola:** NDS Lite, DSi ■ **Precio:** 6,90 €

Seguro que el calor, el sol y la playa del veranito os ha puesto color en el cuerpo. Con estas fundas lo podréis llevar también a vuestra portátil. Se trata de unos divertidos estuches de goma-espuma semirígida adornados con rayas, ojos que simulan caras o letras llamativas. Vienen en packs que contienen dos stylus, un paño de limpieza antiestático y un protector de pantalla. Las fundas son compatibles tanto con Nintendo DS Lite como DSi.

■ Valoración: ★★★☆

Sonido de 360 grados

- **Nombre:** Z323 ■ **Compañía:** Logitech
- **Consola:** Todas ■ **Precio:** 59,95 €

La mayoría de las televisiones no nos dan toda la calidad que queremos para disfrutar de nuestros juegos, pero con este sistema de altavoces de Logitech solucionaréis el problema. Sus dos speakers y su subwoofer de 30 watios RMS ofrecen una acústica omnidireccional de 360 grados. Incluyen un integrado RCA y un conector de 3,5 mm para conectar cualquier dispositivo, desde el iPod a, por supuesto, cualquier consola.

■ Valoración: ★★★☆

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3

TECLADO WIRELESS — Inalámbrico y recargable. 39,90 €

VOLANTES DRIVING FORCE — El volante de referencia de PS3. 149,95 €

PADS CONTROL DUAL SHOCK 3 — Para jugar por fin con vibración. 59,99 €

REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN — Refresca tu PS3. 19,99 €

AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9 — Habla on-line y sin cables. 22,95 €

Wii

VOLANTES VOLANTE CON BASE — Buena opción para conducir. 14,95 €

ACCESORIO Wii MOTIONPLUS — Mejora la detección de movimiento de tu Wiimote. 19,95 €

PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER — Para los juegos "tradicionales". 19,90 €

PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW — Con gatillo para pulsar A. 15,95 €

BATERÍA T CHARGE ALL NW — Orden y carga para 2 mandos. 29,95 €

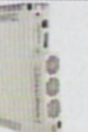
XBOX 360

VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL — Sin cables y muy ergonómico. 119,90 €

AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO — Comunícate sin usar cables. 49,99 €

PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS — Cómodo e inalámbrico. 44,90 €

BASE CHARGER BATERÍAS — Dos baterías con base. 29,90 €


VENTILADOR INTERCOOLER — Para evitar "calentones". 19,95 €

Minimando

■ **Nombre:** Nunchuk Mini ■ **Compañía:** Logic3
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 16,90 €

No es que el nunchaku de Wii sea muy grande que digamos, pero si vuestras manos son pequeñas o queréis uno que se adapte mejor a los más pequeños de la casa, no perdáis de vista este curioso periférico. Bueno, eso, o que queráis darle un poco de "vidilla" a vuestra Wii, porque podéis encontrarlo en seis colores diferentes. Se trata de una versión mini del nunchaku de Nintendo, con un diseño ergonómico que se adapta perfectamente al interior del puño. Curioso y una auténtica "monada".

■ **Valoración:** ★★☆☆

✪ NO LO PIERDAS DE VISTA

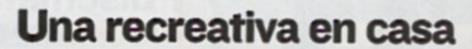
ACCESORIO MULTIPLATAFORMA

La batería definitiva

■ **Nombre:** Drum Rocker ■ **Compañía:** ION
■ **Consola:** Xbox 360, PS3 y PS2 ■ **Precio:** 211 €

Atentos, amantes del ritmo: si queréis vivir la experiencia musical más realista, aquí os traemos esta espectacular batería con licencia oficial «Rock Band», diseñada por el fabricante de instrumentos profesionales Alesis. Incluye cuatro tambores y dos platillos configurables (un tercero que se puede comprar aparte), tanto en funciones como en posición. Está fabricada en plástico, con ensamblajes metálicos que la hacen muy robusta. Para rematar, es compatible con un módulo de sonido (por un precio de 253 euros) que permite usarla como una auténtica batería electrónica. Podéis encargarla en su web oficial: **www.drumrocker.com**

■ **Valoración:** ★★★★



Una recreativa en casa

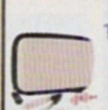
■ **Nombre:** Arcade Stick ■ **Compañía:** Blaze
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 24,95 €

Ahora que la tienda virtual de PlayStation 3 no para de recibir nuevos títulos arcade, no hay mejor momento para hacerse con un stick como los de las recreativas que triunfaban en los años 80 y 90. ¡Con este periférico os entrarán ganas de meter un euro en la consola! Tiene ocho botones de acción, turbos y opciones de configuración de secuencias. Además, gracias a su soporte de goma, vuestras manos estarán siempre muy cómodas.

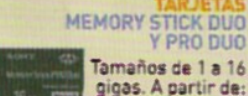
■ **Valoración:** ★★★☆

✪ LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS

ESTUCHE DSI T-CRYSTAL CASE. Se adapta con un guante al último modelo de DS. 9,99 €	**ESTUCHE JUEGOS** THE GAME CHAMBER. Hasta 8 juegos asegurados. 14 €	 **KIT DS LITE** TRAVEL PACK NGS. Funda, cascos, stylus y correa con un diseño limpio. 15,95 €	**CON PERSONAJES** STYLUS NOBILIS. La mejor forma de interactuar con la pantalla. 12,95 €	**MEMORIA** TARJETAS SD. Almacena todos tus datos en hasta 16 GB. De 6 a 30 €

PSP

PSP SLIM EN LA TV CABLE COMPONENTES. Conecta a la tele tu PSP. 15,95 €	**GPS** GO!EXPLORE. Nunca pierdas el rumbo con PSP. Desde 129,95 €	**SONIDO** AURICULARES CON MICRÓFONO. Para usar Skype y Go!Messenger. 39,99 €	 **TARJETAS** MEMORY STICK DUO Y PRO DUO. Tamaños de 1 a 16 gigas. A partir de: 10 €	**PACKS** TECH PACK. Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de 19,95 €

PLAYSTATION 2

VOLANTES DRIVING FORCE. El volante más real. 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	**PISTOLAS** SCORPION 2. Para tv de 100 Hz. 43 €	**PADS CONTROL** DUAL SHOCK 2. Fiable a tope. 30 €	**MEMORIA** MAX MEMORY 32 MB. Todo el espacio que necesitas. 34,95 €	**PACKS** TRIPLE PACK. Tres accesorios a precio de saldo. 49 €

NOVEDADES ONLINE

Este mes no solo contamos con una buena selección de juegos (con al regreso de grandes clásicos y nuevas vías para el universo «Final Fantasy»), sino también muchas expansiones para los "hits" del momento. ¡A aprovechar el tiempo libre!

Wii

Wii Ware juegos descargables originales

Tales of Monkey Island

Precio: 1000 Wii Points **Compañía:** Lucasarts
Género: Aventura **Jugadores:** 1

El atolondrado Guybrush Treepwood vuelve a la carga. Como siempre, hemos de guiarlo a través de las islas del Caribe para librarse (otra vez) de la amenaza del pirata LeChuck. El desarrollo es propio de las aventuras clásicas, pero con un desarrollo 3D similar al anterior «La Huida de Monkey Island». Esta vez la trama se divide en capítulos descargables, que teóricamente irán llegando cada mes. Aunque gráficamente se queda corto, los diálogos hilarantes compensan.

PUNTUACIÓN 80

F. FANTASY: MY LIFE AS A DARKLORD

Precio: 1000 Wii Points

En el papel de un villano, hemos de colocar trampas e invocar monstruos para impedir que los héroes lleguen a nuestro cristal. El atractivo desarrollo incluye retos secundarios, aunque mucho contenido se paga aparte.

PUNTUACIÓN 81

Consola Virtual juegos de consolas clásicas

THE REVENGE OF SHINOBI

Mega Drive: 800 Wii Points

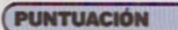
El ninja Joe vuelve a la carga en este clasicazo de Sega. Montones de armas y "magias ninja", una dificultad no apta para novatos y unos gráficos cuidados lo convierten en un estupendo juego de acción.

PUNTUACIÓN 89

Pulseman

Mega Drive: 900 WP **Compañía:** Game Freak
Género: Acción **Jugadores:** 1

El Hanabi Festival (una recopilación de juegos que no llegaron a nuestro país) de este verano incluye este gran desconocido: un juego de acción creado por Game Freak («Pokémon»). En él controlamos a Pulseman, un héroe mitad humano, mitad cibernético. Gracias a esto lanza descargas a los enemigos y usa su poder Volttecer, con el que se convierte en una bola de energía que choca con todo lo que encuentra. Un juego dinámico y espectacular, quizá algo corto.



PUNTUACIÓN 90

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos

Shatter (Sólo PS3)

■ Compañía: Prodigy Design ■ Género: Acción
■ Jugadores: 1 ■ Precio: 5,99 €

Nuestro querido «Arkanoid» (el clásico "rompeladrillos") resucita con este juego, en el que el objetivo es usar nuestra nave para destruir todos los bloques lo antes posible. No es solo un lavado de cara, también se han añadido "power-ups", una física realista, nuevos tipos de objetos o esquemas de niveles (circulares, por ejemplo). Sigue siendo simple, pero es cómodo y muy adictivo. ¡Ah! Y la banda sonora es la caña.

PUNTUACIÓN 86

WATCHMEN: EL FIN ESTÁ CERCA II (Sólo PS3)

■ Precio: 12,99 €

Las aventuras de Búho Nocturno y Roscharch continúan donde se quedó la primera parte. De nuevo peleas y más peleas contra enemigos reiterativos. Como todos los golpes están desbloqueados desde el principio, se hace tedioso.

PUNTUACIÓN 67

CRYSTAL DEFENDERS (Sólo PS3)

■ Precio: 9,99 €

En este juego, basado en «Final Fantasy», hay que colocar soldados que defiendan los 20 cristales de cada nivel frente a las oleadas de enemigos. El concepto y desarrollo no están mal, pero apenas se ha incluido una docena de niveles y no hay multijugador.

PUNTUACIÓN 70

TV SHOW KING (Sólo PS3)

■ Precio: 9,99 €

Un concurso de preguntas que mezcla "¿Quién quiere ser millonario?" con "La ruleta de la fortuna". Incluye 3000 cuestiones divididas en categorías, lo cual no es demasiado. Ese es su fallo: aunque es entretenido, se vuelve repetitivo demasiado pronto.

PUNTUACIÓN 73

Expansiones y demos

BATMAN: ARKHAM ASYLUM tiene al fin su demo jugable para que probéis lo que se siente al ser el Hombre Murciélago. Entre las actualizaciones, el pack Napalm y Cordita para «Killzone 2» (mapas y nuevas armas por 5,99 €), el tercer pack de mapas para «Call of Duty World at War» y un pack de mapas del oeste para «Call of Juarez».

Multimedia

GRAN TURISMO es, posiblemente, el juego más esperado por los usuarios de PSP. Para que vayáis calmando vuestras ansias, ahí va un trailer del juego. Si lo vuestro son los cómics, hay un tráiler y un video "entre bastidores" del próximo «DC Universe Online». La oferta se remata este mes con un video del nuevo «Battlefield 1943» y un set de fondos basados en «Topatoi».

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos

Splosion Man

■ Comp.: Twisted Pixel ■ Género: Acción / Plataformas
■ Jugadores: 1 a 4 ■ Precio: 800

De un experimento fallido nace un nuevo héroe: Splosion Man. El objetivo es ayudar a este ardiente muchacho a escapar de cada nivel. Por el camino aguardan científicos y armas de defensa para detenernos, pero nosotros tenemos un truco: podemos explotar. Las explosiones de nuestro cuerpo acaban con los malos, propulsan o abren caminos. El número de explosiones seguidas es limitado, así que hay que administrarlas. Lo mejor es que podemos jugar en cooperativo a 4. Un juego loco y divertido, pero también bastante difícil.

PUNTUACIÓN 89

TMNT: TURTLES IN TIME

■ Precio: 800

Este juego es un "remake" del título de mismo nombre para Super Nintendo. Hemos de usar a las tortugas para acabar con el Clan del Pie en distintas etapas históricas. Admite 4 jugadores simultáneos (también online), pero es demasiado sencillo y reiterativo. A veces la nostalgia juega malas pasadas.

PUNTUACIÓN 68

TRIALS HD

■ Precio: 1200

Con nuestra moto de trial hemos de superar las pruebas más adrenalíticas y locas: saltar barrancos imposibles, ejecutar piruetas entre el fuego... Lo mejor es que nuestra moto y el entorno responden de forma realista desde un punto de vista físico. Tiene editor de niveles y muuuchas pruebas extra. Espectacular y divertido, pero muy difícil en los niveles más avanzados.

PUNTUACIÓN 87

EL JUEGO INDIE DEL MES (creado por los usuarios)

CRESCENDO SYMPHONY

■ Precio: 240

En este juego, de evidente estética "japo", hemos de controlar a una "maga-música" que ha de eliminar a los enemigos como en los juegos de disparo clásicos. El desarrollo es como el de cualquier juego de naves, pero los enemigos son siempre los mismos y la variedad de ataques es nula. Discretito.

PUNTUACIÓN 70

Expansiones y demos

FALLOUT 3 recibe su última y definitiva expansión: Mothership Zeta. Esta vez... ¡en el espacio! «Call of Duty» también recibe un pack de escenarios y «Gears of War 2» una recopilación con mapas y otro episodio para la campaña. Por su parte, «Tales of Vesperia» aumenta su tamaño con un aluvión de descargas (como trajes y ventajas dentro del juego), algunas a 300 y otras gratuitas. Pero claro, lo bueno de esta etapa veraniega es que hay mucho tiempo para probar demos. Tenéis «Up», «Fuel» e «IL-2 Sturmovik».

Multimedia

LA COMIC-CON (la feria de cómics más importante del mundo) se ha celebrado recientemente y allí se ha visto mucho material relacionado con videojuegos, como "Halo Legends", una serie de cortos en la que descubrimos nuevas historias del Jefe Maestro. Podemos verlo todo sobre él y otras novedades. En el apartado de trailers, «Guitar Hero 5», «Halo 3 ODST» o las expansiones de «Gears of War 2» y «Call of Duty 5».

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET	2- CARGAR EL MONEDERO	3- COMPRAR	4- JUGAR
■ Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".	■ Si tenéis una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar. Pulsad "Canjear Código". Si usáis una tarjeta de crédito, entrad en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X. La moneda que se usa son los Microsoft Points: 100 = 1,20 €	■ Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.	■ Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

DSi

DSi Ware

Guitar Rock Tour

■ **Precio:** 500 DP ■ **Comp.:** Gameloft ■ **Género:** Musical ■ **Jugadores:** 1 a 4

Este clon de «Guitar Hero», nos propone tocar los botones adecuados de la consola cuando su color llegue a la parte inferior de la pantalla. Podemos simular que tocamos guitarra o batería. En este último caso, basta con usar los gatillos. Las canciones incluidas son muy famosas, como "Beat it" o "Smoke on the Water", pero la cifra total es escasísima: sólo 15. Además, suenan poco contundentes y no tienen voces. Eso sí, gráficamente es curioso y tiene un buen modo multijugador.

PUNTUACIÓN 70

UNA PAUSA CON... PUZZLE LEAGUE

■ **Precio:** 500 DSi Points

La imagen deja a las claras que este es un "puzzle" clásico: hay que juntar tres piezas del mismo color para eliminarlas de la pantalla. La particularidad está en que las piezas aparecen desde abajo en lugar de arriba, y que solo podemos moverlas horizontalmente. Un título simple, pero que engancha enseguida. Ojo, es dificililllo.

PUNTUACIÓN 84

CALCULADORA Y RELOJ MARIO

■ **Precio:** 200 DSi Points cada uno

Al igual que pasó hace un par de meses con «Animal Crossing», estos programas nos permiten usar una calculadora (con funciones científicas y conversor de moneda) o un reloj decorados con motivos del clásico «Super Mario Bros». Algunas acciones causan efectos cómicos en la pantalla superior, pero más allá de eso son meras curiosidades.

PUNTUACIÓN –

Reto Mental

■ **Precio:** 800 DP ■ **Compañía:** Gameloft ■ **Género:** Inteligencia ■ **Jugad.:** 1

Un nuevo juego destinado a que nos estrujemos las neuronas a toda pastilla, al estilo «Brain Training». Se incluyen cuarenta y ocho minijuegos divididos en cinco categorías: matemáticas, lógica, atención, memoria y visual. Además, se han incluido dos categorías extra con pequeñas pruebas: estrés y creatividad. Se trata de las mismas pruebas que hemos visto en tantos otros juegos (lo cual seguro atraerá a mucha gente), pero aquí los gráficos son bastante más coloridos y detallados. Si buscáis una buena selección de "rompecabezas" por poco dinero, este juego es buena opción.

PUNTUACIÓN 88

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Ojo, esto no sirve para las DS "normales", sólo para DSi. En el menú principal, entrad en "Configuración de la Consola" y en su apartado 3, opción "Internet". Una vez ahí, elegid "Configuración de la CWF de Nintendo" y seguid las indicaciones.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Se paga con DSi Points o DP. 1000 DP valen 10 euros. Para añadir DP a la cuenta, acceded a "Tienda Nintendo DSi" en el menú principal. Luego, seleccionad "Añadir Puntos". Podéis usar una tarjeta de crédito o Nintendo Points Card (se vende en tiendas de videojuegos).

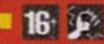
3- COMPRAR

■ Dentro de "Canal Tienda DSi", pulsa "Entrar en Tienda" y luego en "DSi Ware". Ahí podéis encontrar juegos o programas en cuatro categorías, según su precio: gratuitos de 200 DP, de 500 DP o Premium (de 800 DP). Elegid un juego y pulsad el botón de descarga.

4- JUGAR

Una vez el juego esté descargado, aparecerá el icono de un paquete azul en el menú principal (este icono será el canal que esté más a la derecha). Pulsad sobre él y aparecerá el juego en cuestión. Pulsad una vez más y empezará la partida.

ANÁLISIS: PLAYSTATION 3

■ ESTRATEGIA / ACCIÓN ■ SONY ■ 1-32 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 14,99 € ■ Tamaño: 329 MB ■ 

SU ORONDA MAJESTAD

FAT PRINCESS

Cargar con el peso de la monarquía no es tarea fácil. Sobre todo cuando la monarquía se dedica a comer tartas...

¿Y SI EN VEZ DE CAPTURAR LA BANDERA tuvierais que capturar a la princesa? Esa es la idea básica de este juego. En él, nuestra misión es partir desde nuestra base hasta la del enemigo para rescatar a nuestra princesa secuestrada y devolverla a su trono. A la vez, hemos de evitar que los malos recuperen a su respectiva monarca... Para que a los rivales les cueste transportar a su princesa, podemos alimentarla con las tartas que hallemos por el mapa. Eso hace que engorde y les cueste mucho más llevarla.

Nuestro ejército ha de ser lo más efectivo posible, así que podemos elegir entre 5 oficios distintos para el soldado que manejemos: guerrero, obrero, montaraz, mago y cura. El obrero es fundamental para construir y reparar estructuras a lo largo del mapa, mientras que los demás sirven para las funciones de defensa y ataque (para llegar hasta nuestra princesa tenemos que derribar los bastiones enemigos).

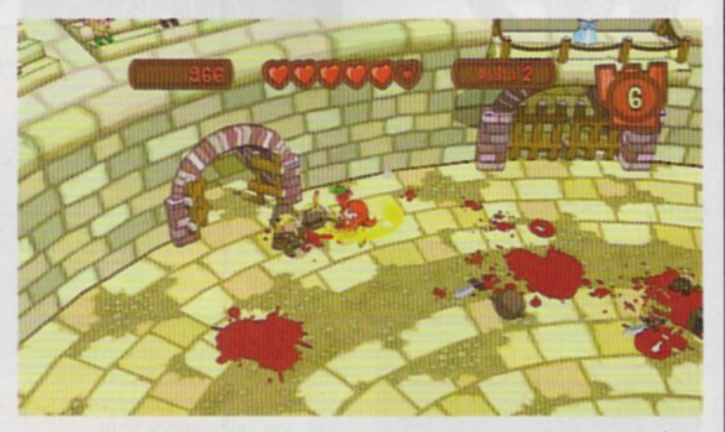
32 JUGADORES PUEDEN PARTICIPAR en el modo principal o en todos de los demás: capturar a la princesa 3 veces, conquistar fortificaciones o refriega. El juego es intenso y divertido (se mezclan gráficos "monos" con duelos sangrientos), aunque hay problemillas de fluidez al jugar online. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	88
SONIDO	90
DURACIÓN	91
DIVERSIÓN	88

Valoración Un juego original y divertido que está pensado para el multijugador, aunque se juega mejor con amigos que con rivales aleatorios. Acción que engancha.

PUNTUACIÓN FINAL 89



SI JUGAMOS EN SOLITARIO podemos entrar en otros retos más cortos. Aquí, en Gladiador, tenemos que eliminar al mayor número de rivales posible.

LA HISTORIA se cuenta en estas divertidas secuencias, que parecen extraídas de un cuento. Por cierto, todo está estupendamente doblado al castellano.

LOS MEJORES ONLINE

El verano es una buena época para disfrutar con calma de los títulos descargables. Además, su nivel de lanzamientos no decrece. ¡Tenemos alguna entrada nueva!

PLAYSTATION 3 - PSP

PlayStation 3

#	Juego	Precio	Tamaño
1	WARHAWK	19,99 €	810 MB
2	TEKKEN DARK RESURRECTION	19,99 €	830 MB
3	WIPEOUT HD	17,99 €	997 MB
4	ECHOCHROME	9,99 €	137 MB
5	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	14,99 €	368 MB

PSP

#	Juego	Precio	Tamaño
1	NOBY NOBY BOY	3,99 €	75 MB
2	SUPER STARDUST PORTABLE	3,99 €	29 MB
3	RIFF: EVERYDAY SHOOTER	7,99 €	47 MB
4	NO GRAVITY	9,99 €	51 MB
5	FLOW	7,99 €	174 MB

Clásicos PS

#	Juego	Precio	Tamaño
1	FINAL FANTASY VII	9,99 €	1200 MB
2	CRASH BANDICOOT 3	4,99 €	134 MB
3	SYPHON FILTER 3	4,99 €	723 MB
4	WIPEOUT	4,99 €	180 MB
5	COM. & CONQUER RED ALERT	4,99 €	690 MB

CRASH BANDICOOT 3 fue uno de los mejores juegos de plataformas de PSOne. No solo saltabas. ¡También montabas en dinos!

XBOX 360

Arcade

#	Juego	Precio	Tamaño
1	PORTAL: STILL ALIVE	1200	629 MB
2	MARVEL VERSUS CAPCOM 2	1200	197 MB
3	BRAID	1200	144 MB
4	THE S. OF MONKEY ISLAND	800	500 MB
5	WORMS 2 ARMAGEDDON	800	176 MB

THE SECRET OF MONKEY ISLAND ha vuelto con gráficos renovados. ¿Peleas como un granjero o te ves capaz de derrotar a LeChuck?

Originales Xbox

#	Juego	Precio	Tamaño
1	GTA: SAN ANDREAS	1200	2,87 GB
2	HALO: COMBAT EVOLVED	1200	4,56 GB
3	FABLE	1200	3,25 GB
4	NINJA GAIDEN BLACK	1200	5,93 GB
5	JADE EMPIRE	1200	6,17 GB

Comunidad

#	Juego	Precio	Tamaño
1	MITHRA	400	62 MB
2	ARTOON	400	26 MB
3	JOHNNY PLATFORM	200	16 MB
4	MACHIAVELLI'S ASCENT	200	15 MB
5	IN THE PIT	400	41 MB

Wii

Wii Ware

#	Juego	Precio	Tamaño
1	WORLD OF GOO	1500 WP	319 Bloques
2	DR. MARIO Y BACTERICIDA	1000 WP	103 Bloques
3	BOMBERMAN BLAST	1000 WP	271 Bloques
4	ONSLAUGHT	1000 WP	309 Bloques
5	NYXQUEST: KINDRED SPIRITS	1000 WP	299 Bloques

Consola Virtual

#	Juego	Precio	Tamaño
1	ZELDA: OCAR. OF TIME (N64)	1000 WP	368 Bloques
2	SUPER MARIO 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
3	SP. STREET FIGHTER II (SNES)	800 WP	69 Bloques
4	SUPER METROID (SNES)	800 WP	67 Bloques
5	STREETS OF RAGE II (MD)	800 WP	42 Bloques

DSi

DSi Ware

#	Juego	Precio	Tamaño
1	REAL FOOTBALL 2009	800 DP	124 Bloques
2	UNA PAUSA CON DR. MARIO	500 DP	32 Bloques
3	PYORO	200 DP	12 Bloques
4	POP SUPERSTAR: ENTRA EN...	800 DP	100 Bloques
5	RETO MENTAL	800 DP	114 Bloques

POP SUPERSTAR no es un simple juego, es la aventura que os hará convertiros en los "triunfitos" definitivos. ¡Todos a la academia!

PLAYSTATION 3

Call of Juarez: Bound in Blood

CONTENIDO EXCLUSIVO

Introducid este código tal y como está escrito aquí, dentro del apartado de "Contenido Exclusivo" en el menú principal: **735S653J**. Si lo metéis correctamente aparecerá el siguiente mensaje: "Contenido Exclusivo. Nuevo contenido desbloqueado: se ha añadido dinero extra para el equipo en un solo jugador. Se ha añadido dinero extra para desbloquear personajes en el modo multijugador" Con esto, además de obtener dinero, conseguiréis un arma exclusiva para utilizar en los dos primeros capítulos.

Final Fantasy VII

CARRERAS DE CHOCOBOS

Durante las carreras del mini-juego para Chocobos, tenéis que mantener pulsados los botones **L1**, **L2**, **R1**, **R2** para aumentar la velocidad de vuestro animal. Si también queréis recuperar la resistencia del Chocobo, apretad y mantened los botones **R1** y **R2**.

AUMENTAR LA MATERIA:

Mientas estéis en un combate, pulsad ●, ■, X, X, para aumentar la materia.

Fuel

DESBLOQUEAR EL VEHÍCULO WARRIOR

Dentro del menú de pausa, seleccionad el apartado donde pone bonus e introducid esta clave para conseguir el coche:
- **18041851**

Pain: Amusement Park

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Si estáis por la labor de desbloquear nuevos modos de juego, será mejor que hagáis lo que os indicamos.

MODO DIFÍCIL:
- Ganad una medalla de oro en Clown Toss Normal.

MODO PAINFUL:
- Conseguid una medalla de oro en Clown Toss Difícil.

MODO PLATINUM CLUB:
- Lograd una medalla de platino en Clown Toss en todas las dificultades.

MODO DIFÍCIL EN HOT 'N' COLD:
- Ganad una medalla de oro en Hot N Cold Normal.

MODO PAINFUL EN HOT 'N' COLD:
- Lograd una medalla de oro en Hot N Cold Difícil.

MODO PLATINUM CLUB EN HOT 'N' COLD:
- Obtened una medalla de platino en Hot N Cold en todas las dificultades.

MODO AFTER HOURS:
- Romped 3 monturas tirando sus palancas.

Resident Evil 5

A continuación os ofrecemos unas cuantas curiosidades del capítulo 3-1 de «Resident Evil 5» que os pueden ser útiles.

MAPA DE LAS TABLAS

Por si no os habíais fijado, en la parte que está señalizada como objetivo, hay un mapa que os indicará dónde se encuentran las tablas necesarias para abrir la puerta.

LANZACOHETES GRATIS

Si navegáis hacia el noroeste os encontrareis un barco naufragado. En él encontrareis una caja metálica (como las que contienen armas) y en ella un útil lanzacohetes.

ALGUNAS MONEDAS

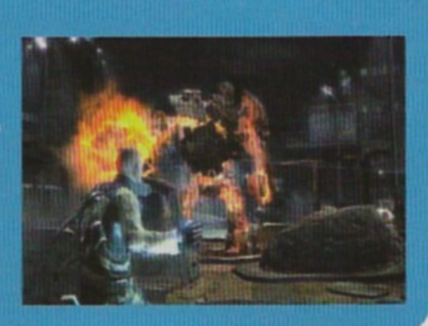
Navegad al noroeste, pero esta vez hacia el extremo del mapa. Allí encontraréis un estanque en el que hay unos peces, y si los matáis os darán dinero (entre 50 y 300), además de un escarabajo marrón.

EL TONTOTRUCO

InFamous

PUNTOS DE PODER

Existe una forma de conseguir puntos de poder de manera eficaz y sencilla. Lo único malo es que se ganan de tres en tres y por lo tanto conseguir muchos puntos lleva su tiempo. Todo lo que tenéis que hacer es golpear a los peatones y dejarlos aturdidos en el suelo. Luego sólo debéis reanimarles y por cada uno os darán tres puntitos.



The Punisher: No Mercy

TODOS LOS MODS ACTIVOS

Completad lo que os indicamos para desbloquear los correspondientes mods activos.

INVISIBILIDAD:
- Conseguid 300 muertes como Jigsaw en el modo multijugador.

INVULNERABILIDAD:
- Lograd 300 muertes como Silver Sable en el modo multijugador.

REGENERADOR:
- Acumulad 225 muertes como Barracuda en el modo multijugador.

CORRE POR TU VIDA:
- Completad el nivel 1 del modo historia.

MEJORA DE ARMAS:
- Terminad el nivel 3 del modo historia.

MODS PASIVOS

Haced lo mismo que con los activos pero con las siguientes tareas.

LOCO:
- Lograd 250 muertes usando la Rhino en el modo multijugador.

AUMENTO DE SANGRE:
- Conseguid 150 muertes usando la CMG en el modo multijugador.

ALIMENTADOR DE MUNICIÓN:
- Lograd 300 muertes usando el Enforcer M8 en el modo multijugador.

SENSOR DE MOVIMIENTO:
- Acumulad 175 muertes como Microchip en el modo multijugador.

RAMPA:
- Conseguid 275 disparos en la cabeza en el modo multijugador.

ARMADURA GRUESA:
- Completad el nivel 2 del modo historia.

TODOS LOS PERSONAJES

Terminad estos niveles para conseguir a todos los personajes del juego.

BARRACUDA, BUSHWACKER, SILVER SABLE:
- Completad el nivel 1 del modo historia.

FINN COOLEY:
- Terminad el nivel 2 del modo historia.

JENNY CESARE, MICROCHIP:
- Haced lo propio con el nivel 3 del modo historia.

JIGSAW:
- Pulíos el nivel 4 del modo historia.

CONSEGUIR LOS TRAJES

A los héroes también les gusta ir a la moda, así que echadles una manita y conseguid lo que os indicamos para desbloquear los trajes. ¡Ah, y el mes que viene más!

BARRACUDA (1):
- Lograd 60 muertes usando el Mark 07 SSMG en el modo multijugador.

BARRACUDA (2):
- Acumulad 150 muertes usando el Mark 07 SSMG en el modo multijugador.

BARRACUDA (3):

- Alcanzad las 270 muertes usando el Mark 07 SSMG en el modo multijugador.

BARRACUDA (4):
- Matad a 50 Silver Sable en el modo multijugador.

BUSHWACKER (1):
- Lograd 75 muertes con

TRUCOS A LA CARTA

Wolfenstein 3D

Pepe Lopera (Sevilla)
Hola compañeros. Me he descargado «Wolfstein 3D» para PS3 y me han dicho que en el primer nivel se esconde un acceso secreto, pero por más que busco no consigo encontrarlo por ninguna parte. ¿Me podéis ayudar, por favor? Os lo agradezco.

Hola Pepe. Efectivamente hay un nivel escondido al poco de empezar. Aquí te decimos cómo encontrarlo. Un saludo.

PISO SECRETO DEL PRIMER EPISODIO

En el primer piso, donde está el ascensor que lleva al segundo, gira a la derecha y busca el muro para encontrar una sala oculta. Continúa buscando y encontrarás el ascensor que lleva al piso 10. No tiene pérdida, compañero.

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

Bushwacker en el modo multijugador.

BUSHWACKER (2):
- Conseguid 150 muertes con Bushwacker en el modo multijugador.

BUSHWACKER (3):
- Llegad a las 225 muertes con Bushwacker en el modo multijugador.

FINN COOLEY (1):
- Lograd 75 muertes usando el Disruptor ML76 en el modo multijugador.

FINN COOLEY (2):
- Acumulad 150 muertes usando el Disruptor ML76 en el modo multijugador.

FINN COOLEY (3):
- Lograd 225 muertes usando el Disruptor ML76 en el modo multijugador.

FINN COOLEY (4):
- Conseguid 300 muertes usando el Disruptor ML76 en el modo multijugador.

CONSEGUIR TODAS LAS ARMAS

¿Queréis todas las armas? Pues hacednos caso y las tendréis.

AKS-49:
- Lograd 150 muertes usando el CMG en el modo multijugador.

ARM-5:
- Completad el nivel 3 del modo historia.

BUSHWACKER LMG:
- Conseguid 400 muertes como Bushwacker.

BUSHWACKER ML:
- Acumulad 400 muertes como Bushwacker.

BUSHWACKER SLUG:
- Sumad 400 muertes como Bushwacker.

CMG:
- Lograd 150 muertes usando el ARM-5 en el modo multijugador.

ARCO D2:
- Lograd 275 disparos en la cabeza en el modo multijugador.

DISRUPTOR ML76:
- Superad el nivel 4 del modo historia.

ENFORCER M8:
- Pasaos el nivel 2 del modo historia.

GL32:
- Conseguid 150 muertes con Finn Cooley en el modo multijugador.

HSK PSU .45:
- Completad el nivel 1 del modo historia.

RHINO:
- Lograd 150 muertes usando el HSK PSU.45 en el modo multijugador.

Transformers 2

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS

Con todos estos trucos no habrá ni un solo robot que se os resista. Usadlos todos y seréis los dueños.

MEGATRON DORADO (MODO MULTIPLAYER):
- ↓, ↑, →, →, ←, ↑.

OPTIMUS PRIME DORADO (MODO MULTIPLAYER):
- ↑, ↓, ←, ←, →, ↓.

JUGAR COMO STARSCREAM DE LA GENERACIÓN 1:
- ●, X, ●, R1, ▲, R1.

SIEMPRE EN MODO OVERDRIVE:
- L1, ●, L1, X, ■, R3.

ENERGÍA EXTRA:
- ▲, ■, ●, R3, X, ▲.

JUGAR COMO G1 COLORS IRONHIDE, SOLO EN MODO INDIVIDUAL:
- L1, R1, R1, X, ●, ▲.

INCREMENTA PRECISIÓN DEL ENEMIGO:
- ▲, ▲, ●, X, ■, L1.

INCREMENTA EL DAÑO DE LAS ARMAS EN FORMAS DE VEHÍCULOS:
- ▲, ●, R1, ■, R3, L3.

MODO INVENCIBLE:
- R3, X, ■, L3, ■, ■.

MODO BAJA GRAVEDAD:
- ■, ■, ▲, L3, ▲, L3.

ENEMIGO CON BAJA PRECISIÓN:
- ■, L3, R3, L3, R3, R1.

MUERTE INSTANTÁNEA EN PELEAS CUERPO A CUERPO:
- R3, X, L1, ●, R3, L1.

SIN TIEMPO DE ENFRIAMIENTO ESPECIAL:
- R3, ■, R3, R3, ■, X.

SIN SOBRECALENTAMIENTO DE ARMAS:
- L3, ■, X, L3, ▲, L3.

JUGAR COMO AUTOBOT PROTECTOBOT SCOUT MP EN MODO UN JUGADOR:
- Solamente cuando se inicia la misión, no es un personaje seleccionable. No funciona en Deep 6: R3, L1, L1, ▲, ■, X.

JUGAR COMO DECEPTICON SEEKER WARRIOR MP EN DECEPTICON EN UN JUGADOR:
- Solamente cuando se inicia la misión, no es un personaje seleccionable: ■, ▲, ■, L1, X, L1.

MODO MUERTE ESPECIAL:
- Sólo se puede acabar con los enemigos usando muerte especial: ●, ●, R1, ●, X, L3.

DESBLOQUEAR TURBO:
- ●, L3, ■, R3, X, ▲.

INCREMENTA DAÑO DEL ENEMIGO:
- L1, ▲, X, ▲, R3, R3.

INCREMENTAR SALUD DEL ENEMIGO:
- ●, ■, L1, ●, R3, ▲.

INCREMENTAR EL DAÑO DE LAS ARMAS EN FORMAS ROBOT:
- ▲, ▲, R3, X, L1, ▲.

DESBLOQUEAR TODAS LAS ZONAS Y MISIONES DE EL CAIRO:
- R3, ▲, X, ▲, L3, L1.

DESBLOQUEAR TODAS LAS MISIONES Y ZONAS DE DEEP 6:
- ■, R1, ▲, ●, X, L1.

DESBLOQUEAR TODAS LAS ZONAS Y MISIONES DE LA COSTA ESTE:
- R3, L3, R1, X, ●, ■.

DESBLOQUEAR TODAS LAS ZONAS Y MISIONES DE SHANGHAI:
- ▲, L3, R3, L1, ▲, X.

DESBLOQUEAR TODAS LAS ZONAS Y MISIONES DE LA COSTA OESTE:
- L1, R1, R3, ▲, R3, ●.

DESBLOQUEAR Y ACTIVAR TODAS LAS ACTUALIZACIONES:
- L1, ▲, L1, ●, ■, ■.

Up

EXTRAS Y VENTAJAS

En el menú principal, id a Bonus y después al menú de trucos. Activad los cuatro últimos y luego durante el juego presionad **Start** para pausar el juego, ↓ para desactivarlos y **X** para activarlos de nuevo. Luego pulsad **Start** otra vez.

AVIATORGOGGLES:
- Carl lleva ropa de Muntz el aviador.

BUTTERFLY:
- Russell atrapa todas las libélulas.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Fallout 3

Hola consoleros, es la primera vez que escribo y... ¡ojalá lo publiquéis y me mandéis la camiseta! A continuación voy a explicar la situación de las tres mejores armas de todo el juego, que os vendrán muy bien para eliminar a los terribles y sanguinarios Behemoths, o a cualquier individuo que os caiga mal en el juego.

BLASTER ALIENÍGENA

Este arma es famosa por su pequeño tamaño, y porque es capaz de desintegrar a un enemigo en menos de 2 segundos. Tiene dos versiones:

1-FIRELANZE:
- Es un blaster alienígena que desintegra a sus enemigos abrasándolos y convirtiéndolos en cenizas. Es muy efectivo, lo malo es que te lo encuentras de forma totalmente casual en el juego. Irás andando por el yermo cuando de repente verás una explosión y algo que cae del cielo. Ahí está el blaster, y exactamente 10 cargas de munición esparcidas por los alrededores.

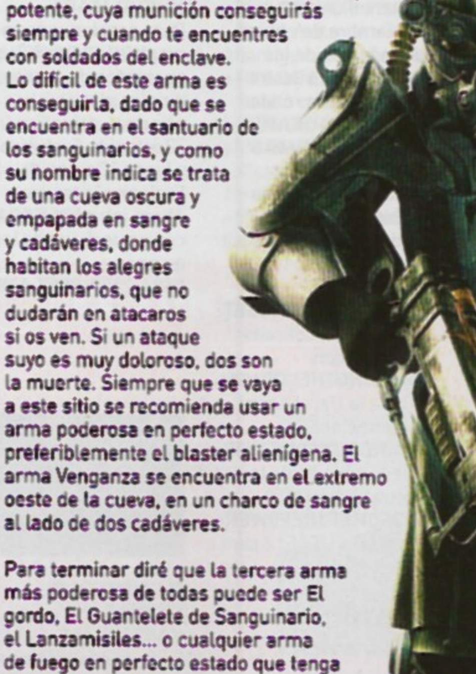
2-BLASTER ALIENÍGENA:
- Arma de aspecto retro que tiene muchísima potencia, y de un disparo es capaz de desintegrar a un humano. Su única pega es que es difícil de reparar y que es difícil encontrar la munición de este arma, pues es escasa. Para encontrar este arma has de ir hacia el norte desde la estación eléctrica PDL-13 , siguiendo las torres de tensión. Cuando llegues a la tercera (que está rota) gira hacia el este; entonces empezarás a captar una leve radiación. Continúa hacia el este y captarás una señal de radio de una nave alienígena. Continúa y al poco encontrarás un ovni estrellado contra la tierra, con un pequeño alienígena muerto en la parte delantera y el preciado blaster con munición.

VENGANZA

Se trata de una ametralladora láser muy potente, cuya munición conseguirás siempre y cuando te encuentres con soldados del enclave. Lo difícil de este arma es conseguirla, dado que se encuentra en el santuario de los sanguinarios, y como su nombre indica se trata de una cueva oscura y empapada en sangre y cadáveres, donde habitan los alegres sanguinarios, que no dudarán en atacaros si os ven. Si un ataque suyo es muy doloroso, dos son la muerte. Siempre que se vaya a este sitio se recomienda usar un arma poderosa en perfecto estado, preferiblemente el blaster alienígena. El arma Venganza se encuentra en el extremo oeste de la cueva, en un charco de sangre al lado de dos cadáveres.

Para terminar diré que la tercera arma más poderosa de todas puede ser El gordo, El Guantelete de Sanguinario, el Lanzamisiles... o cualquier arma de fuego en perfecto estado que tenga más de 35 en daño.

Marcos Álvarez Corral (email)



XBOX 360

Battlefield Bad Company

CONSEGUIR LOS COMODINES

No son los del público ni los de la llamada, pero os van a venir igual de bien.
HEADSHOTS:
- Sumad 20 muertes por disparo en la cabeza, en una ronda.
DESTRUCTION SITE:
- Destruid 50 objetos en una ronda.
ARMOR BUSTER:
- Explotad 5 vehículos blindados en una ronda.
CAB DRIVER:
- Conducid un vehículo con pasajeros durante 5 minuto en una ronda.
SNAKE EYES:
- Sumad 11 muertes con dos clases diferentes en una ronda.
AIRTIME:
- Manteneos en el aire 2 segundos con un vehículo de tierra.
CHOPPER CHOPPER KILLS:
- Destruid 5 vehículos aéreos en una ronda.

DUECES ARE WILD:
- Matad a 2 enemigos de cada tipo.
1 ON 1 AIR:
- Destruid un vehículo aéreo de la misma clase sin ayuda.
1 ON 1 LAND:
- Explotad un vehículo terrestre de la misma clase sin ayuda.
1 ON 1 SEA:
- Acabad con un vehículo marítimo de la misma clase sin ayuda.
BEAT THE HOUSE:
- Provocad 15 muertes con una granada.
2 PAIR:
- Conseguid 2 trofeos cualquiera.
FULL DECK:
- Sumad un total de 52 muertes.
PARASHOOTER:
- Lograd 4 muertes en la carretera con cualquier vehículo aéreo.
SANTA'S LITLE HELPER:
- Conseguid 10 puntos de asistencia.
DEAD EYE HEADSHOTS:
Realizad 100 disparos en la cabeza con cualquier rifle de francotirador durante el juego.
SAVIOR TROPHIES:
- Conseguid 50 trofeos de salvador durante el juego.
SQUAD AVENGER CARD: GLOBAL:
- Lograd 100 puntos de vengador, vengando a miembros del equipo.
STRIKE:
- Eliminad a 10 enemigos del mismo tipo en una ronda.
TANK BUSTER:
- Destruid 5 tanques en una ronda.
SQUAD WILD CARD:
- Obtened un trofeo de miembro de equipo por cada uno de los miembros de vuestro equipo, en una ronda.

DESBLOQUEAR KITS PARA ARMAS

Pulsad Start parar acceder a la pantalla de desbloqueables, donde podréis introducir cualquiera de los códigos.
YOUR3MYNEXTT4RGET:
- Kit rifle francotirador OBU88 Recon.
COV3R1NGTHECORN3R:
- Kit de la Uzi especial de operaciones.
TRY4NDRUNF0RCOV3R:
- Kit de soporte de la ametralladora M60.
AW3SOMEF1REPOWER:
- Escopeta USAS12 para el Multijugador.

Bionic Commando

UN MENSAJE "SUBIDITO"

En la lucha con el Mohole, el jefe del túnel, dejaos ganar y reintentadlo después para para escuchar una extraña conversación (algo subida de tono) entre Spencer y su superior:

- Spencer: ¡Guau! ¿Qué es eso que tienes ahí: una barra de vida extra larga o es que te alegras de verme?
- Radio: No tienes salida, tendrás que... (y una cosa que no nos atrevemos a repetir por respeto a nuestros lectores y a nosotros mismos).
Spencer: Umm...

Dark Messiah of Might and Magic

CONSEGUIR UN NUEVO MAPA

Para desbloquear un mapa inédito para los aposentos de Arantir, dirigíos al menú principal, seleccionad "Contenido Exclusivo", y luego "Contenido Exclusivo" otra vez. Ahora introducid este código, incluyendo los guiones:
5684-2199-9887-1395

Dead Space

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Si os asusta lanzaros a la aventura con las manos vacías, apuntad estos consejos que os darán un empujoncito para que todo os resulte más fácil.
X, X, X, Y, X:
- 1.000 de regalo.
X, Y, Y, Y, X, X, Y:
- 10.000 extras.
Y, X, X, X, Y:
- Dos nodos más.
X, X, X, Y, Y:
- 2.000 créditos por vuestra cara bonita.
Y, X, Y, X, X, Y, X, X, Y, X, X, Y:
- Cinco nodos para vosotros.
X, X, X, Y, X, Y:
- 5.000 créditos extra.
X, X, Y, Y, Y:
- Se rellena el oxígeno.
X, Y, Y, X, Y:
- Se rellena la energía de Éxtasis y de Kinesis.

DESBLOQUEAR BONUS OCULTOS

Estaban tan ocultos que tuvimos que mandar a Yen para que los encontrara.
REGISTROS DE LA HISTORIA:
- Completad el juego en cualquier nivel de dificultad.
MODO DE DIFICULTAD IMPOSIBLE:
- Completad el juego en el nivel de dificultad fácil.
TRAJE MILITAR:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

TRUCOS DE LOS LECTORES

Resident Evil 5

Hola buenas, me llamo Alejandro Hueso y os leo cada mes desde que tenía 10-11 años.
Bueno os envío este mail para deciros un pequeño truco que hay en el este juego para conseguir dinero ilimitado.
Para ello necesitamos un huevo podrido (los encontramos en los hombres con metralleta del nivel 5-2). Para hacer este pequeño truco también necesitamos otro mando y otro perfil. Iniciamos sesión en ambos mandos y seleccionamos un nivel como si lo fuéramos a jugar en pantalla partida. Cuando nos de la opción de organizar al jugador uno, este debe equiparse el objeto que quiera "clonar" y entonces empezamos la partida y cuando haya cargado le damos al jugador uno el huevo. Ahora procedemos a salir y el jugador uno debe guardar el estado, mientras que el jugador dos no.
Entonces nos vamos a "Organizar" y pasamos el otro huevo al jugador dos y procedemos a repetir este pequeño truco.

Alejandro Hueso (email)

Eat Lead: The Return of Matt Hazard

DIFICULTAD MAXIMUM HAZZARD

En la pantalla de selección de dificultad, introducid la siguiente secuencia:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.

Facebreaker

NUEVOS PERSONAJES

Entendemos que no es fácil prestarse a que a uno le rompan la cara; por eso os damos algunos personajes nuevos para que variéis.
STEVE:
- Derrotad a Steve con cualquier personaje en Arcade.
VOO- DOO:
- Derrotad a Voo- doo con cualquier personaje en la Cueva.
BRICK:
- Eliminad a Brick con

cualquier personaje en el Señorío.
SOCKS:
- Venced a Socks con cualquier personaje en el Asilo.
TIKI:
- Derrotad a Tiki con cualquier personaje en el Zoo.

Fight Night Round 4

TENER EL STATUS AL MÁXIMO

Empezad una nueva partida en el modo Legado y ganad el primer torneo. En la última pelea presionad B. El juego os dará +5 de poder, estamina y corazón. Haced esto todas las veces que queráis hasta que dejen de sumarse "stats".

Gears of War 2

GAMERPIC DE MARCUS

Todo lo que hay que hacer es terminar el modo Campaña en la

modalidad Insane. ¿Os parece poco?

■ GAMERPIC DE MARCUS & DOM

Terminad todos los Actos del modo Cooperativo, en cualquier nivel de dificultad. Este es más sencillo, ¿verdad?

■ TERMINAR CON EL ENEMIGO DE DIFERENTES FORMAS

Como todos sabréis, este juego se caracteriza, entre otras cosas, por permitirnos miles de cosas y por sorprendernos con los objetos o las escenas más surrealistas. Como ejemplo sirven las diferentes formas en que se puede acabar con el enemigo:
- Lancer y botón **B** (no mantengáis el botón **B**, sólo pulsadlo).
- Escopeta y botón **B**.
- Rifle de precisión y botón **B**.
- Rifle de precisión y botón **Y**.
- Pistola Boltok y botón **Y**.
- Arco y botón **B**.
- Arco y botón **Y**.
- Escudo y botón **Y**.
- Con el enemigo en el suelo y botón **X**.
- Con el enemigo en el suelo y botón **Y**.
- Con el enemigo en el suelo y botones **A** y **X**.

GTA IV. The Lost and Damned

■ CÓDIGOS PARA EL TELÉFONO MÓVIL

Introducid cualquiera de los siguientes códigos en el teléfono móvil de John Klebitz, para obtener el efecto deseado.

■ CÓDIGOS VEHÍCULOS:

Para tenerlos todos.

245-555-0100:
- Innovation.

826-555-0100:
- Slamvan.

826-555-0150:
- Burrito.

245-555-0125:
- Double T.

245-555-0199:
- Hakuchou.

245-555-0150:
- Hexer.

227-555-0100:
- FIB Buffalo.

359-555-0100:
- Helicóptero Annihilator.

■ CÓDIGOS GENERALES:

De todo un poco.

486-555-0100:
- Pack de armas 1.

486-555-0150:
- Pack de armas 2.

267-555-0150:
- Aumenta el nivel de búsqueda.

267-555-0100:
- Elimina el nivel de búsqueda.

362-555-0100:
- Armadura.

482-555-0100:
- Salud, armadura y munición.

■ ARMAS DE LAS GUERRAS DE BANDAS

Estas son las armas que se consiguen al completar las guerras de bandas.

RECORTADA EN EL PISO FRANCO:
- Completad 10 guerras de bandas.

PISTOLA AUTOMÁTICA EN EL PISO FRANCO:
- Completad 20 guerras de bandas.

CARABINA EN EL PISO FRANCO:
- Completad 30 guerras de bandas.

RIFLE DE ASALTO EN EL PISO FRANCO:
- Completad 40 guerras de bandas.

LANZAGRANADAS EN EL PISO FRANCO:
- Completad 50 guerras de bandas.

LAS ARMAS DE TERRRY GRATIS:
- Completad todas las guerras de bandas.

Harry Potter y el Misterio del Príncipe

■ LAS PUERTAS DEL CASTILLO

Para poder abrir las puertas del Castillo Howards en el modo multijugador, introducid esta combinación de botones en el menú "Rewards":
- →, →, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ←, →, **Start.**

Left 4 Dead

■ DOS PÁJAROS DE UN TIRO

Usad un rifle de francotirador y haced zoom sobre un grupo de zombis. Cuando

veáis que uno de ellos se coloca detrás de otro, disparad al primero en mitad de la cabeza. El que está detrás también morirá a causa del disparo.

■ UN HUNTER MUCHO MÁS FUERTE

Cuando los Hunters están ardiendo su poder y sus ataques contra los supervivientes hacen más daño. Usad esto a vuestro favor y colocaos cerca de alguna fuente de fuego, o incluso quemaros deliberadamente, para a continuación atacar. Esto os permitirá acabar con los supervivientes mucho más rápido.

■ ACABAR CON LOS TANKS

Para darle matarile a un Tank mucho más rápido, tirad un cóctel Molotov o una lata de gasolina y disparad. Cuando el Tank esté ardiendo, disparadle un con rifle de asalto y asunto cerrado.

■ ACABAR CON LAS WITCHES

Para acabar con una Witch con poco esfuerzo, tiradle un cóctel Molotov y cuando esté quemándose disparadle con un arma automática.

Mass Effect

■ REGALOS AL FINALIZAR

Al llegar al final del juego se activa la modalidad de dificultad Hardcore, y se extiende la cantidad de fases (de 51 a 60). Además, si iniciáis una nueva partida podréis mantener vuestro mismo personaje, es decir, con todas las habilidades e ítems que reunisteis en la primera vez que completasteis «Mass Effect».

■ MODALIDAD INSANE

Si estáis locos, la mejor forma de demostrarlo es jugando en este nivel de dificultad. Llegaréis a él tras finalizar el juego en la modalidad Hardcore.

■ FOTOGRAFÍAS DE PERFIL

Para añadir dos imágenes de «Mass Effect» a vuestro perfil de Xbox 360, tenéis que jugar en las modalidades Hardcore e Insane, y lograr las

siguientes tareas:

IMAGEN DE SAREN:
- Tenéis que recibir la mención de Medalla de Combate, la cual se obtiene una vez que hayáis finalizado el juego en Hardcore.

IMAGEN N7:
- Como en el caso anterior, simplemente que ahora la condecoración se denomina Medalla de Valor. La debéis recibir por una partida en la modalidad Insane.

■ NUEVOS PERSONAJES

Para que vuestro personaje esté en condiciones de afrontar la aventura.

RIFLE DE FRANCOTIRADOR:
- Causad 150 bajas enemigas con el rifle de francotirador.

RIFLE DE ASALTO:
- Conseguid 150 muertes con el rifle de asalto.

ESCOPETA:
- Tenéis que conseguir 150 muertes con la escopeta.

HABILIDAD /SABOTAJE:
- Realizad 75 sabotajes.

HABILIDAD /PROTEGER:
- Realizad 75 humectaciones.

HABILIDAD /LANZAR:
- Realizad 75 lanzamientos.

+10% DE SALUD:
- Acabad con 150 seres orgánicos.

+10% DE ESCUDO:
- Eliminad a 250 sintéticos.

+25% REDUCIR FRÍO:
- Dadle matarile a 150 enemigos con la pistola.

+10% DE EXPERIENCIA:
- Tenéis que completad el 75% del juego.

+5% DE EXPERIENCIA:
- Alcanzad el nivel 50 con un personaje.

+5% DE EXPERIENCIA:
- Alcanzad el nivel 60 con un personaje.

+10% DUREZA:
- Completad el 75 % del juego con Ashley yendo en grupo.

+5% EN DAÑO POR ARMA:
- Tenéis que completar el juego 2 veces en cualquier nivel de dificultad.

+10% DE ESCUDO:
- Ejerced más daño de escudo que de salud en cualquier nivel de dificultad.

PRIMEROS AUXILIOS:
- Usad 150 Medi-gels.

USAR BARRERAS:
- Usad 75 barreras.

ARMAS DE SPECTRO PARA COMPRAR:
- Conseguid 1.000.000 de créditos.

CONOCIMIENTOS DE ELECTRÓNICA:
- Realizad 75 sobrecargas.

Prototype

■ SER INVENCIBLE

En la pantalla del título tenéis que introducir la siguiente secuencia de botones:
- ↑, ↓, ↑, X, Y, X, ↓, ↑.

■ NUEVO MODO DE JUEGO

Completad el Modo Historia y cargad una partida nueva en la que empezaréis con todos los poderes y mejoras que hayáis obtenido en la primera aventura.

Gears of War 2

■ ¿QUIÉN QUIERE PAN TOSTADO?

Para acceder a este ítem (nos encontramos en el acto 4, capítulo 5), que nos mostrará un divertido diálogo, simplemente debéis avanzar hasta completar la división en grupos del capítulo, una vez pasadas las celdas de los Bloudmounts. Nada más superar esta zona, justo donde está el Punto de control, veréis una extraña ornamentación Locust; acercaos a ella y disparad sin miramientos. De repente aparecerá una bonita tostadora Locust que os permitirá interactuar pulsando el botón **X** una vez activado el objeto. Ahora a reírse un rato.

Wii

Another Code: R

OBJETOS DE LA AVENTURA

A lo largo del juego se pueden conseguir varios objetos. Este mes os indicamos unos cuantos y el mes que viene completaremos la lista:

BARRA DE HIERRO:
- La barra se encuentra dentro de la casa abandonada, pero sólo la podréis coger después de ver el reproductor de música rosa entre las cajas. Se consigue en el Capítulo 2: La historia de Matthew.

BARRA DE LITIO:
- Es la batería que se le quita al teléfono de la sala de reuniones de J.C. Valley tras cargarlo. Se consigue en el Capítulo 7: Cruel engaño.

BARRA DE LITIO GASTADA:
- Es la batería que se extrae del TAS en la sala de reuniones de J.C. Valley. Se consigue en el Capítulo 7: Cruel engaño.

BOLA DE CHICLE DE LIMÓN:
- Se consigue en el Episodio 1: Recuerdo Repentino. Se puede conseguir en la máquina de recepción o en la máquina del restaurante de Bob a cambio de una ficha de reciclaje.

CAJITA DE MÚSICA:
- Está dentro del mecanismo del reloj del campanario. Se consigue en el Capítulo 6: Destapando la verdad.

CALEIDOSCOPIO:
- Os lo da Ryan en su casa cuando habláis con él. Se consigue en el Capítulo 4: El secreto del lago.

CAMISETA ESTAMPADA:
- Se puede comprar en la recepción siempre y cuando esté Tommy el recepcionista.

CAÑA DE PESCAR:
- La conseguiréis en el Capítulo 7: Cruel engaño. Se encuentra junto a una mesa en la sala de investigadores (201) de J.C. Valley.

CARBÓN VEGETAL:
- Os lo dan en la recepción. Se consigue en el Episodio 1: Recuerdo Repentino.

CERILLAS:
- Se consiguen en el Capítulo 2: La historia de Matthew. Están en el interior de la tienda de campaña grande que está en la parcela de Richard. Para cogerlas, primero tenéis que echar el carbón en la barbacoa.

CINTA ADHESIVA:
- Está en el cajón de la izquierda de la mesa del ordenador que está en la habitación de la casa de Richard. Se consigue en el Capítulo 4: El secreto del lago.

CLAVOS:
- Los encontraréis dentro de un cajón que está en el interior del campanario. Se consiguen en el Capítulo 6: Destapando la verdad.

COCHECITO DE JUGUETE:
- Dentro del maletín del padre de Matthew que sacasteis del embarcadero. Se consigue en el Capítulo 2: La historia de Matthew.

COOL POP:
- Se puede comprar en la recepción siempre y cuando esté Tommy el recepcionista.

COOL POP DE NARANJA:
- Es una lata naranja que está junto a la nevera en el campamento de Richard. Se consigue en el Episodio 1: Recuerdo Repentino.

CUERDA:
- Está en una estantería que está en el almacén del embarcadero. Se consigue en el Capítulo 2: La historia de Matthew.

DISPOSITIVO BLANCO:
- Lo hallaréis dentro de la caja que está en uno de los cajones de la mesa de Richard en su despacho de J.C. Valley. Se consigue en el Capítulo 8: A mi querida hija.

ESPEJO:
- Está sobre una mesa en la sala de investigadores (201) de J.C. Valley. Se consigue en el Capítulo 7: Cruel engaño.

Donkey Kong Jungle Beat

SECUENCIAS DE JEFE ALTERNATIVAS

Realizad las siguientes acciones para desbloquear secuencias alternativas a la hora de eliminar a los jefes finales.

HOG BOSS:
- Dad el golpe final con un melón (no con un puñetazo).

ROC BOSS:
- Propinadle el golpe final con un ataque de aturdir.

DESBLOQUEAR EL FINAL NINJAPE

Coleccionad las 72 crestas y completad la lucha contra el Rey Cactus o el Rey Espantoso (Ghastly) para ver un final con Ninjapes.

MÚSICA DE MENÚ ALTERNATIVA

Conseguid las 72 medallas para poder cambiar la música del menú principal.

DESBLOQUEAR JEFES EN EL FINAL

Venced al Rey Ghastly para desbloquear a Dread Kong, Karate Kong, Ninja Kong y Sumo Kong en el cine del final.

CONSEGUIR MÁS REINOS

Realizad las siguientes acciones para desbloquear reinos adicionales.

REINO CHILI PEPPER:
- Lograd todas las crestas en los reinos Limón, Uva y Cereza.

REINO LYCHEE:
- Conseguid todas las crestas en los reinos Manzana, Fresa y Piña.

REINO PERA:
- Haceos con todas las crestas en los reinos Banana, Naranja y Sandía.

REINO DE LA FRUTA ESTRELLA:
- Obtened todas las crestas en los reinos Melocotón, Melón y Durian.

DESBLOQUEAR LA CORONA DE DONKEY

Conseguid las 60 crestas para desbloquear la corona del amigo Donkey. Ahora sí que está mono.

Punch-Out!!

RECUPERARSE DE UN KO

Cuando un adversario os de un golpe que suponga un KO (o TKO), pulsad rápida y alternativamente los botones 1 y 2 del mando de Wii antes de caer a la lona (o haced lo mismo, pero agitando el mando de Wii y el Nunchuk, depende de que tipo de control tengáis). Si todo sale bien, os recuperaréis y podréis seguir peleando (este truco solo funciona una vez por combate y en el modo campeonato, no en los Desafíos del modo Exhibición).

GOLPEAR ANTES DE LOS CARA A CARA

Entrad al modo Cara a cara, y una vez os encontréis en la pantalla en la que el jugador 2 ha de elegir perfil, apuntad a la pantalla y golpead al personaje del jugador

TRUCOS DE LOS LECTORES

Little King's Story

Aquí está un truquito que explica como matar al segundo rey de «Little King's Story». Os envio mi aportación, a ver si hay suerte y recibo la gorra.

El rey Chubachuba es el segundo rey del juego y es difícil llegar hasta él, ya que hay que tener el mapa con los 7 reinos. Para ello hay que matar al rey Oniis y atravesar el campo de girasoles hasta llegar. Cuando llegues allí tienes que haber comprado un cañón vaca. Para conseguirlo necesitas poseer un centro comercial; un día vendrá un mercader que te lo pondrá en bandeja.

Cuando llegues ante el túnel de los huesos, usa un carpintero y construye un cañón. Lo demás es fácil, sólo tienes que romper las tazas y los pasteles (con soldados por ejemplo), pero cuidado con unos demonios que te lanzarán tarros (usa los cazadores para olvidarte del problema).

Después de haber hecho la caminata encontrarás una carta de dios que te explicará cómo ganarle, pero yo os lo explico ahora con más detalle: el rey Chubachuba es un rey que pesa 1.500 kilos, ¡y debemos hacer que adelgace 1.450! Para conseguirlo es necesario darle golpes pulsando el botón A como si fuera un pinball.

Parece fácil, pero es difícil si no se explica.

Víctor Aguilera Moreno (email)

rival. No sirve para nada, pero es divertido.

■ MELODÍAS DE LOS ADVERSARIOS

Completad los tres desafíos que tiene cada rival cuando luchéis con ellos en el modo Exhibición (tras proclamaros campeón del mundo, en el apartado de aspirante al título).

■ RECUPERAR SALUD ENTRE ASALTOS

Este truco es fácil pero muy eficaz. Presionad simultáneamente los botones + y – entre los rounds y escucharéis una campana (esto no quiere decir que empiece ya el combate, tranquilos). Al comienzo del siguiente asalto, se incrementará vuestro nivel de salud.

■ EL PROTECTOR DE CABEZA

Para poder tener una cabeza bien amueblada, lo mejor es llevarla siempre protegida. Para ello tenéis que perder 100 combates (ya sabemos que es una faena) y la máquina interpretará que sois tan malos que os vendrá bien tener este artilugio.

■ LUCHAR CONTRA DONKEY KONG

Donkey Kong aparecerá como rival en el Desafío Final (después de derrotar a Mr. Sandman en el Mundial S durante la defensa del título).

Wii Sports Resort

■ SECRETOS PARA TODOS

Si queréis descubrir lo que ocultan todas las competiciones de este juego, apuntad bien vuestro Motion Plus y

tomad nota de estos consejos:

SECRETOS DE ESPADA: DUELO

Si queréis jugar al atardecer en lugar de hacerlo por la mañana, mantened pulsado el botón 2 en la última pantalla que hay antes acceder al juego (la que aparece tras elegir los Mii que van a jugar). Permaneced con el botón presionado, y no lo soltéis hasta que veáis la pantalla de los dos Mii que van a combatir.

SECRETOS DE BALONCESTO: 3 CONTRA 3

Para jugar por la noche en lugar de hacerlo por la mañana, pulsad y mantened el botón 2 en la última pantalla que hay antes acceder al juego (la que aparece tras elegir los Mii que van a jugar). Permaneced con el botón presionado, y no lo dejéis hasta que aparezca la pantalla de los dos equipos que se van a enfrentar.

SECRETOS DE TENIS DE MESA: PARTIDO

Si os "pirra" el tenis y queréis jugar a 11 puntos en lugar de hacerlo a 6, mantened pulsado el botón 2 en la última pantalla que hay antes acceder al juego y no lo soltéis hasta que veas la pantalla de los personajes que se van a enfrentar.

SECRETOS DE GOLF

Para jugar en modo profesional, sin ver la barra de potencia, el mapa y el indicador del viento, id a la pantalla de elección del grupo de hoyos y pulsad el botón 2 del mando de Wii. Sin soltar dicho botón, seleccionad el grupo que queráis, el recorrido, y no lo soltéis hasta que empiece el juego. De esa forma desactivaréis todos los indicadores de ayuda.

SECRETOS DE BOLOS

Para cambiar el color de la bola en cualquiera de los tres modos de juego (Clásico, 100 bolos y

Obstáculos), mantened pulsada la cruceta de control en la última pantalla que hay antes de acceder al juego (la que aparece tras elegir los Mii que van a jugar). Dejad la cruceta pulsada, y no la soltéis hasta que veáis la imagen de vuestro Mii con la bola en las manos. Dependiendo de la dirección que pulséis en la cruceta tendréis un color u otro: arriba (azul), abajo (verde) derecha (dorada) izquierda (roja).

PLENO SECRETO EN EL MODO 100 BOLOS

Existe una manera de tirar todos los bolos de un plumazo, aunque es algo bastante complicado de conseguir, así que seguramente requiera varios intentos. Primero tenéis que colocaros a la derecha del todo, al final, y luego moveros un solo paso a la izquierda. Después girad la trayectoria dos pulsaciones hacia la derecha (se hace pulsando el botón A), y por último lanzad la bola retrasando todo lo que podáis el momento de soltar el botón B, para conseguir que la bola vaya por encima de la barandilla que hay a ese lado de la pista. De lo que se trata es de que la bola haga todo el recorrido yendo por encima de la barandilla, sin caerse. Cuando la bola llegue al final, provocará una explosión que hará que caigan todos los bolos.

NINTENDO DS

Castlevania: Order of Ecclesia

MEDALLAS DE LOS JEFES DEL JUEGO
Cada vez que os enfrentéis a uno de los diferentes Jefes que aparecen en el juego, podréis conseguir una medalla si los derrotáis sin recibir ningún golpe, durante el combate. Si lo conseguís aparecerá un cofre que contendrá la medalla. Cada Jefe tiene su propia medalla y esta es la única forma de obtenerlas.

NUEVOS MODOS DE JUEGO
Para conseguir los modos Albus, Boss Rush, Difícil y el Test de Sonido, todo lo que tenéis que hacer es salvar a los aldeanos del juego. Nota: Antes de enfrentaros a Albus es aconsejable salvar a los aldeanos, pues cuando lo derrotéis y regreséis a Ecclesia moriréis automáticamente, si no habéis salvado a los aldeanos, os veréis obligado a volver a enfrentaros a Albus.

MODO DIFÍCIL NIVEL 255
Completad el nivel 1 del modo Difícil o conectaros a Castlevania: Judgement.

OBTENER TARJETA V.I.P
Comprad todos los artículos disponibles en la tienda y obtendréis la tarjeta V.I.P, con la que conseguiréis un 20% de descuento en la compra de cualquier artículo. Esto sí que son rebajas, ¿verdad?

DESBLOQUEAR NEW GAME +
Tras completar el juego, entrad en el apartado de partidas guardadas, y pulsad derecha para iniciar New game +. En este modo conservaréis todo el equipo y dinero, y vuestro nivel actual.

CONSEGUIR REINA DE CORAZONES:
Completad cualquier nivel del modo Difícil, y obtendréis el ítem Reina de corazones, que reduce a la mitad el coste de cada unión.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Bleach: Dark Souls

Hola, queridos amigos. Me lleváis acompañando desde la adolescencia y es un placer ver cómo os habéis ido convirtiendo en la mejor revista del sector. Quería mandaros un truco para «Bleach: Dark Souls», que es un juego que me ha encantado.

DESBLOQUEAR PERSONAJES SECRETOS
Para haceros con todos ellos y poder luchar con cada uno, tenéis que cumplir lo que pone aquí debajo:

AIZEN SOUSUKE:
- Acabad la parte A.

DON KANONJI:
- Completad la parte D.

GOTEITAISHI:
- Terminad el modo historia: Para ello, completad las partes A, B, C y D.

GRANDFISHER:
- Terminad todo el modo historia.

ICHIMARU GIN:
- Acabad la parte B.

IDURU KIRA:
- Ganadle jugando en el modo Historia.

RUKIA KUCHIKI:
- Acabad la primera parte jugando en el modo Historia.

KUKAKU:
- De nuevo, completad la parte B.

KYUGOHANIN:
- Terminad el modo Historia si queréis tener a este personaje.

OGIHCI:
- Acabad entera la parte C.

RANGIKU MATSUMOTO:
- Vencedlo jugando en el modo Historia.

RIRIN:
- Si termináis la parte D será vuestro.

SHIBATA:
- Este personaje es exigente... y para conseguirlo tenéis que terminar el modo historia.

SHUHEI HISAGI:
- Ganadle jugando en el modo Historia.

Alfredo Restón (e-mail)

Don King El Boxeo

PARTES DEL TRAJE DORADO
Para conseguir varios elementos del traje dorado de Don King, haced lo que os indicamos a continuación:

BOTAS:
- Acabad todos los clásicos en el modo boxeador de la modalidad campaña.

GUANTES:
- Finalizad todos los combates normales en el modo boxeador de la modalidad de juego campaña.

PANTALONES:
- Terminad todos los combates normales en el modo boxeador de la modalidad campaña.

Pokémon Platino

OBTENER EL NATIONAL POKÉDEX
Completad Sinnoh Pokédex viendo los 210 Pokémon de la región y luego id a hablar con el Profesor Rowan en su laboratorio.

DESBLOQUEAR NUEVO MOBILIARIO
Haced lo que os indicamos en cada caso para desbloquear la pieza correspondiente para el mobiliario de vuestra casa.

LÁMPARA DE ARAÑA:
- Acumulad un total de 300.000 pasos.

SET DE INVITADOS:
- Derrotad a un total de 50 instructores en el entrenador del café.

GRAN CUADRO:
- Eclosionad 30 huevos.

CAJA DE MÚSICA:
- Comprad estantes

PIANO:
- Derrotad al Elite Four 10 veces.

BUSTO DE POKEMON 1:
- Obtened un silver print en la Battle Frontier.

BUSTO DE POKEMON 2:
- Conseguid cinco silver print en la Battle Frontier.

JUEGO DE TÉ:
- Comprad el Set de invitados.

RELOJ DE PARED:
- Plantad 50 bayas.

FELICITACIÓN DE CUMPLEAÑOS
Si fijáis la fecha de vuestro cumpleaños en el reloj interno de la DS y durante ese día jugáis a este título, derrotad al Elite Four, y una vez lo consigáis, id a hablar con Dawn o Lucas, quienes os desearán un feliz cumpleaños.

NIEVA POLVO DE DIAMANTE
El 12 de junio (podéis modificar la fecha en la memoria interna de la DS) id a la ciudad Snow Point, donde estará nevando polvo de diamante sobre la ciudad. Este hecho se produce porque ese día es el cumpleaños de Junichi Masuda, Director y Compositor de la música de Pokémon.

ARTICUNO/ ZAPDOS/MOLTRES DE NIVEL 60
Hablad con el profesor Rowan y obtendréis el Pokedex Nacional. Id a el parque Pal y hablad con el Profesor Oak. Ahora dirigíos a la Ciudad Eterna y encontraréis al Profesor Oak. Tras sus comentarios, marcad el mapa App con lo que él a dicho. Entonces Articuno, Zapdos, Moltres alcanzarán el nivel 60.

ADQUIRIR EXPERIENCIA
Podréis encontrar un nuevo oponente para luchar cada día en el Pokemon Center de la Ciudad de Hearthome. Se encuentran al lado del mostrador y esto os dará experiencia de forma sencilla, sin tener que sudar y sin necesidad de andar buscando oponentes por ahí.

UN POKÉMON BRILLANTE
Debéis tener un Pokémon Internacional y otro cualquiera en la guardería para que las posibilidades de encontrar un Pokémon brillante se multipliquen. No quiere decir que lo consigáis, pero sí que es mucho más sencillo.

PSP

Dynasty Warriors: Strike Force

DESBLOQUEAR EL CUARTO TRAJE

Hay uno para cada personaje. Todo lo que tenéis que hacer es acabar con 1.000 enemigos con el personaje para el que queráis obtener el traje.

PERSONAJES POCO SECRETOS

Eran secretos hasta ahora. Con estos trucos ya podéis jugar con ellos cuando queráis.

DIAO CHAN:
- Terminad la versión 5 estrellas de "Battle of Hu Lao Gate".

DONG ZHUO:
- Tenéis que acabar la versión 5 estrellas de "Battle of Luo Yang" y "Battle of Mei Castle".

LU BU:
- Completad el capítulo 6 del modo historia.

YUAN SHAO:
- Pasaos la misión "Zenith Tower" del capítulo 6.

ZHANG JIAO:
- Completad la versión 5 estrellas de "Yellow Turban Rebellion".

Dissidia Final Fantasy

ICONOS DE JUGADOR

En el menú principal, id al apartado de Multijugador y escoged la tercera opción y luego la segunda. Entraréis en un menú editor de carta amiga. Id al cuarto set de personaje presionando Select 3 veces. Borrad todo e introducid estas contraseñas.

7TY2AE6KLUL8:
- Icono «Final Fantasy Agito XIII».

TCAMABR3ADTQ:
- Icono «Final Fantasy Agito XIII».

HEEBANRLTGS:
- Icono «Final Fantasy Versus XIII».

NGAA3NMB3URGR:
- Icono «Final Fantasy Versus XIII».

28C7KMT23M48:
- Icono «Final Fantasy XIII».

HK4A3ST6HA3S4:
- Icono «Final Fantasy XIII».

SCHKJKDB3CH6C:
- Icono Chocobo.

HMM48AC4JH3:
- Icono Moogle.

LAS CONTRASEÑAS FANTASMA

Introducid estas claves en el menú de amigos para desbloquear fantasmas.

M8ATK2TCPAYA:
- Matoya.

CH4D9EN3A3TE3:
- Death Machine.

MR3ZNNGXU72P:
- Ming-Wu.

PASS3SU433KA:
-Behemoth.

H4NA53NJRE9:
- Ninja.

MAPE5REPE4T5:
- Ahriman.

6A3K2A538TS:
- Red Wing.

SF5AUS5WUJ39Y:
- Fusuya.

GU3RK3UG4AMP:
- Gilgamash.

6C6M6E6G6A6:
- Omega.

8TA9CQQTAC:
- Oltoross.

FGR3ET5KKJC:
- Siegfried.

PASS3CH3GC45:
- Yuffie.

P2KET4DTCW6:
- Cait Sith.

RJAGH5UE6NA7:
- Ragna.

SME4SA39SFAH:
- Seifer.

A3NASX6UXT7:
- Steiner.

VTS3RAPLVKE3:
- Vivi.

WRKA3KUMKRA:
- Wakka.

AK6ATR7ECD8N:
- Aaron.

469J3ELEVENWS:
- Shantotto.

LAXBU6GRA4U:
- Bash.

Star Ocean Second Evolution

REPRODUCTOR DE VOCES

Si os han gustado las voces de los personajes de este juego, ahora podréis escucharlas las veces que queráis. Para ello tenéis que terminar el juego jugando en cualquier dificultad. Tened en cuenta que se ha hecho un gasto en doblaje (aunque sólo sea en inglés) y los desarrolladores tienen que amortizarlo.

SIN ENCUENTROS ALEATORIOS

Además de la gran historia de la que hace gala, los encuentros aleatorios son la gracia de este juego. Si aun así queréis evitarlos cuando os encontréis en una mazmorra todo lo que tenéis que hacer es abrir la bandeja donde está el UMD. De esta forma el disco no cargará y no tendréis más batallas aleatorias hasta que la volváis a cerrar.

MODO EXTRA DE DIFICULTAD

Los nuevos modos (Galaxia y Universo) estarán disponibles al iniciar un nuevo archivo de juego, tras vencer al menos a 2.000 monstruos, una cantidad considerable.

Tenchu: Shadow Assassin

CONSEGUIR EL MODO SHADOW

Cuando completéis cualquiera de las misiones del juego podréis volver a jugarlas de nuevo en el "Modo Shadow". Para ello tenéis que pulsar Start en la pantalla de selección de misión del modo Historia. Este modo es una versión más difícil de las misiones que se han completado, con menos artículos y con más enemigos en diferentes configuraciones.

LO QUE TODO NINJA NECESITA

No os aconsejamos salir a la aventura sin antes tener todos estos artículos, que os vendrán muy bien.

NINJATO INDESTRUCTIBLE (ESPADA):
- Obtened el 100% de los trozos del mapa en la Historia Normal.

MÁSCARA Y TRAJE ONIKAGE:
- Conseguid el 100% de los trozos del mapa en el modo Shadow.

ANTIGUAS TÉCNICAS HISSATSU:
- Completad 30 misiones.

VESTUARIO TENCHU CLÁSICO:
- Completad el modo Historia en cualquier nivel de dificultad.

IZAYOI (ESPADA INDESTRUCTIBLE DE RIKIMARU):
- Obtened todos los pedazos del mapa de las misiones 1-5 y 10.

ONIBI (ESPADA INDESTRUCTIBLE DE AYAME):
- Lograd todos los pedazos del mapa de las misiones 6-9.

MÁSCAR DEL DIABLO:
- Conseguid las 20 piezas de la máscara en el modo Shadow.

NINJA TABI '08:
- Completad el modo Historia.

CONSEGUIR MISIONES EXTRA

Ideales para seguir repartiendo estopa sigilosamente.

4 MISIONES EXTRA:
- Alcanzad el rango S en las diferentes misiones del modo Historia.

3 MISIONES EXTRA:
- Lograd el rango A en las diferentes misiones del modo Historia.

2 MISIONES EXTRA:
- Conseguid el rango B en las diferentes misiones del modo Historia.

GALERÍAS DE MÚSICA Y SONIDO

Aunque uno sea un ninja, también puede gustarle la música, ¿no os parece?

GALERÍA DE MÚSICA:
- Completad 20 misiones en las que alcancéis el rango S.

GALERÍA DE SONIDO:
- Superad 20 misiones en las que alcancéis el rango S.

GALERÍA DE ARTE CONCEPTUAL

Completad 10 misiones para poder acceder al arte del juego.

ARROZ DE COLORES

Completad 50 misiones en las que logréis el rango S, y se añadirá automáticamente a vuestro inventario.

SPEED SOCKS

Completad el juego en Normal. Cuando los uséis no podréis alcanzar ningún rango, pero sí seréis más rápidos que el mismísimo viento.

TRUCOS DE LOS LECTORES

God of War: Chains of Olympus

DARLE INFINITOS GOLPES A CARONTE

Hola chicos. Quiero felicitaros por la revista y también quiero conseguir vuestra camiseta, así que os envío este truco.
Para darle infinitos golpes a Caronte hay que atacarle con la luz del amanecer y hacerlo todo seguido. Lo que sucede es que hasta que Caronte no se desintegre para transportarse, su vida no bajará, así que podrás darle los golpes que quieras sin matarle.
Espero que os sirva y también que logréis ser la revista de videojuegos más vendida del mundo.

Alejandro Martinez Piñeiro (email)

PLAYSTATION 2

Cazafantasmas

REGENERACIÓN DE SALUD MÁS RÁPIDA
Conseguid el 50% de las ilustraciones de Tobin, el espíritu de Guía.

TRAJE DE NOVATO GOZERIAN
Lograd el 100% compitiendo en dificultad Gozerian.

MÁS VELOCIDAD DE EXPLORACIÓN
Superad el 50% de exploración de Tobin, el espíritu de Guía.

SER INVULNERABLE
Lograd el 100% de complemento de cualquier dificultad.

QUE EL EQUIPO NO SE SOBRECALIENTE
Obtened las 103 exploraciones (100%) de Tobin, el espíritu de Guía.

Final Fantasy XII

TENER LAS 30 FIGURAS
Si accedéis a las Notas del Clan, veréis que hay una sección llamada "Guarida de los piratas" en la que aparecen unas figuritas cuando conseguimos ciertos requisitos. Estas son las 30 figuras con sus requisitos correspondientes:

VAAN:
- Robar más de 50 veces.

ASHE:
- Conseguir un nivel medio del grupo superior a 50.

PENELO:
- Conseguir más de 100.000 guiles.

BALTHIER:
- Usar el comando Atacar más de 300 veces.

FRAN:
- Usar hechizos más de 300 veces.

BASCH:
- Derrotar a 500 enemigos o más.

VAYNE:
- Usar técnicas más de 100 veces.

REKS:
- Recibir 500.000 puntos Centurio o más.

RASLER:
- Lograr que un personaje aprenda todas las licencias.

VOSSLER:
- Conseguir todas las técnicas (no hace falta tener las licencias).

GABRANTH:
- Activar todos los ataques supremos durante una sublimación.

BA´GAMNAN:
- Completar el Registro de enemigos.

MONTBLANC:
- Completar una cadena de batallas de 50 enemigos.

FONA:
- Gastar más de 1.000.000 de guiles.

MIGELO:
- Vender más de 1.000 botines.

VIEJO DALAN:
- Completar todos los mapas (excepto Bahamut).

CHOCOBO:
- Dar más de 50.000 pasos.

MÍMICO:
- Comprar el vaso repugnante en la sección Gangas.

CRISTAL:
- Obtener todos los hechizos (no hace falta tener las licencias).

DESGUEIS, FAFNIR, TRICKSTER, FIFÍ, GILGAMESH, REY BÉGIMO, DRAGÓN DEL AVERNO Y YIAZMAT:
- Vencer a las escorias con sus nombres.

ARTEMA Y ZODIARK:
- Derrotar a los dos esper respectivamente.

BELIAS:
- Derrotar a todos los Esper.

Guitar Hero Greatest Hits

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Introducid estas combinaciones de botones en el menú de trucos.

ENERGÍA A TOPE:
- Verde, verde, rojo, rojo, azul, azul, amarillo, amarillo.

HIPERVELOCIDAD:
- Rojo, verde, azul, amarillo, verde, amarillo, rojo, rojo.

DESBLOQUEAR LA LÍNEA SEIS:
- Verde, rojo, amarillo, azul, rojo, amarillo, azul, verde.

GUITARRA AÉREA:
- Amarillo, rojo, azul, verde, amarillo, rojo, rojo, rojo.

ROCKERO INVISIBLE:
- Azul, rojo, rojo, rojo, rojo, amarillo, azul, verde.

VER EN DIAPOSITIVAS:
- Azul, amarillo, rojo, verde, azul, verde, verde, amarillo.

GEMA DE COLOR:
- Rojo, rojo, rojo, azul, azul, azul, amarillo, verde.

BOLAS DE FUEGO:
- Verde, azul, rojo, rojo, amarillo, amarillo, azul, azul.

ESTRELLAS DE COLOR:
- Verde, rojo, verde, Amarillo, verde, Azul, Amarillo, rojo

TRUCOS DE LOS LECTORES

GTA: San Andreas

¡Hola! ¿Qué tal? Me llamo Héctor y tengo 15 años. Desde hace un tiempo (6 años) vengo leyendo vuestra revista y riéndome a carcajadas con ciertas noticias que hacéis. En este momento sois sin duda una de las mejores revistas que hay, y no sólo lo digo yo sino que lo dicen miles de personas puesto que sois la más vendida en España y Europa ¿no? Bueno, a lo que voy. En «GTA San Andreas», cuando estás en el cementerio de aviones, puedes coger un helicóptero (si te has pasado el juego). Pues bien, lo he probado decenas de veces y siempre sucede lo mismo. Si lo coges y subes con él hasta la cima (casi 3 barras en el indicador de altura) y desde ahí te sueltas y esperas a llegar abajo (es aconsejable abrir el paracaídas antes de caer para no matarte) puedes observar como el helicóptero está intacto y no le ha pasado nada. He probado con el resto de vehículos voladores y todos explotan. Bueno, espero que os divirtáis con este truco.

Héctor Ledo Doval (email)

Mercenaries 2

DESBLOQUEAR VENTAJAS
Pulsad Select y entraréis en el menú Faction, donde podréis introducir estos trucos. Un sonido os confirmará que habéis introducido el truco correctamente.

1.000.000 DE DÓLARES:
- →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.

COMBUSTIBLE LLENO:
- →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑.

MUNICIÓN INFINITA:
- →, ←, →, →, ←, →, ←, ←.

RESETEAR TODAS LAS FACCIONES (NEUTRO):
- ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ←.

SALUD ILIMITADA:
- ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.

NBA 2K9

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Entrad en la sección de códigos e introducid las siguientes claves para conseguir las ventajas correspondientes.

2KSPORTS:
- Equipo especial de 2K Sports.

PAYRESPECT:
- Balón de ABA.

NBA2K:
- Equipo de desarrollo de NBA.

LLMOHFFAAE:
- Equipo de super-estrellas. Invencible.

VCTEAM:
- Equipo formado por conceptos visuales.

Persona 4

DESBLOQUEAR NUEVO JUEGO +
Tenéis que completar el juego una vez para poder acceder a esta nueva aventura, que aporta nuevos elementos y ofrece distinto desarrollo que la primera.

OBTENER ARMAS DEFINITIVAS
Tendremos la posibilidad de obtener estas armas la segunda vez que juguemos al juego (tras haberlo completado por primera vez). La muerte se oculta en cofres del tesoro. Si encontráis cofres que contengan la muerte, os ofrecerán la posibilidad de abrirlos o no. En el caso de que los abráis, deberéis luchar contra ella, y si la derrotáis arrojará armas para los personajes.

CONSEGUIR ARMAS OCULTAS
Si regresáis a las mazmorras que hayáis completado, encontraréis en estas armas secretas para los personajes.

ARMA PARA EL PERSONAJE PRINCIPAL:
- Derrotad al jefe extra en la misión Void.

ARMA PARA YOUSUKE:
- La encontraréis en la guarida del jefe de la Calle Misteriosa de las tiendas.

ARMA PARA YUKIKO:
- Derrotad al jefe extra del Castillo de Yukiko para conseguir un arma con la que no se os resistirá nadie.

ARMA PARA KANJI:
- En este caso será el jefe extra de la Sauna el que tenga que recibir para el pelo si queréis el arma para Kanji.

ARMA PARA KUMA:
- ¿Sabéis a quién tenéis que derrotar en esta ocasión? Pues al jefe extra de la Casa de la Ópera.

ARMA PARA NAOTO:
- Ahora a por el jefe extra del Laboratorio secreto. Le costará soltar el arma, porque nos han dicho que es un egoista, pero si insistís al final os la dará.

TELÉFONO ROJO
Yen te responde

Esta es mi prima de Osaka. Lleva meses diciendo que la saque en la revista, así que aquí está. Es una fan de los juegos de lucha y cuando se pone a repartir no para... ¡Vamos con las dudas del mes!

Jugar en PS3 a juegos de PS2

@Hola Yen.Me llamo Arturo y tengo una Wii, una NDS, una PS2 y pronto tendré una PS3. Es la primera vez que te escribo y me gustaría que me respondieras a unas preguntas:

Sobre PS3: quiero comprar un modelo de 60 o de 80 GB, pero... ¿tendrá retrocompatibilidad con PSOne y PS2? Si es así, ¿dónde y por cuánto se vende el adaptador de memory card?

A ver, en Game tienes ese adaptador por 12 euros, pero solo te vale para los modelos de 60 GB, los primeros que se pusieron a la venta, que son los únicos retrocompatibles con PS2. Ahora solo los podrás adquirir de segunda mano, porque ya no se fabrican. Bueno, todo esto a la espera de que Sony cumpla con el rumor de que habrá retrocompatbilidad por software... algún día.

GOD OF WAR III continuará en PS3 con la historia de Kratros, que ya ha vivido dos aventuras en PS2 y otra en PSP. No será necesario haber jugado a los anteriores para disfrutar de este juego, pero es imperdonable perdérselos.

La PS3 ahora ya viene con el Dual Shock 3 ¿No?

Sí.

Cuando salga «God of War III» me lo compraré, pero ¿es mejor que compre primero los dos anteriores para enterarme o puedo disfrutarlo igualmente?

Pues lo vas a disfrutar igualmente, pero yo te recomendaría que te hicieras con los otros dos. No tanto para que conozcas bien al personaje y la historia, que también, sino sobre todo para que disfrutes de dos de los mejores juegos que se han realizado para PlayStation 2.

¿Me puedes decir algo más sobre el juego «Monster Hunter» para Wii y cuando saldrá a la venta?

Pues que ya ha sido confirmado que saldrá en Europa para 2010, aunque no se ha especificado aún el mes. En Japón está teniendo un gran éxito.

¿Algunas novedades interesantes para NDS en los próximos meses aparte del nuevo «Kingdom Hearts»?

Tienes el nuevo «Zelda Spirit Tracks», «Dragon Quest IX», la siguiente entrega de «Profesor Layton», se acaba de anunciar un nuevo «Call of Duty»...

Arturo de la Oliva (Barcelona)

Interesado en packs especiales

@Saludos, Yen. A ver si me ayudas con algunas preguntas sobre PS3.

Yo ya tengo desde hace bastante la PS Eye. ¿Será compatible la actual cámara con el futuro sensor de movimientos?

Todavía no se han especificado todos los detalles, pero en principio la cámara sí será la misma, y la novedad es el software y la wand (la "varita").

He oído que para «Guitar Hero 5» van a sacar un nuevo periférico para la batería. ¿Sabes si funcionará con la de «World Tour»?

DRAGON QUEST IX: PROTECTORS OF THE SKY es una nueva entrega para Nintendo DS de esta popular saga de Square-Enix que está teniendo un gran éxito de ventas en Japón. Se espera el lanzamiento en nuestro país para 2010.

¿La pregunta del mes?

¿Es interesante la nueva PSPgo?

Hola Yen, tengo muchas dudas sobre la nueva PSPgo: ¿cuando salga dejarán de lanzar juegos para otras PSP? ¿El cambio de pantalla significa que tendrán que crear juegos con resoluciones diferentes para ella? ¿Habrá que comprar cables aparte para el puerto especial USB?

A muchos os preocupa esta nueva consola, pero no hay tantos problemas como creéis. Por un lado, el plan de Sony es que PSPgo y las PSP clásicas coexistan, por lo que seguirán saliendo UMDs. Las PSP normales se orientan a jugadores de siempre, mientras que "Go" se enfoca a la gente que saque más partido a Internet. El mínimo cambio de pantalla no implica que los juegos sean distintos: la resolución que maneja la consola sigue siendo de 480x272 píxeles. ¡Ah! Y no te preocupes por la conectividad. PSPgo vendrá con todo lo necesario, incluido el cable USB especial.

Jorge Fernández (Málaga)

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojohobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".

Sí, habrá un nuevo diseño de batería en el nuevo «Guitar Hero», y por supuesto será compatible con las entregas anteriores.

■ ¿Hay alguna novedad sobre ‹Star Wars Battlefront› o la secuela de ‹The Force Unleashed› para la nueva generación?

«Star Wars The Force Unleashed» saldrá en edición especial dentro de unos meses, con todos los niveles y personajes descargables, y se llamará «Sith Edition». También incluirá nuevos personajes, como Luke Skywalker, así como los escenarios de Hoth y de Tatooine.

Dudas sobre Final Fantasy XIV

@ Saludo reverencial, ¡oh sabio maestro jugón! Aquí escribe tu humilde padawan desde el otro lado del Atlántico con un caluroso abrazo para toda la redacción. Tengo algunas preguntas que con seguridad por tu sabiduría serán aclaradas:

■ Esperando con los dientes afilados la llegada de ‹Final Fantasy XIII›, me he topado con que ya se encuentra anunciado ‹FFXIV Online›. ¿Será un RPG online masivo? ¿Se sabe algo sobre su argumento?

Efectivamente será un RPG online masivo, en principio exclusivo para PS3 (aunque eso está aún por ver). El juego se basará en el sistema de "trabajos" que vimos en «Final Fantasy XI», pero con muchas mejoras, de forma que los jugadores tendrán la posibilidad de colaborar y crecer desarrollando sus perfiles. Eso sí, tardará aún en salir.

« FINAL FANTASY XIV SERÁ UN RPG ONLINE MASIVO QUE SE BASARÁ EN EL SISTEMA DE TRABAJOS QUE VIMOS EN FF XI, PERO CON MEJORAS »

■ Con el lanzamiento de ‹Modern Warfare 2› he visto que sacarán un pack llamado "prestige" que tendrá entre juego y demás unas gafas de visión nocturna, ¿Sabes si funcionarán de verdad o solo son de decoración?

Sí funcionarán de verdad. Vendrán en un pack especial con caja metálica y varios extras adicionales, aunque no se ha confirmado su lanzamiento en España. En EE.UU. su precio rondará los 120 dólares.

Víctor Manuel Iserte

ESTE PACK ESPECIAL DE CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2 incluirá unas espectaculares gafas de visión nocturna, soporte, caja metálica, un libro de bocetos y el primer «Call of Duty» para descargar en PS3 y Xbox 360.

■ He visto el primer vídeo de ‹Metal Gear Solid Rising›, el cual, entiendo, será protagonizado por Raiden, y llegará a mi querida 360. ¿Me puedes dar más datos? ¿Alguna esperanza de ver ‹Guns Of The Patriots› para la blanca de Microsoft?

El juego usará un nuevo motor gráfico que servirá para las tres plataformas (PS3, 360 y PC) y que alcanzará la calidad que ya disfrutamos en «Metal Gear 4». En cuanto a ver a este último en Xbox 360... es improbable, pero no pierdas la esperanza.

■ ¿Qué sabes de Yu Suzuki? Es que soy de los que sigue anhelando que ‹Shenmue 3› algún día sea una realidad.

Pues que ahora ocupa un puesto menos importante en Sega, que la compañía ha definido como un retiro desde su antiguo cargo de director creativo. Me parece que «Shenmue 3» tiene pocas posibilidades de salir.

■ ¿Me puedes contar si el estudio Mistwalker se encuentra trabajando en algún otro juego de rol para Xbox 360?

Están trabajando en un RPG del que apenas se sabe nada, pero que parece ser muy ambicioso. Ni siquiera se saben las plataformas a las que va destinado.

Carlos Enrique Ovalle Velásquez (Colombia)

Intersado en el juego MAG

@ Oh grandioso y sobre todo poderoso Gen, soy lector de vuestra revista desde hace

Reivindica Dragon Ball

Víctor Díaz Valentín

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Es la primera vez que escribo a la mejor revista especializada en el sector de los videojuegos, y soy fiel lector mensual desde su número 12. Han pasado ya desde su nacimiento diferentes colaboradores, redactores y directores, y creo que actualmente la cúpula de la revista ha alcanzado un nivel aceptable en el análisis de los videojuegos. Es por ello, por lo que es hora de que la revista salde una cuenta pendiente con los videojuegos basados en la serie «Dragon Ball», y sé de buena tinta que actualmente la revista cuenta con un jefe de sección ducho en la materia, al que felicito por su libro sobre el mejor manga de todos los tiempos.

Mediante la presente, reivindico una puntuación aceptable para los futuros juegos de la serie: «Attack of the Saiyans» [Ds], «Revenge of King Piccolo» [Wii] y sobre todo «Raging Blast» [PS3]. Han sido muchos los juegos de la serie que no han alcanzado una puntuación en la revista digna de su verdadero nivel, como por ejemplo: «Dragon Ball Z Super Butoden 2» de Super Nintendo, «Dragon Ball serie Budokai Tenkaichi» de Playstation 2...

Por tanto, reivindico el espíritu Dragon Ball.

Yen: Una vez más, respetamos que no estéis de acuerdo con algunas puntuaciones, pero no creo que a la serie Dragon Ball se la trate mal, más bien todo lo contrario. Eso sí, intentamos ser objetivos y no todos sus juegos son de gran calidad.

La traducción de los juegos

Ángel Carrión

Hola a todo el equipo de Hobby Consolas. Este mes quería hablar sobre el tema de la traducción de juegos mas en concreto el «Tales of Vesperia» de la Xbox 360. Tanto tiempo esperándolo tantas ganas, y menuda decepción que este juego no haya salido traducido finalmente.

Pero no me extraño y no soy el único, ¿cuántos «Tales» han salido en España traducidos?... ¿dos? Y encima que hay juegos que ni siquiera han traspasado nuestras fronteras... Muchas veces me paro a pensar si el español es la segunda lengua de el mundo, porque esto es de risa... el juego está claro que no innova mucho que digamos, pero sigue teniendo toda la magia de la saga «Tales» (combates en tiempo real, una historia fascinante, personajes encariñables...) y eso es lo que importa. Estoy al cien por cien de acuerdo en la puntuación que le habéis dado este mes. Me sabe muy mal porque es una de mis sagas favoritas, pero hay que castigar con dureza estas salidas de juegos sin traducir en nuestro país. Y espero que en la versión de PS3, que en teoría está por venir, venga traducida a nuestro idioma. Saludos.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Ya sabemos que el problema de la traducción os causa muchas molestias. Dependiendo del tipo de juego puede ser más o menos engorroso, pero para un juego de rol está claro que comprender los diálogos es un elemento fundamental.

« FINAL FANTASY VERSUS XIII SE DESARROLLA EN EL MISMO UNIVERSO QUE FFXIII, PERO HISTORIA, HECHOS Y PERSONAJES SON DISTINTOS »

unos años, poseo una PS, PS2 y PS3 (por supuesto), y me gustaría que me respondiera a algunas preguntas.

Primero, en el E3 se ha visto el juego «MAG»... y mi pregunta es: ¿al ser un juego dedicado al online se sabe si habrá que pagar una cuota por jugarlo? ¿Y como se podrá organizar en un escenario a una cantidad de 256 jugadores manteniendo el orden entre todos, organizarse, etc?

Para empezar es Yen, no Gen, te has librado del "Qué me dices" de milagro... Los últimos detalles que se han dado hablan de tres ejércitos. Dentro de cada uno habrá unidades de unos 8 miembros con un jefe de escuadrón. También habrá regimientos y pelotones. El oficial al mando de cada ejército es el responsable de la estrategia y las tácticas, coordinando toda la información con los diferentes mandos. Habrá objetivos principales pero también pequeñas misiones que deberá cumplir un escuadrón. La idea es estar inmerso en una guerra real y la propuesta tiene muy buena pinta.

Luego, sobre el juego «Final Fantasy Versus XIII» ¿El juego está basado en la misma historia que el «FF XIII» o es otra distinta? ¿Y se sabe algo de su sistema de juego?

No, aunque se desarrolla en el mismo universo, hechos y personajes no guardarán relación. Será una historia distinta. El desarrollo será similar, pero con combates en tiempo real al estilo «Kingdom Hearts».

Y finalmente, ¿El juego «Dead Rising 2», se ha confirmado su salida para PS3 o será exclusivo para la Xbox 360?

No te apures, saldrá para ambas plataformas.

Imanol.

Hablando de secuelas

@Bueno, amiguete, no es la primera vez que escribo, pero espero tener suerte. Tengo una Xbox 360 y algunas preguntillas. ¿Me ayudarás?

Bien, ¿qué hay de cierto sobre la secuela de las sagas «Mirror's Edge» y «Fallout»?

Sobre «Mirror´s Edge», la idea era convertirlo en una saga, pero el discreto éxito de ventas ha hecho que EA se lo replantee. Ahora se habla de que podría haber versiones para Wii, como «Dead Space», y para portátiles. Y en cuanto a «Fallout», como ya he comentado en alguna ocasión, sí. Se trata de «Fallout New Vegas», que no es exactamente una secuela de «Fallout 3», sino un nuevo juego ambientado en el mismo universo que este.

¿Es posible que el internet de Xbox sea gratis algún día?

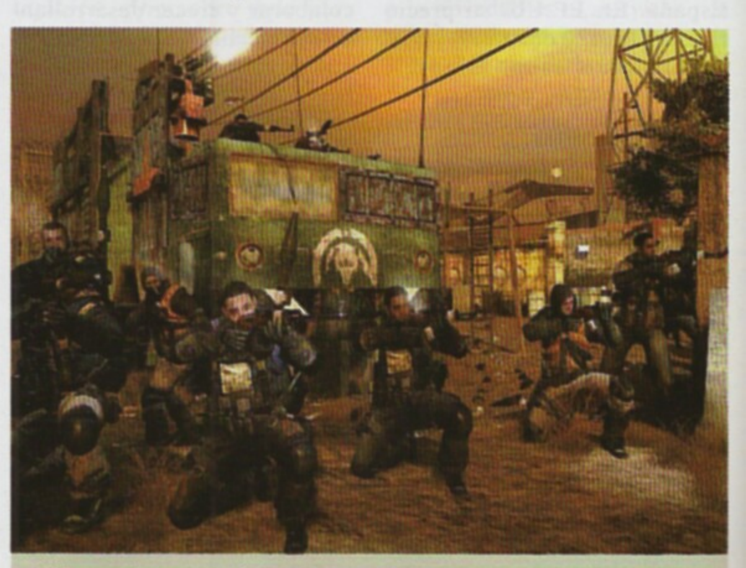
Teniendo en cuenta el número de usuarios de Xbox Live no creo que esté en mente de Microsoft.

Pedro Hita

Un fan de Prince of Persia

@¡Buenas! ¿Qué tal, Yen? Ante todo quisiera felicitaros por la mejor revista de España en cuanto a consolas se refiere. Tengo y he tenido muchas consolas (entre ellas la PS3, PS2, PSP, Wii, NDS y algunas más). Sigo vuestra revista mes a mes desde hace... ¡un montón! Os he escrito en ocasiones anteriores, pero todavía no he recibido respuesta. ¡A ver si esta vez hay suerte!

Uno de los primeros juegos de PS3 que me compré fue «Prince of Persia». Me pareció un auténtico juegazo, pero me quedé con



MAG es un título de acción con combates masivos online en que podrán participar hasta 256 jugadores. Para que esto sea posible se está creando una organización muy estricta con diferentes grupos dentro de cada ejército.

ganas de más. Me enteré de algunos rumores que circulaban y que decían que ese título era el primero de una trilogía de Ubisoft. ¿Es eso cierto?

Sí, es cierto, la idea de Ubisoft es que sea una trilogía como lo fue la anterior. Supuestamente irán alternando: un año entrega de «Prince of Persia», otro año entrega de «Assassin´s Creed». Así que te toca espepara a la segunda entraga hasta 2010.

■ Soy un fan indiscutible de la saga «Monster Hunter» para PSP. He dedicado cientos de horas a «MHF2» y ahora lo estoy volviendo a pasar en grande con «MHF Unite». Cuando me enteré de que iban a sacar «Monster Hunter 3» para Wii pensé que había posibilidades de que lo trasladasen a PS3, pero no fue así. ¿Hay aún alguna posibilidad de que salga en el futuro también para PS3 o PSP?

El juego ya fue cancelado en su momento para PS3, así que lo dudo. Lo de PSP, quién sabe, quizá Capcom nos sorprenda...

■ Por último, compré el «Battlefield 1943» en la PS Store. Es un juegazo online de matrícula de honor. Pero creo que solo tres escenarios para el modo partida normal y otro para el modo "Superioridad Aérea" es poco. ¿Cabe la posibilidad de que salgan futuras ampliaciones en PS Store que mejoren ese u otros aspectos?

Claro que cabe la posibilidad. Casi seguro que será así, pero dales un poco de tiempo, que el juego acaba de salir.

Raimon Martínez Prats
Barcelona

BATTLEFIELD 1943 se ha convertido en todo un éxito tanto en PSN como en Xbox Live, superando en julio las 600.000 unidades, de forma que se trata del título más vendido tanto en su primer día como en su primera semana.

« MONSTER HUNTER TRI YA FUE CANCELADO EN SU MOMENTO PARA PS3 CON LO QUE LAS POSIBILIDADES DE QUE SALGA SON POCAS »

Esperando a Guitar Hero 5

@ Hola Yen. Me encanta la revista y tu espacio, dices cosas muy utiles. Es la primera vez que escribo y tengo 2 preguntas para ti:

■ ¿Saldrá un «Guitar Hero 5» para PS3? ¿Cuándo?

Sí, lo tendrás disponible el 18 de septiembre, con nuevos instrumentos y con colaboraciones estelares como la de Carlos Santana y una lista de grupos mareante que incluirá nombres como The Killers, Kiss, Blur, Iron Maiden, Coldplay, Nirvana, Bon Jovi, Johhny Cash...

■ ¿Saldrá en PS3 algún juego de la saga «Commandos»?

La saga «Comandos« pasó a mejor vida, salvo que cualquiera de los juegos de PS2 aparezcan a través de PS Network.

Juan Diego Coronel

EL POPULAR GUITARRISTA CARLOS SANTANA será uno de los fichajes estrella de la nueva entrega de «Guitar Hero». Aparecerá como un personaje del juego interpretando uno de sus éxitos: "No one to depend on".

Dudas entre dos juegos

@ ¿Qué hay, Yen? Bueno, pues quería preguntarte una duda sobre dos juegos.

■ Bueno, voy al grano: ¿cual te parece mejor para comprarme para Xbox 360: «Call of Juarez» o «Prototype»? Pues eso espero que me contestes. Venga, adiós.

Aunque son dos juegos de acción, tienen un estilo bastante diferente. A mí me gusta mucho la estética y la ambientación de «Call of Juarez», pero «Prototype» me parece más trepidante y salvaje. Creo que este último es más completo, pero ninguno de los dos te va a decepcionar.

Kevin

vuestra OPINIÓN

Castlevania cañí

César Iniesta Herrero

Quería hablaros de lo más grande que me ha pasado en mi vida como fan de los juegos y de «Castlevania» en particular. SEGA Mega Drive me permitió descubrir "la saga". Sí, señores: «Castlevania: The New Generation» fue mi primer contacto con esta maravillosa serie de matavampiros, látigos y crucifijos y desde entonces nada volvió a ser igual. Cuando me enteré que el nuevo «Castlevania: Lords of Shadow» lo desarrolla Mercury Steam, el corazón me dio un vuelco. ¿Era posible que mi saga favorita había establecido su base de operaciones en la capital de la península ibérica? Me puse en contacto con ellos, quería conocerlos, cumplir uno de mis sueños y al mismo tiempo matar dos pájaros de un tiro, estar presente en el desarrollo de un «Castlevania» y estar en el proceso de creación de un videojuego. Así pues los visité. Enric Alvarez me recibió con los brazos abiertos y me mostraron el juego en tiempo real. La cosa pinta pero que muy bien. Es más, puedo decirle al fan de «Castlevania» que la maldición de las tres dimensiones es cosa del pasado. Larga vida a la saga, que puede quedarse mucho tiempo en nuestro país

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Me alegro por ti y por Mercury Steam, que de verdad parece que están haciendo un estupendo trabajo.

Problemas con Go Explore

@Hola, soy un fiel lector de Hobby Consolas. He escrito alguna vez pero no fue publicado y espero que esta vez si lo publiquéis porque supongo que habrá mas de un lector con mi duda. Hace unos dias estuve en centros comerciales y he visto que el «Go! Explore» de PSP ha bajado bastante de precio. Tengo la PSP 1004 blanca, que si no me equivoco es el primer modelo que salió, ¿no? Pues he leído por varios foros que el «Go! Explore» no es compatible con mi PSP. ¿Es cierto? Espero verlo publicado, o que al menos me contestaseis por correo electronico, por que seria una gracia comprármelo y que no me funcionara. Gracias.

Parece ser que sí que hubo algunos problemas en un principio, pero las sucesivas actualizaciones lo han solventado. En concreto, la última que ha salido ya permite que este software sea compatible con todas las PSP.

Miguel Ángel Pineda

METAL GEAR SOLID RISING tan solo ha desvelado esta imagen, en la que casi nadie duda identificar a un Raiden evolucionado. Lo último que se sabe es que llevará un motor nuevo que mejorará sensiblemente la calidad de «MGS 4».

« PARECE QUE HUBO PROBLEMAS CON PSP GO EXPLORE Y LAS PRIMERAS PSP PERO FINALMENTE SE HAN SOLVENTADO »

El juego de Prison Break

@¡Hola, Yen! Es la primera vez que os escribo y me encantaría que me contestárais:

■ ¿Saldrá algún videojuego de «Prison Break» para PS3 o para alguna otra consola?

Tengo buenas noticias que darte: Deep Silver acaba de anunciar que adaptará la serie a las consolas de nueva generación.

Laura López

Dudas sobre PS3

@Hola yen, soy Nico. Lo primero, decir que su revista es la mejor de Europa y me la compro siempre. Tengo la Playstation 3, PSP y Playstation 2, y unas preguntas que ojalá respondas:

■ ¿Qué me puedes decir del limpiador automático de PS3? Ya sabes que se desconecta la consola, se enciende y se apreta el expulsador de DVD para que los ventiladores limpien. ¿Puede afectar a la PS3?

Yo que tú no probaría con ese tipo de procesos, no sea que te acabes cargando la consola.

■ ¿Es cierto de que los Blu-ray (las películas) pueden dañar el lector de la consola?

No, eso no es cierto.

■ ¿Qué juegos me recomiendas para PS3? Ya tengo «Little Big Planet», «Uncharted», «Killzone 2» y «Metal Gear Solid 4».

Por el estilo de juego que te gusta, yo no dejaría escapar «Resident Evil 5», «Assassin´s Creed» y «GTA IV».

■ ¿Qué me dices de «Metal Gear Rising»? En Internet dicen que el de la foto es Gray Fox, pero para mí es Raiden.

Es Raiden, no sabía que se especulara con otra identidad.

■ ¿«Splinter Cell Conviction» saldrá en PS3?

No, es exclusivo de Xbox 360.

■ ¿Qué sabes de la fecha de «Guitar Hero Van Halen»?

Pues siento decirte que parece que finalmente este juego no va a salir en España.

■ ¿Sabes cuándo se publicarán demos como «God of War III», «Uncharted 2», «Final Fantasy XIII» o futuros éxitos?

Normalmente las demos se publican cuando se acerca la fecha de lanzamiento de los juegos, pero no todos los juegos cuentan con demos, o a veces incluso salen después de que el juego haya salido a la venta.

■ ¿En qué posición me recomiendas que tenga mi PS3?

Está preparada para las dos posiciones, horizontal y vertical, así que puedes colocarla como mejor te venga.

■ Muchas gracias Yen, la revista es buenísima y tu sección le da el toque perfecto. Ojalá respondas porque prefiero escuchar a un profesional que a alguien de Internet, adios y suerte.

Gracias por el cumplido.

Sasha Nicolás Yuchechen

GUITAR HERO VAN HALEN parece que no saldrá en nuestro país tras el escaso éxito de «Metallica».

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@HOLA YEEEEEEN!!!! ME ENCANTA ESTA REVISTA QUE NOS CONTÁIS TODO LO QUE SABÉIS, Y POR ESO OS CONTARÉ CÓMO HAGO CUANDO QUIERO UN JUEGO DE LOS QUE PONÉIS AQUÍ. PRIMERO ESPERO A QUE SE DUERMA Y LUEGO LE SACO 50 EUROS (ESO SI, TENGO QUE TENER 20 APARTE)

Yen: No sé si se trata de una felicitación o de una declaración de culpabilidad... ¿¿¿Qué se duerma quién???

@PUES QUE EL OTRO DIA ESTABA EN LA PISCINA CON MI HOBBY CONSOLAS Y SE ME CAYÓ AL AGUA , EL MISMO DIA DE COMPRARLA TUVE QUE IR A COMPRAR OTRA.

Yen: No hay duda de que contigo aumentamos la difusión de nuestra revista.

✉ Y POR ÚLTIMO, ¿TE CAIGO BIEN? MUCHAS GRACIAS.

Yen: No, me caes fatal, tú y todos los que me enviáis cartas en verano... que no, es broma, las respondo encantado, ejem.

@YEN, ¿ES VERDAD QUE TU ESTABAS EN LAS FIESTAS DE BERLUSCONI?

Yen: ¿Quién, yo? En realidad sólo me pidieron algunos juegos para divertirse... pero me marché pronto a casa.

@YO SOY MUJER Y ME GUSTAN MUCHO LOS VIDEOJUEGOS, PERO SERÍA COMO DEJAR DE VER QUE NADA MÁS LOS HOMBRES JUEGAN A OTRA COSITA.

Yen: Er... ¿qué los hombres juegan a otra "cosita"? ¿Y a qué, si se puede saber?

@YEN, EL OTRO DÍA OÍ QUE CON EL CALOR DE LA XBOX 360 SE PUEDEN FREIR HUEVOS. ¿CÓMO SE HACE?

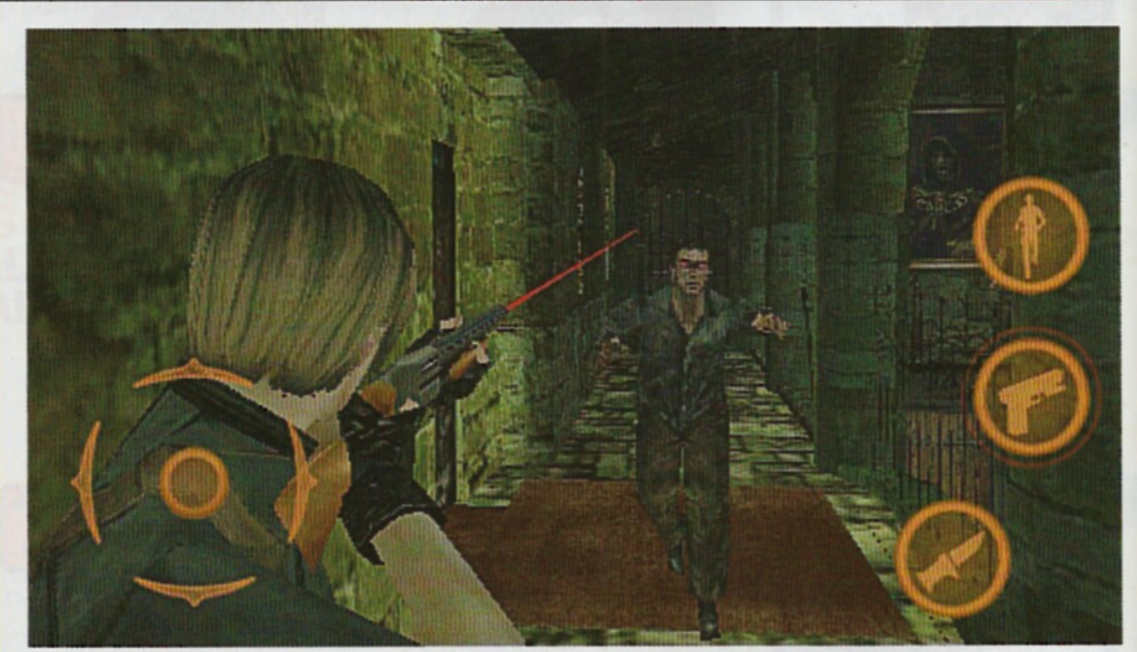
Yen: Con un poco de aceite, sal... ¡¡NO!! ¡Que es broma, no lo hagas! ¿No ves que los huevos fritos disparan los niveles de colesterol?

JUEGOS PARA MÓVILES

¿Estáis de vacaciones y os habéis olvidado la consola en casa? Vaya fallo... bueno, no desesperéis que este mes os traemos un montón de variadas propuestas para que sigáis jugando al refugio de la sombrilla.

EL JUEGO DEL MES

precio: 8 € ■ compañía: CAPCOM ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: Apple Store
■ Móviles compatibles: iPhone e iPod Touch.



1. LOS ENEMIGOS no dejan de atosigarnos en ningún momento.
2. PROTEGER A ASHLEY es nuestro objetivo en algunas misiones. También tenemos que ayudarla a superar obstáculos.
3. CON EL DINERO que vamos obteniendo podemos comprar nuevas armas y potenciarlas.

EL TERROR "TOCA" A TU PUERTA
RESIDENT EVIL 4

Primero arrasó con el pad, luego disparó con el Wiimote y ahora se defiende con la pantalla táctil. ¡Este Leon es una máquina!

LA CUARTA ENTREGA DE «RESIDENT EVIL» supuso una revolución en el estilo de juego de esta saga de terror, y ahora podemos revivir sus mejores momentos gracias a esta adaptación para los dispositivos táctiles de Apple. Con una jugabilidad más enfocada a la acción que en el juego original, de nuevo nos toca ponernos en la piel de Leon y "repartir plomo" a cuanto aldeano y monstruo biológico se nos ponga por delante a lo largo de 36 misiones (12 que reviven momentos de la historia principal y 24 del modo Mercenario)

→EL SISTEMA DE JUEGO ESTÁ MUY BIEN ADAPTADO y mantiene casi todas las posibilidades de acción del título original, como atravesar ventanas, subir o tirar escalerillas, realizar ataques cuerpo a cuerpo o empuñar un buen número de armas, como pistolas, escopetas o rifles. Esta enorme variedad de acciones nos permiten afrontar cada misión de distintas formas, si bien es cierto que en casi todas nuestro objetivo final es disparar a todo lo que se mueva mediante un fiable sistema de control basado en un "Stick" y "botones" táctiles. Si a todo esto le sumamos un apartado gráfico espectacular, nos da como resultado un juego de acción muy recomendable. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	94
SONIDO	93
DURACIÓN	91
DIVERSIÓN	93

Valoración A pesar de prescindir de los puzles y centrarse en la acción, este nuevo «RE» transmite las mismas sensaciones que las versiones "grandes". Muy bueno.

PUNTUACIÓN FINAL **93**

■ precio: 3 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: www.gameloft.es

■ Móviles compatibles:
Consultar modelos

LOS COMBOS se pueden encadenar y sirven para "dar cera" a los enemigos.

BALANCEARSE es necesario para sortear trampas y alcanzar zonas altas.

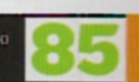
UNA ARAÑA EN TU MÓVIL

SPIDERMAN TOXIC CITY HD

El Duende Verde prepara un virus letal capaz de acabar con toda la población de Nueva York. ¿Podréis detenerle?

SPIDERMAN PROTAGONIZA UN NUEVO JUEGO de acción que mezcla personajes en 2D con escenarios en 3D. Nuestro cometido es acabar con todos los enemigos que osen atacarnos (incluidos enemigos finales como Rhino) ejecutando combos y usando los poderes de Spidey, que nos permiten trepar por las paredes o balancearnos con telas de araña. El juego es bastante entretenido, aunque su motor grafico es algo brusco.

valoración Un divertido beat´em up de estilo clásico ambientado en el mundo de Spiderman. Lástima que no se mueva más fluido.



■ precio: 4 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: DEPORTIVO
■ dónde descargarlo: Apple Store

■ Móviles compatibles:
iPhone e iPod Touch

LOS DOBLES se pueden disputar por Bluetooh y son especialmente divertidos

EL SAQUE se controla inclinando el dispositivo hacia los lados.

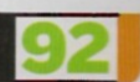
"PELLIZCA" UN GRAND SLAM

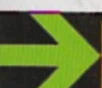
REAL TENNIS 2009

Los mejores partidos de Tenis ya no se disputan solo en tierra batida. También en la pantalla de nuestro iPhone.

LOS CREADORES de «Real Football 2009» nos sorprenden ahora con este simulador de tenis, que cuenta con 8 tenistas ficticios, 7 pistas de diferentes superficies y buen número de torneos. El sistema de control responde a la perfección y nos permite controlar totalmente nuestros golpes. El ritmo de los partidos es muy elevado, lo que unido a un estupendo apartado gráfico hace el mejor juego de tenis para iPhone.

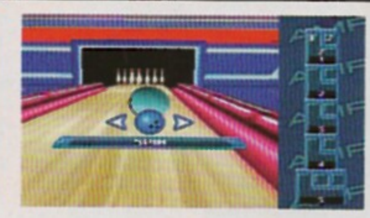
valoración A caballo entre el estilo arcade y la simulación, ofrece unos partidos muy emocionantes y con un apartado gráfico excelente.





■ precio: 7 € ■ compañía: Vir2L ■ género: DEPORTIVO
■ dónde descargarlo: www.n-gage.es

■ Móviles compatibles:
Nokia (compatibles con N-Gage)



SOLTAR LA BOLA en el momento justo es vital para un buen lanzamiento.

LAS PISTAS está ambientadas en lugares como un campo de fútbol.

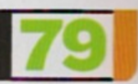
BOLOS DE TAMAÑO REDUCIDO

AMF BOWLING: PINBUSTERS

Si os mola jugar a los bolos, pero odiáis poneros los zapatos que nos dan al llegar a la bolera ¡este es vuestro juego!

LA OFERTA DE JUEGOS que ofrece la plataforma N-Gage se amplía con este "simulador" de bowling. Con un aparente apartado gráfico en 3D, el juego incluye 12 personajes diferentes (que hay que desbloquear), varias pistas de lo más variopinto y un sistema de juego sencillo, pero muy efectivo. Lo mejor es su modo multijugador, que nos permite disputar partidas por Internet a través de N-Gage Arena.

valoración Lo más destacable de este juego es su modo Online, ya que jugando a solas se hace algo repetitivo y llega a cansar pronto.



ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Planeta móvil*
- *movil.hobbyconsolas@axelspringer.es*

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Un móvil "sibarita"

Cuando intento instalar un juego en mi móvil Nokia falla y me sale "Error de certificado" ¿Como lo soluciono?

Ese error puede ser provocado por varios motivos. Uno de los más frecuentes suele ser llevar mal puesta la fecha en el terminal, lo que provoca que la instalación del juego falle, sobre todo si la llevamos muy atrasada. Si este no es tu caso, también puede ser que se haya descargado el archivo de forma incorrecta o que la versión que has adquirido no sea compatible con tu modelo de móvil. Prueba a descargar de nuevo el juego fijándote bien en la compatibilidad del mismo. Por último, y si todo lo anterior no te ha dado resultado, asegúrate bien de que el juego procede de una página legal (como la plataforma N-Gage o el portal Wap de tu operador). Esto último es muy importante, ya que los juegos "piratas" para móvil no suelen funcionar e incluso pueden dañar de forma importante a tu terminal.

Luis Arcos (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. Devil May Cry
3. Resident Evil 4 (iPhone)
4. God of War: Traición
5. One (N-Gage)
6. Metal Slug M3
7. Soul of Darkness
8. Real Football 2009 (iPhone)
9. FIFA 09
10. Star Wars: El poder... (N-Gage, iPhone)

RESIDENT EVIL 4
La adaptación de este juego para los dispositivos táctiles de Apple nos ha encantado. Y, además, se trata de una de las mayores demostraciones de potencial gráfico que existen hasta la fecha en iPhone e iPod Touch. ¡No os lo perdáis!

Los más descargados

MOVISTAR
1. Los Sims 3
2. Más Reto Mental
3. Bejeweled Puzzle

VODAFONE
1. Puzzle Bobble 08
2. Spore Origins
3. Real Football 2009

ORANGE
1. Los Simpson: Rascapicalandia
2. Platinum Solitaire 2
3. Pasapalabra

LOS SIMS 3
Crear un Sim y hacer que se relacione con otros es una tarea de lo más divertida. Parece que vosotros pensáis lo mismo, puesto que el juego de Electronic Arts está teniendo una genial acogida entre los jugadores de móvil.

Los móviles recomendados por HC

1 NOKIA N95 — Desde 29 € (Vodafone)

2 iPHONE — Desde 39 € (Movistar)

3 NOKIA N81 — Desde 29 € (Vodafone)

4 SONY ERICSSON W910i — 0 € (Orange)

5 SAMSUNG U900 — Desde 49 € (Orange)

6 SONY ERICSSON W200i — 59 € (Movistar)

7 NOKIA N73 — Desde 0 € (Orange)

NOTICIAS MÓVILES

LARA LLEGA A N-GAGE

Electronic Arts ha confirmado el lanzamiento de la última aventura de Lara Croft, **«Tomb Raider Underworld»**, en la plataforma de juego N-Gage. Este nuevo juego incluirá todos los elementos típicos de la saga, como saltos, resolución de puzles y muchas dosis de acción, todo ello bajo un motor gráfico totalmente en 3D, que promete exprimir a tope la potencia de los móviles Nokia.

¡LLEGAN LAS REBAJAS!

La compañía Glu Mobile ha iniciado una atractiva campaña de promoción gracias a la cual podemos adquirir dos títulos por el precio de uno. De momento son dos los "packs" disponibles. Uno de ellos incluye los títulos «Pandamanía» y «Crosspix», mientras que el otro pone a nuestra disposición los juegos «Sonic Jump» y «Entrena tu mente». Ambos "packs" constan de un único archivo de descarga para facilitar su instalación y podéis haceros con ellos en **www.glu.com** o a través del portal Wap de vuestro operador móvil.

CRASH YA ESTÁ AQUÍ

Ya está disponible la nueva aventura de Crash Bandicoot para móvil. **«La Isla Mutante»** es un juego de plataformas en 2D que pone a nuestra disposición tres islas repletas de peligros, como saltos imposibles, cajas explosivas o enemigos de lo más variopinto. Con ellos Crash tiene que emplearse a fondo utilizando todos sus recursos conocidos e incluso algunos nuevos, como el movimiento "King-Fu-Ka". Podéis descargarlo desde el portal Wap de vuestro operador.

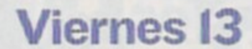
ESTRATEGIA "A LA ESPAÑOLA"

Seguro que muchos de vosotros recordáis **«Comandos»**, un juego de estrategia militar creado por el equipo español Pyro Studios, que vendió cerca de 1 millón de unidades entre 1998 y 1999. Pues dentro de poco, y gracias a la adaptación que se está "currando" la compañía Zed, podremos volver a disfrutar de la emocionante campaña de este juego en nuestro teléfono móvil. ¡Estad atentos, que está al caer!

UN CLÁSICO TÁCTIL

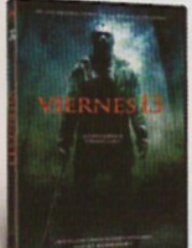
El mítico arcade de 1982 **«Q*bert»** acaba de recibir una adaptación para los dispositivos táctiles de Apple. El objetivo del juego es recorrer una pirámide compuesta por cubos para hacer que cambien de color mientras no perdemos de vista a los enemigos que nos acechan. Esta nueva versión cuenta con un modo clásico idéntico a la recreativa (con un nuevo sistema de control adaptado a los posibilidades de estos dispositivos) y otro denominado "Moderno", que nos permite manejar a un Q*bert de forma más relajada.

MUCHO MÁS QUE



ESTRENOS
DVD

Viernes 13



- Género **Terror**
- Protagonistas **Jared Padalecki, Danielle Panabaker, Amanda Righetti, Travis Van Winkle...**
- Director **Marcus Nispel**
- Precio **19,99 €**
- También en Blu Ray **29,95 €**

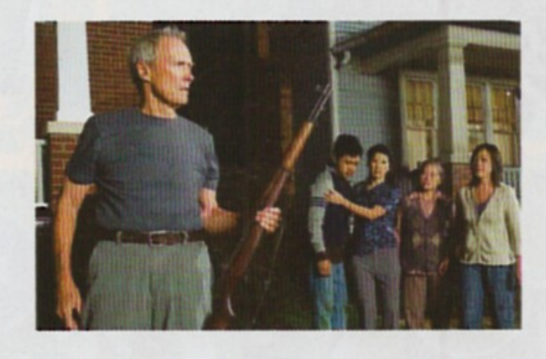
VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★

ARGUMENTO: Se trata de un "remake" de la película original. Lo que comienza como un fin de semana inolvidable puede convertirse en el último para un grupo de adolescentes, que descubrirán que el lago esconde un sangriento pasado...
EXTRAS DVD: El Renacimiento de Jason Voorhees, Hachazos antes / Cuchilladas en adelante, Escenas alternativas...

Gran Torino

- Género **Drama**
- Protagonistas **Clint Eastwood, Bee Vang, Ahney Her, Cory Hardict, Dreana Walker...**
- Director **Clint Eastwood**
- Precio **19,99 €**
- También en Blu Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Walt Kowalski es un veterano de la guerra de Corea de carácter áspero que un día sorprende a su vecino adolescente robando su posesión más querida: un coche Gran Torino del año 1972. Desde ese momento, Kowalski se empeñará en reformar al chico. Mientras tanto, su propio hijo intenta meterle en un asilo.
EXTRAS DVD: Al volante: reflejo de la cultura americana, Gran Torino, mucho más que un coche...

Street Fighter La Leyenda

- Género **Acción**
- Protagonistas **Kristin Kreuk, Chris Klein, Moon Bloodgood...**
- Director **Andrezj Bartkowiak**
- Precio **21 € (Ed. Especial)**
- También en Blu Ray **30 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★
EXTRAS ★★

ARGUMENTO: La organización de M. Bison, Shadaloo, se está haciendo con el control de los barrios más pobres de Bangkok con la ayuda de sus lugartenientes Balrog, Vega y Cantana. Pero un grupo de héroes se alía para intentar detenerle: al frente está Chun Li, y a su lado luchan Gen, su maestro de kung fu, Charlie Nash y Maya Sunee.
EXTRAS DVD: Como convertirse en Street Fighter, La leyenda de Chun Li, Escenas eliminadas, Fichas...

MÚSICA

Bionic Commando (BSO)

Como sabéis, este gran clásico de los videojuegos ha vuelto a PS3 y Xbox 360 con una edición "modernizada". Su banda sonora incluye 20 pistas, entre las que se encuentra el tema principal en versión también actualizada. La podéis comprar en **www.sumthingdigital.com**.

- Compañía **Sumthing Else** - Precio **9,99 €**

LIBROS

Halo: El Flood

Tras la caída del planeta Reach, solo un cruce ha conseguido escapar de la matanza. A bord van los últimos supervivientes humanos: el ca tán Keyes, su tripulación y el último supersold do, el Jefe Maestro. Su autor es William C. Die

- Editorial **Timun Mas** - Precio **18 €**

ESTRENOS

DVD

X-Men Orígen. Lobezno

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Hugh Jackman, Liev Schreiber, D. Huston...**
- Director **Gavin Hood**
- Precio **24,95 € (Ed. Especial)**
- También en Blu Ray **29,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆

ARGUMENTO: Este "spin-off" de la saga "X-Men" nos acerca el violento pasado de Lobezno, su compleja relación con su hermanastro Victor Creed (Dientes de Sable) y el ominoso programa Arma X.
EXTRAS DVD: Lobezno liberado: los orígenes, Escenas eliminadas y alternativas, Archivos mutantes...

Push

- Género **Acción**
- Protagonistas **Colin Ford, Joel Gretsch, Dakota Fanning, Robert Tsonos...**
- Director **Paul McGuigan**
- Precio **21,95 €**
- También en Blu Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★☆☆☆

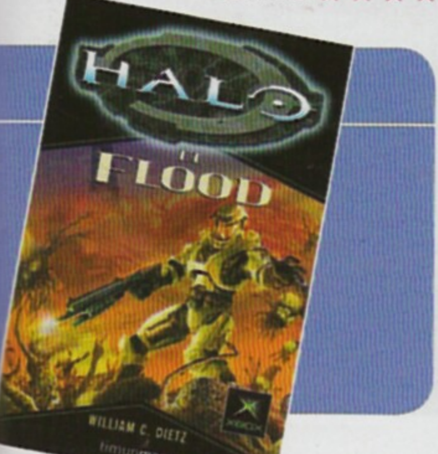
ARGUMENTO: Un grupo de jóvenes estadounidenses descubre que tienen poderes paranormales, desde mover objetos con la mente a crear nuevas realidades. Una misteriosa agencia clandestina comienza a perseguirles cuando deciden utilizarlos para combatir el crimen. El éxito o fracaso de su huida determinará el futuro de la civilización.
EXTRAS DVD: Trailers Aurum, Audiocomentarios del director, Chris Evans y Dakota Fanning...

Valkiria

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Tom Cruise, Carice van Houten, Kenneth Branagh, Bill Nighy...**
- Director **Bryan Singer**
- Precio **21 € (Ed. Especial)**
- También en Blu Ray **30 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: Esta es la crónica del plan para eliminar a Hitler. El coronel Claus von Stauffenberg, un orgulloso y leal oficial, espera que alguien encuentre la forma de detener al tirano antes de que Europa y Alemania queden destrozadas. Pero al ver que el tiempo se agota, decide pasar a la acción...
EXTRAS DVD: El viaje hacia Valkiria, Recreando Berlín, La secuencia del frente africano, Despegando el vuelo, Entrevistas, Comentarios...



CINE

Gamer

En un futuro próximo, la tecnología de control mental se pone en práctica en "Slayers", un violento juego de disparos en primera persona en el que los protagonistas son prisioneros reales. Su principal estrella es Kable, que lucha por sobrevivir lo suficiente para escapar del juego.

- Productora **Lionsgate**
- Estreno **4 de septiembre**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

LOS SOLDADOS DEL FUTURO ATACAN EN PAREJA ▶

Seguro que nuestra portada ha hecho que vuestro interés por la saga «Halo» se dispare. Si no podéis esperar a que salga el nuevo juego, aplacad vuestras ansias con este set de dos figuras, el Jefe Maestro y el Spartan azul. Son de McFarlane, miden 30 cm. y tienen 18 puntos de articulación.
Más información en: www.skynet-shop.com
Precio: 79,95 €

◀ LOS MARCIANITOS PROTEGEN TU CASA

Seguro que los vecinos alucinarán si ponéis este felpudo en vuestra puerta. ¡Tiene un sensor de movimiento que hace que los marcianitos de «Space Invaders» se iluminen cuando alguien se acerca!
Más información en: www.ziclotech.com
Precio: 102,23 €

▲ UNAS FIGURAS MUY, MUY CERCANAS

La serie de dibujos animados basada en las Guerras Clon va a estrenar nuevo juego en breve (¿habéis leído ya nuestro preestreno?), y también tiene ya a la venta las figuras de sus personajes principales, fabricadas por Hasbro.
Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 15 €

PONLE SONRISA A TU CAMISETA ▶

Y si es la del Joker, mejor. Esta camiseta, además de homenajear a Heath Ledger, os quedará perfecta cuando juguéis a «Batman Arkham Asylum».
Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 21,92 €

MARIO TE ACOMPAÑA POR LA GORRA ▶

Hay casos en los que una imagen vale más que mil palabras, ¿verdad? Pues poco más podemos decir de esta gorra tan... ejem, elegante, que también sirve de cojín e imita la que lleva nuestro fontanero favorito.
Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 14,79 €

MANGA Y CÓMIC

Satan 666

El hermano del autor de "Naruto" firma esta obra de aventuras, muy inspirada por "Dragon Ball". El chico-demonio Jio y la intrépida jovencita Ruby recorren el mundo en busca de las O-Parts, unas reliquias que otorgan poderes sobrehumanos.

Publicado por: Glénat
Precio: 7,5 €

Gears of War

Las batallas de Marcus y el resto del Escuadrón Delta se pasan a las viñetas en este tomo, que enlaza las historias de la primera y la segunda parte del juego. Joshua Ortega, el guionista, escribió la trama de «Gears of War 2».

Publicado por: Panini
Precio: 13,95 €

¡¡NO TE PIERDAS EL PARTIDO DEL AÑO!!

La pretemporada se ha terminado. Ya no hay tiempo para hacer más pruebas. FIFA 10 y Pro Evolution 2010 saltan al campo con los equipos titulares. ¿Quién ganará este partidazo?

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

DIRECCIÓN DE ARTE
Abel Vaquero

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Patricia Gamo, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar, Luis M. Galán

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94, 28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

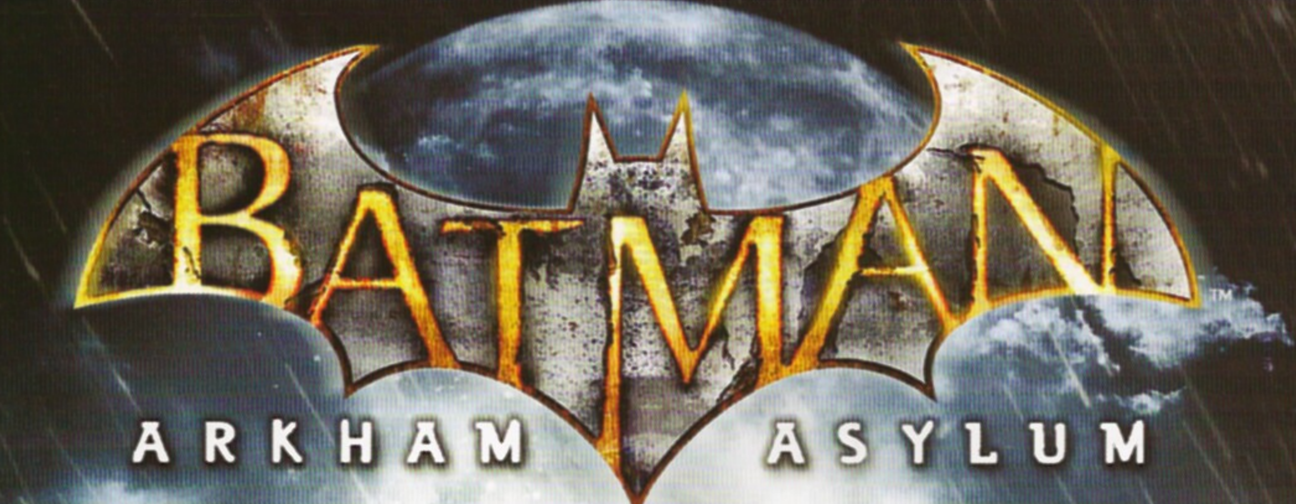
Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 10/2009

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.


BATMAN
ARKHAM ASYLUM